

# DAC539E4W LUT ベースのスタンドアロン障害管理向け、I<sup>2</sup>C または SPI 自動検出機能付き、10 ビット・スマート DAC

## 1 特長

- クワッド コンパレータ入力
- 10 ビットの独立コンパレータ スレッショルド
  - 1LSB の DNL
  - 1×、1.5×、2×、3×、4× のゲイン
- クワッド汎用出力 (GPO)
- ルックアップ テーブル (LUT) に基づくコンパレータから GPO へのマッピング
- SPI および I<sup>2</sup>C インターフェイスの自動検出
  - V<sub>IH</sub>: 1.62V (V<sub>DD</sub> = 5.5V の場合)
- MODE ピンにより、プログラミング モードとスタンドアロンモードを選択
- ユーザーがプログラム可能な不揮発性メモリ (NVM)
- リファレンス: 内部、外部、VDD
- 広い動作範囲
  - 電源: 1.8V ~ 5.5V
  - 温度: -40°C ~ +125°C
- 超小型パッケージ:
  - 16 ピン DSBGA: 1.76mm × 1.76mm (公称値)

## 2 アプリケーション

- コードレス電動工具
- ロボット掃除機
- 空気清浄機と加湿器

## 3 概要

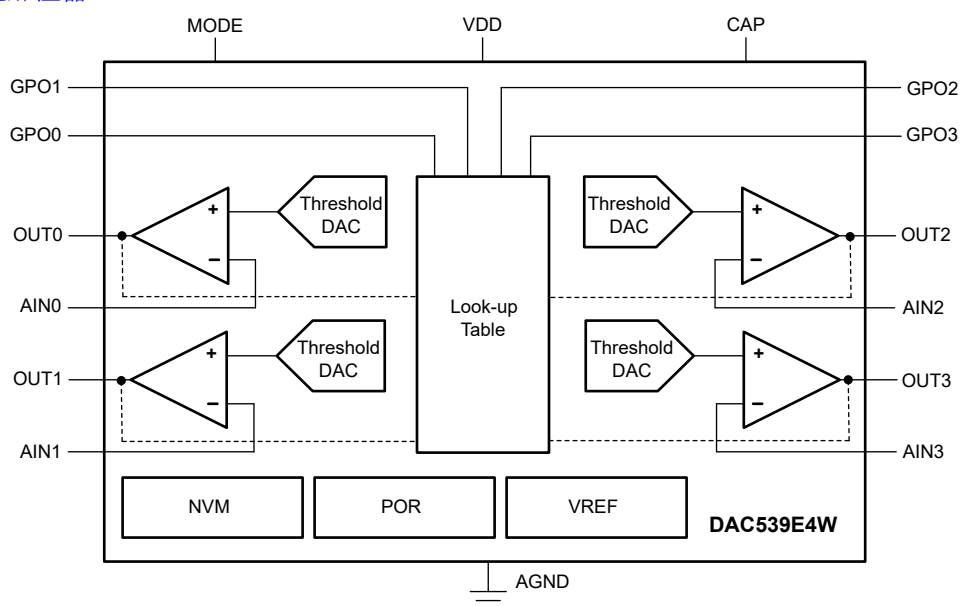
DAC539E4W は、クワッド プログラマブル コンパレータ入力とクワッド汎用出力を備えた 10 ビット スマート D/A コンバータ (DAC) です。ルックアップ テーブルにより、コンパレータ入力が GPO にマッピングされます。また、DAC539E4W は遅延をプログラム可能で、入力の遷移を安定させることもできます。これらのデバイスは、構成を保存するための NVM を提供します。このスマート DAC は、LUT と NVM を使用するプロセッサを必要とせずに動作します (プロセッサレス動作)。

このデバイスには、SPI および I<sup>2</sup>C インターフェイスの自動検出と内部基準電圧が搭載されています。スマート DAC は、機能セット、小型パッケージ、低消費電力により、フォルト管理アプリケーションに非常に適しています。

### パッケージ情報

| 部品番号      | パッケージ(1)        | パッケージ サイズ(2)    |
|-----------|-----------------|-----------------|
| DAC539E4W | YBH (DSBGA, 16) | 1.76mm × 1.76mm |

- (1) 詳細については、[セクション 10](#) を参照してください。
- (2) パッケージサイズ (長さ × 幅) は公称値であり、該当する場合はピンを含みます。



概略ブロック図



## 目次

|   |          |                                     |           |
|---|----------|-------------------------------------|-----------|
| <b>1 特長</b> .....                                       | <b>1</b> | 5.15 代表的特性.....                     | <b>13</b> |
| <b>2 アプリケーション</b> .....                                 | <b>1</b> | <b>6 詳細説明</b> .....                 | <b>17</b> |
| <b>3 概要</b> .....                                       | <b>1</b> | 6.1 概要.....                         | 17        |
| <b>4 ピン構成および機能</b> .....                                | <b>3</b> | 6.2 機能ブロック図.....                    | 17        |
| <b>5 仕様</b> .....                                       | <b>5</b> | 6.3 機能説明.....                       | 18        |
| 5.1 絶対最大定格.....   | 5        | 6.4 デバイスの機能モード.....                 | 25        |
| 5.2 ESD 定格.....   | 5        | 6.5 プログラミング.....                    | 29        |
| 5.3 推奨動作条件.....   | 5        | 6.6 レジスタマップ.....                    | 36        |
| 5.4 熱に関する情報.....  | 5        | <b>7 アプリケーションと実装</b> .....          | <b>48</b> |
| 5.5 電気的特性: スレッシュホールド DAC.....                           | 6        | 7.1 アプリケーション情報.....                 | 48        |
| 5.6 電気的特性: コンパレータ.....                                  | 7        | 7.2 代表的なアプリケーション.....               | 48        |
| 5.7 電気的特性: 総則.....                                      | 8        | 7.3 電源に関する推奨事項.....                 | 54        |
| 5.8 タイミング要件: I <sup>2</sup> C スタンダードモード.....            | 9        | 7.4 レイアウト.....                      | 54        |
| 5.9 タイミング要件: I <sup>2</sup> C 高速モード.....                | 9        | <b>8 デバイスおよびドキュメントのサポート</b> .....   | <b>56</b> |
| 5.10 タイミング要件: I <sup>2</sup> C 高速モードプラス.....            | 9        | 8.1 ドキュメントの更新通知を受け取る方法.....         | 56        |
| 5.11 タイミング要件: SPI 書き込み動作.....                           | 10       | 8.2 サポート・リソース.....                  | 56        |
| 5.12 タイミング要件: SPI 読み出しおよびデイズー<br>チェーン動作 (FSDO = 0)..... | 10       | 8.3 商標.....                         | 56        |
| 5.13 タイミング要件: SPI 読み出しおよびデイズー<br>チェーン動作 (FSDO = 1)..... | 10       | 8.4 静電気放電に関する注意事項.....              | 56        |
| 5.14 タイミング図.....  | 11       | 8.5 用語集.....                        | 56        |
|   |          | <b>9 改訂履歴</b> .....                 | <b>56</b> |
|   |          | <b>10 メカニカル、パッケージ、および注文情報</b> ..... | <b>56</b> |

## 4 ピン構成および機能

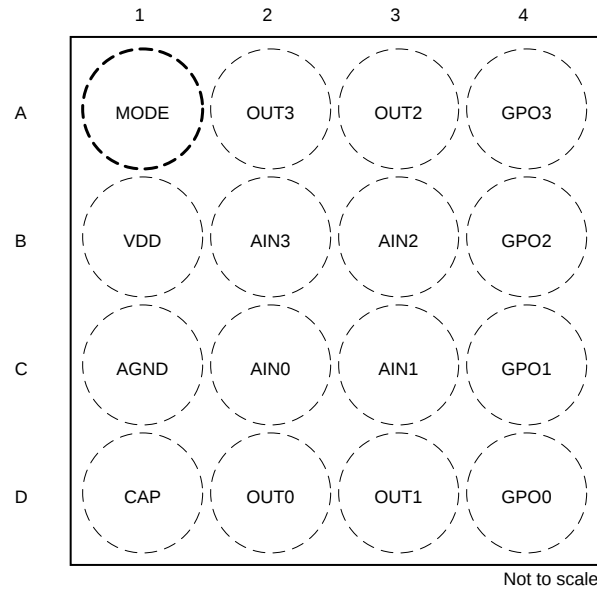


図 4-1. YBH パッケージ、16 ピン DSBGA (上面図)

表 4-1. ピンの機能

| ピン |      | タイプ     | 説明   |
|----|------|---------|--|
| 番号 | 名称   |         |  |
| A1 | モード  | 電源      | 外部リファレンス (VREF) または MODE 入力。MODE と AGND の間にコンデンサ (約 0.1 $\mu$ F) を接続します。<br>外部リファレンスを使用しない場合は、VDD に対してプルアップ抵抗を使用します。このピンは VDD より前に上昇させないでください。外部リファレンスを使用する場合は、VDD の後にリファレンスが上昇することを確認してください。<br>プログラミングモードでは、このピンを Low にします。スタンダアロンモードの場合、このピンを High にするか、外部リファレンスに接続します。 |
| A2 | OUT3 | 出力      | コンパレータ出力 3。PCB の配線を簡単にするため、レジスタ設定を使用してこのピンを Hi-Z にし、AIN3 と OUT3 を短絡させます。   |
| A3 | OUT2 | 出力      | コンパレータ出力 2。PCB の配線を簡単にするため、レジスタ設定を使用してこのピンを Hi-Z にし、AIN2 と OUT2 を短絡させます。   |
| A4 | GPO3 | 出力      | プログラミングモード: このピンは SDO として構成できます。SDO 機能の場合、外部プルアップ抵抗を使用してピンを I/O 電圧に接続します。使用しない場合は、外付け抵抗を使用してこのピンを VDD または AGND に接続します。このピンは VDD よりも先に上昇できます。<br>スタンダアロンモード: 汎用出力 3。このピンは外付けプルアップ抵抗を使用して I/O 電圧に接続します。  |
| B1 | VDD  | 電源      | 電源電圧。  |
| B2 | AIN3 | 入力      | チャンネル 3 用アナログ入力ピン。   |
| B3 | AIN2 | 入力      | チャンネル 2 用アナログ入力ピン。   |
| B4 | GPO2 | 入力 / 出力 | プログラミングモード (SCL/SYNC): I <sup>2</sup> C シリアルインターフェースクロックまたは SPI チップセレクト入力。これは外付けプルアップ抵抗を使用して I/O 電圧に接続します。このピンは VDD よりも先に上昇できます。<br>スタンダアロンモード: 汎用出力 2。このピンは外付けプルアップ抵抗を使用して I/O 電圧に接続します。  |
| C1 | AGND | グランド    | デバイスの全回路のグランドリファレンスポイント。   |
| C2 | AIN0 | 入力      | チャンネル 0 用アナログ入力ピン。   |
| C3 | AIN1 | 入力      | チャンネル 1 用アナログ入力ピン。   |

表 4-1. ピンの機能 (続き)

| ピン |      | タイプ     | 説明  |
|----|------|---------|---|
| 番号 | 名称   |         |   |
| C4 | GPO1 | 入力 / 出力 | プログラミングモード (A0/SDI): I <sup>2</sup> C または SPI 用シリアルデータ入力のアドレス構成ピン。<br>A0 の場合、アドレス構成のために、このピンを VDD、AGND、SDA、SCL のいずれかに接続します。<br>SDI の場合、このピンをプルアップまたはプルダウンする必要はありません。このピンは VDD よりも先に上昇できます。<br>スタンダアロンモード: 汎用出力 1。このピンは外付けプルアップ抵抗を使用して I/O 電圧に接続します。 |
| D1 | CAP  | 電源      | 内部 LDO 用の外部バイパスコンデンサ。CAP と AGND の間にコンデンサ (約 1.5 $\mu$ F) を接続します。  |
| D2 | OUT0 | 出力      | コンパレータ出力 0。PCB の配線を簡単にするため、レジスタ設定を使用してこのピンを Hi-Z にし、AIN0 と OUT0 を短絡させます。  |
| D3 | OUT1 | 出力      | コンパレータ出力 1。PCB の配線を簡単にするため、レジスタ設定を使用してこのピンを Hi-Z にし、AIN1 と OUT1 を短絡させます。  |
| D4 | GPO0 | 入力 / 出力 | プログラミングモード (SDA/SCLK): 双方向 I <sup>2</sup> C シリアルデータバスまたは SPI クロック入力。このピンは I <sup>2</sup> C モードで外部プルアップ抵抗を使用して I/O 電圧に接続します。このピンは VDD よりも先に上昇できます。<br>スタンダアロンモード: 汎用出力 0。このピンは外付けプルアップ抵抗を使用して I/O 電圧に接続します。  |

## 5 仕様

### 5.1 絶対最大定格

自由気流での動作温度範囲内 (特に記述のない限り) <sup>(1)</sup>

|                  |   | 最小値  | 最大値                   | 単位 |
|------------------|---|------|-----------------------|----|
| V <sub>DD</sub>  | V <sub>DD</sub> から AGND への電源電圧              | -0.3 | 6                     | V  |
|                  | デジタル入力から AGND                               | -0.3 | V <sub>DD</sub> + 0.3 | V  |
|                  | V <sub>AINX</sub> から AGND                   | -0.3 | V <sub>DD</sub> + 0.3 | V  |
|                  | V <sub>OUTX</sub> から AGND                   | -0.3 | V <sub>DD</sub> + 0.3 | V  |
| V <sub>REF</sub> | 外部リファレンス、V <sub>REF</sub> から AGND           | -0.3 | V <sub>DD</sub> + 0.3 | V  |
|                  | OUTx、V <sub>DD</sub> 、AGND ピンを除く任意のピンに流れる電流 | -10  | 10                    | mA |
| T <sub>J</sub>   | 接合部温度                                       | -40  | 150                   | °C |
| T <sub>stg</sub> | 保存温度  | -65  | 150                   | °C |

- (1) 「絶対最大定格」の範囲外の動作は、デバイスの永続的な損傷の原因となる可能性があります。「絶対最大定格」は、これらの条件において、または「推奨動作条件」に示された値を超える他のいかなる条件でも、本製品が正しく動作することを意味するものではありません。「絶対最大定格」の範囲内であっても「推奨動作条件」の範囲外で使用すると、デバイスが完全に機能しない可能性があり、デバイスの信頼性、機能、性能に影響を及ぼし、デバイスの寿命を縮める可能性があります。

### 5.2 ESD 定格

|                    |      |  | 値     | 単位 |
|--------------------|------|--|-------|----|
| V <sub>(ESD)</sub> | 静電放電 | 人体モデル (HBM)、ANSI/ESDA/JEDEC JS-001 に準拠、すべてのピン <sup>(1)</sup>     | ±2000 | V  |
|                    |      | デバイス帯電モデル (CDM)、ANSI/ESDA/JEDEC JS-002 に準拠、すべてのピン <sup>(2)</sup> | ±500  |    |

- (1) JEDEC ドキュメント JEP155 には、500V HBM であれば標準的な ESD 管理プロセスにより安全な製造が可能であると記載されています。  
(2) JEDEC ドキュメント JEP157 には、250V CDM であれば標準的な ESD 管理プロセスにより安全な製造が可能であると記載されています。

### 5.3 推奨動作条件

自由気流での動作温度範囲内 (特に記述のない限り)

|                  |  | 最小値  | 公称値 | 最大値             | 単位 |
|------------------|--|------|-----|-----------------|----|
| V <sub>DD</sub>  | グラウンドへの正の電源電圧 (AGND)                         | 1.7  |     | 5.5             | V  |
| V <sub>REF</sub> | グラウンドへの外部リファレンス (AGND)                       | 1.7  |     | V <sub>DD</sub> | V  |
| V <sub>IH</sub>  | デジタル入力 High 電圧、1.7V < V <sub>DD</sub> ≤ 5.5V | 1.62 |     |                 | V  |
| V <sub>IL</sub>  | デジタル入力 Low 電圧                                |      |     | 0.4             | V  |
| C <sub>CAP</sub> | CAP ピンの外付けコンデンサ                              | 0.5  |     | 15              | μF |
| T <sub>A</sub>   | 周囲温度   | -40  |     | 125             | °C |

### 5.4 熱に関する情報

|                       | 熱評価基準 <sup>(1)</sup> | DAC539E4W   |  | 単位   |
|-----------------------|----------------------|-------------|--|------|
|                       |                      | YBH (DSBGA) |  |      |
|                       |                      | 16 ピン       |  |      |
| R <sub>θJA</sub>      | 接合部から周囲への熱抵抗         | 81.2        |  | °C/W |
| R <sub>θJC(top)</sub> | 接合部からケース (上面) への熱抵抗  | 0.3         |  | °C/W |
| R <sub>θJB</sub>      | 接合部から基板への熱抵抗         | 20.3        |  | °C/W |
| Ψ <sub>JT</sub>       | 接合部から上面への特性パラメータ     | 0.2         |  | °C/W |
| Ψ <sub>JB</sub>       | 接合部から基板への特性パラメータ     | 20.3        |  | °C/W |

- (1) 従来および最新の熱評価基準の詳細については、『[半導体および IC パッケージの熱評価基準](#)』アプリケーション レポートを参照してください。

## 5.5 電気的特性：スレッシュホールド DAC

すべての最小/最大仕様 ( $-40^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +125^{\circ}\text{C}$  時) および標準仕様 ( $T_A = 25^{\circ}\text{C}$ 、 $1.7\text{V} \leq V_{DD} \leq 5.5\text{V}$  時)、DAC リファレンスを VDD に接続、ゲイン = 1 ×、および VDD または AGND でのデジタル入力 (特に記述のない限り)

| パラメータ          |  | テスト条件  | 最小値     | 標準値  | 最大値  | 単位      |
|----------------|--|--|---------|------|------|---------|
| <b>安定動作</b>    |  |  |         |      |      |         |
|                | 分解能  |  | 10      |      |      | ビット     |
| INL            | 積分非直線性 <sup>(1)</sup>                        |  | -1.25   |      | 1.25 | LSB     |
| DNL            | 微分非直線性 <sup>(1)</sup>                        |  | -1      |      | 1    | LSB     |
|                | オフセット誤差 <sup>(3)</sup>                       | $1.7\text{V} \leq V_{DD} < 2.7\text{V}$ 、AINx ピンを OUTx に短絡、DAC コード:8d  | -0.75   | 0.3  | 0.75 | %FSR    |
|                |  | $2.7\text{V} \leq V_{DD} \leq 5.5\text{V}$ 、AINx ピンを V <sub>OUT</sub> に短絡、DAC コード:8d   | -0.5    | 0.25 | 0.5  |         |
|                | オフセット誤差温度係数 <sup>(3)</sup>                   | AINx ピンを OUTx に短絡、DAC コード:8d   | ±0.0003 |      |      | %FSR/°C |
|                | ゲイン誤差 <sup>(3)</sup>                         | エンドポイントコード間:8d~1016d   | -0.5    | 0.25 | 0.5  | %FSR    |
|                | ゲイン誤差温度係数 <sup>(3)</sup>                     | エンドポイントコード間:8d~1016d   | ±0.0008 |      |      | %FSR/°C |
| <b>出力</b>      |  |  |         |      |      |         |
| Z <sub>O</sub> | V <sub>AIN</sub> DC 出力インピーダンス <sup>(3)</sup> | DAC 出力イネーブルおよび内部リファレンス (ゲイン = 1.5 × または 2 ×) または V <sub>DD</sub> での外部リファレンス (ゲイン = 1 ×)、V <sub>REF</sub> ピンは V <sub>DD</sub> に短絡なし | 400     | 500  | 600  | kΩ      |
|                |  | DAC 出力イネーブル、内部 V <sub>REF</sub> 、ゲイン = 3 × または 4 ×   | 325     | 400  | 485  |         |

(1) 出力を無負荷で測定。外部リファレンスと内部リファレンス  $V_{DD} \geq 1.21 \times \text{ゲイン} + 0.2\text{V}$ 、エンドポイントコード間:8d ~ 1016d。

(2) 内部リファレンスを使用する場合のリファレンス値に対して 200mV のヘッドルームで規定。

(3) 出力を無負荷で測定。

## 5.6 電気的特性：コンパレータ

すべての最小/最大仕様 ( $-40^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +125^{\circ}\text{C}$  時) および標準仕様 ( $T_A = 25^{\circ}\text{C}$ ,  $1.7\text{V} \leq V_{DD} \leq 5.5\text{V}$  時)、DAC リファレンスを VDD に接続、電圧出力モードでゲイン = 1 ×、および VDD または AGND でのデジタル入力 (特に記述のない限り)

| パラメータ           |                               | テスト条件  | 最小値 | 標準値 | 最大値                           | 単位            |
|-----------------|-------------------------------|--|-----|-----|-------------------------------|---------------|
| <b>安定動作</b>     |                               |  |     |     |                               |               |
|                 | オフセット誤差 <sup>(1) (2)</sup>    | $1.7\text{V} \leq V_{DD} \leq 5.5\text{V}$ 、ミッドスケールの DAC、Hi-Z のコンパレータ入力、外部リファレンスで動作する DAC。   | -6  | 0   | 6                             | mV            |
|                 | オフセット誤差の時間ドリフト <sup>(1)</sup> | $V_{DD} = 5.5\text{V}$ 、外部リファレンス、 $T_A = 125^{\circ}\text{C}$ 、Hi-Z モードの AINx、フルスケールで 0V 時の $V_{AINX}$ の DAC またはゼロスケールで 1.84V 時の $V_{AINX}$ の DAC、10 年連続動作のためのドリフト指定   |     | 4   |                               | mV            |
| <b>出力</b>       |                               |  |     |     |                               |               |
|                 | 入力電圧                          | $V_{REF}$ を $V_{DD}$ に接続、AINx 抵抗回路網をグランドに接続  | 0   |     | $V_{DD}$                      | V             |
|                 |                               | $V_{REF}$ を $V_{DD}$ に接続、AINx 抵抗回路網をグランドから接続解除   | 0   |     | $V_{DD} \times (1/3 - 1/100)$ |               |
| $V_{OL}$        | ロジック Low 出力電圧                 | $I_{LOAD} = 100\mu\text{A}$ 、オープンドレインモードで出力  |     | 0.1 |                               | V             |
| <b>ダイナミック性能</b> |                               |  |     |     |                               |               |
| $t_{resp}$      | 出力応答時間                        | 10 ビット分解能のミッドスケールの DAC、Hi-Z の AINx 入力、AINx ノードの遷移ステップは ( $V_{DAC} - 2 \text{ LSB}$ ) から ( $V_{DAC} + 2 \text{ LSB}$ )、遷移時間を出力の出力構成 10% ~ 90% で測定、100 $\mu\text{A}$ の出力電流、コンパレータの出力をプッシュプルモードに構成、コンパレータ出力の負荷コンデンサは 25pF |     | 10  |                               | $\mu\text{s}$ |

- (1) 設計と特性評価による仕様で、製造試験は未実施。  
 (2) この仕様には、DAC の総合未調整誤差 (TUE) は含まれていません。

## 5.7 電気的特性：総則

すべての最小/最大仕様 ( $-40^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +125^{\circ}\text{C}$  時) および標準仕様 ( $T_A = 25^{\circ}\text{C}$ 、 $1.7\text{V} \leq V_{DD} \leq 5.5\text{V}$  時)、DAC リファレンスを VDD に接続、ゲイン = 1 ×、および VDD または AGND でのデジタル入力 (特に記述のない限り)

| パラメータ                     |   | テスト条件  | 最小値    | 標準値   | 最大値   | 単位               |
|---------------------------|---|--|--------|-------|-------|------------------|
| <b>内部リファレンス</b>           |   |  |        |       |       |                  |
|                           | 初期精度                                    | すべての測定において $T_A = 25^{\circ}\text{C}$  | 1.1979 | 1.212 | 1.224 | V                |
|                           | リファレンス出力の温度係数 <sup>(1) (2)</sup>        |  |        |       | 50    | ppm/°C           |
| <b>EXTERNAL REFERENCE</b> |   |  |        |       |       |                  |
|                           | $V_{REF}$ 入力インピーダンス <sup>(1) (3)</sup>  |  |        | 192   |       | kΩ-ch            |
| <b>EEPROM</b>             |   |  |        |       |       |                  |
|                           | 耐久性 <sup>(1)</sup>                      | $-40^{\circ}\text{C} \leq T_A \leq +85^{\circ}\text{C}$  |        | 20000 |       | サイクル             |
|                           |   | $T_A = 125^{\circ}\text{C}$  |        | 1000  |       |                  |
|                           | データ保持期間 <sup>(1)</sup>                  |  |        | 50    |       | 年                |
|                           | EEPROM プログラミング書き込みサイクル時間 <sup>(1)</sup> |  |        |       | 200   | ms               |
|                           | デバイスの起動時間 <sup>(1)</sup>                | 電源有効 ( $V_{DD} \geq 1.7\text{V}$ ) から出力有効状態 (EEPROM でプログラムされた出力状態) までに要する時間、CAP ピンの $0.5\mu\text{F}$ コンデンサ |        | 5     |       | ms               |
| <b>デジタル入力</b>             |   |  |        |       |       |                  |
|                           | ピン容量 1                                  | ピンごと   |        | 10    |       | pF               |
| <b>電源</b>                 |   |  |        |       |       |                  |
| $I_{DD}$                  | VDD に流れる電流                              | スリープモードの DAC、内部リファレンスはパワーダウン、 $5.5\text{V}$ の外部リファレンス  |        |       | 28    | $\mu\text{A}$    |
|                           |   | スリープモードの DAC、内部リファレンス有効、内部リファレンスを流れる追加電流   |        | 10    |       |                  |
|                           | VDD に流れる電流 <sup>(1)</sup>               | DAC チャネル有効、内部リファレンス有効、電圧出力モードで DAC チャネルごとに内部リファレンスを流れる追加電流   |        | 12.5  |       | $\mu\text{A-ch}$ |
|                           |   | 通常動作、ステートマシン有効   |        | 1.53  |       | mA               |
| <b>ハイインピーダンス出力</b>        |   |  |        |       |       |                  |
| $I_{LEAK}$                | OUTx と AINx に流れる電流                      | Hi-Z 出力モードの DAC、 $1.7\text{V} \leq V_{DD} \leq 5.5\text{V}$  |        | 10    |       | nA               |

- (1) 設計と特性評価による仕様で、製造試験は未実施。
- (2)  $-40^{\circ}\text{C}$  および  $+125^{\circ}\text{C}$  で測定し、勾配を計算。
- (3) DAC チャネルのインピーダンスを並列に接続。



## 5.8 タイミング要件 : I<sup>2</sup>C スタンダードモード

すべての入力信号は、VIL から V<sub>pull-up</sub> の 70%、1.7V ≤ V<sub>DD</sub> ≤ 5.5V、-40°C ≤ T<sub>A</sub> ≤ +125°C、1.7V ≤ V<sub>pull-up</sub> ≤ V<sub>DD</sub> V でタイミング設定されます

|                     |   | 最小値  | 公称値 | 最大値  | 単位  |
|---------------------|---|------|-----|------|-----|
| f <sub>SCL</sub>    | SCL 周波数   |      |     | 100  | kHz |
| t <sub>BUF</sub>    | ストップ条件とスタート条件の間のバスフリー時間   | 4.7  |     |      | μs  |
| t <sub>HDSTA</sub>  | リビート スタート後のホールド時間   | 4    |     |      | μs  |
| t <sub>SUSTA</sub>  | 繰り返しスタートのセットアップ時間   | 4.7  |     |      | μs  |
| t <sub>SUSTO</sub>  | STOP 条件のセットアップ時間  | 4    |     |      | μs  |
| t <sub>HDDAT</sub>  | データ ホールド時間  | 0    |     |      | ns  |
| t <sub>SUDAT</sub>  | データ セットアップ時間  | 250  |     |      | ns  |
| t <sub>LOW</sub>    | SCL クロックの Low 期間  | 4700 |     |      | ns  |
| t <sub>HIGH</sub>   | SCL クロックの High 期間   | 4000 |     |      | ns  |
| t <sub>F</sub>      | クロック / データの立ち下がり時間  |      |     | 300  | ns  |
| t <sub>R</sub>      | クロック / データの立ち上がり時間  |      |     | 1000 | ns  |
| t <sub>VDDAT</sub>  | データ有効時間、R = 360 Ω、C <sub>trace</sub> = 23pF、C <sub>probe</sub> = 10pF               |      |     | 3.45 | μs  |
| t <sub>VDAACK</sub> | データ有効アクノリッジ (受信確認) 時間、R = 360 Ω、C <sub>trace</sub> = 23pF、C <sub>probe</sub> = 10pF |      |     | 3.45 | μs  |

## 5.9 タイミング要件 : I<sup>2</sup>C 高速モード

すべての入力信号は、VIL から V<sub>pull-up</sub> の 70%、1.7V ≤ V<sub>DD</sub> ≤ 5.5V、-40°C ≤ T<sub>A</sub> ≤ +125°C、1.7V ≤ V<sub>pull-up</sub> ≤ V<sub>DD</sub> V でタイミング設定されます

|                     |  | 最小値  | 公称値 | 最大値 | 単位  |
|---------------------|--|------|-----|-----|-----|
| f <sub>SCL</sub>    | SCL 周波数  |      |     | 400 | kHz |
| t <sub>BUF</sub>    | ストップ条件とスタート条件の間のバスフリー時間  | 1.3  |     |     | μs  |
| t <sub>HDSTA</sub>  | リビート スタート後のホールド時間  | 0.6  |     |     | μs  |
| t <sub>SUSTA</sub>  | 繰り返しスタートのセットアップ時間  | 0.6  |     |     | μs  |
| t <sub>SUSTO</sub>  | STOP 条件のセットアップ時間   | 0.6  |     |     | μs  |
| t <sub>HDDAT</sub>  | データ ホールド時間   | 0    |     |     | ns  |
| t <sub>SUDAT</sub>  | データ セットアップ時間   | 100  |     |     | ns  |
| t <sub>LOW</sub>    | SCL クロックの Low 期間   | 1300 |     |     | ns  |
| t <sub>HIGH</sub>   | SCL クロックの High 期間  | 600  |     |     | ns  |
| t <sub>F</sub>      | クロック / データの立ち下がり時間   |      |     | 300 | ns  |
| t <sub>R</sub>      | クロック / データの立ち上がり時間   |      |     | 300 | ns  |
| t <sub>VDDAT</sub>  | データ有効時間、R = 360Ω、C <sub>trace</sub> = 23pF、C <sub>probe</sub> = 10pF               |      |     | 0.9 | μs  |
| t <sub>VDAACK</sub> | データ有効アクノリッジ (受信確認) 時間、R = 360Ω、C <sub>trace</sub> = 23pF、C <sub>probe</sub> = 10pF |      |     | 0.9 | μs  |

## 5.10 タイミング要件 : I<sup>2</sup>C 高速モードプラス

すべての入力信号は、VIL から V<sub>pull-up</sub> の 70%、1.7V ≤ V<sub>DD</sub> ≤ 5.5V、-40°C ≤ T<sub>A</sub> ≤ +125°C、1.7V ≤ V<sub>pull-up</sub> ≤ V<sub>DD</sub> V でタイミング設定されます

|                    |                         | 最小値  | 公称値 | 最大値 | 単位  |
|--------------------|-------------------------|------|-----|-----|-----|
| f <sub>SCL</sub>   | SCL 周波数                 |      |     | 1   | MHz |
| t <sub>BUF</sub>   | ストップ条件とスタート条件の間のバスフリー時間 | 0.5  |     |     | μs  |
| t <sub>HDSTA</sub> | リビート スタート後のホールド時間       | 0.26 |     |     | μs  |
| t <sub>SUSTA</sub> | 繰り返しスタートのセットアップ時間       | 0.26 |     |     | μs  |
| t <sub>SUSTO</sub> | STOP 条件のセットアップ時間        | 0.26 |     |     | μs  |
| t <sub>HDDAT</sub> | データ ホールド時間              | 0    |     |     | ns  |
| t <sub>SUDAT</sub> | データ セットアップ時間            | 50   |     |     | ns  |
| t <sub>LOW</sub>   | SCL クロックの Low 期間        | 0.5  |     |     | μs  |
| t <sub>HIGH</sub>  | SCL クロックの High 期間       | 0.26 |     |     | μs  |

**DAC539E4W**

JAJSQ00A – JUNE 2023 – REVISED JULY 2025

すべての入力信号は、VIL から  $V_{pull-up}$  の 70%、 $1.7V \leq V_{DD} \leq 5.5V$ 、 $-40^{\circ}C \leq T_A \leq +125^{\circ}C$ 、 $1.7V \leq V_{pull-up} \leq V_{DD}$  V でタイミング設定されます

|             |   | 最小値 | 公称値 | 最大値  | 単位      |
|-------------|---|-----|-----|------|---------|
| $t_F$       | クロック/データの立ち下がり時間  |     |     | 120  | ns      |
| $t_R$       | クロック/データの立ち上がり時間  |     |     | 120  | ns      |
| $t_{VDDAT}$ | データ有効時間、 $R = 360 \Omega$ 、 $C_{trace} = 23pF$ 、 $C_{probe} = 10pF$               |     |     | 0.45 | $\mu s$ |
| $t_{VDACK}$ | データ有効アクトリッジ (受信確認) 時間、 $R = 360 \Omega$ 、 $C_{trace} = 23pF$ 、 $C_{probe} = 10pF$ |     |     | 0.45 | $\mu s$ |

**5.11 タイミング要件 : SPI 書き込み動作**

すべての入力信号は  $t_r = t_f = 1V/ns$  ( $V_{IO}$  の 10% ~ 90%) で指定され、 $(V_{IL} + V_{IH})/2$ 、 $1.7V \leq V_{IO} \leq 5.5V$ 、 $1.7V \leq V_{DD} \leq 5.5V$  の電圧レベルおよび  $-40^{\circ}C \leq T_A \leq +125^{\circ}C$  からタイミング設定されます

|                |   | 最小値 | 公称値 | 最大値 | 単位      |
|----------------|---|-----|-----|-----|---------|
| $f_{SCLK}$     | シリアル クロック周波数  |     |     | 50  | MHz     |
| $t_{SCLKHIGH}$ | SCLK High 時間  | 9   |     |     | ns      |
| $t_{SCLKLOW}$  | SCLK Low 時間   | 9   |     |     | ns      |
| $t_{SDIS}$     | SDI のセットアップ時間   | 8   |     |     | ns      |
| $t_{SDIH}$     | SDI のホールド時間   | 8   |     |     | ns      |
| $t_{CSS}$      | $\overline{SYNC}$ から SCLK 立ち下がりエッジまでのセットアップ時間                   | 18  |     |     | ns      |
| $t_{CSH}$      | SCLK 立ち下がりエッジから $\overline{SYNC}$ 立ち上がりエッジまで                    | 10  |     |     | ns      |
| $t_{CSHIGH}$   | $\overline{SYNC}$ High 時間                                       | 50  |     |     | ns      |
| $t_{DACWAIT}$  | 同じチャネルのシーケンシャル DAC 更新の待機時間 (後続の $\overline{SYNC}$ 立ち下がりエッジ間の時間) | 2   |     |     | $\mu s$ |

**5.12 タイミング要件 : SPI 読み出しおよびデイズ チェーン動作 (FSDO = 0)**

すべての入力信号は  $t_r = t_f = 1V/ns$  ( $V_{IO}$  の 10% ~ 90%) で指定され、 $(V_{IL} + V_{IH})/2$ 、 $1.7V \leq V_{IO} \leq 5.5V$ 、 $1.7V \leq V_{DD} \leq 5.5V$ 、 $-40^{\circ}C \leq T_A \leq +125^{\circ}C$ 、 $FSDO = 0$  の電圧レベルからタイミング設定されます

|                |  | 最小値 | 公称値 | 最大値  | 単位      |
|----------------|--|-----|-----|------|---------|
| $f_{SCLK}$     | シリアル クロック周波数   |     |     | 1.25 | MHz     |
| $t_{SCLKHIGH}$ | SCLK High 時間   | 350 |     |      | ns      |
| $t_{SCLKLOW}$  | SCLK Low 時間  | 350 |     |      | ns      |
| $t_{SDIS}$     | SDI のセットアップ時間  | 8   |     |      | ns      |
| $t_{SDIH}$     | SDI のホールド時間  | 8   |     |      | ns      |
| $t_{CSS}$      | $\overline{SYNC}$ から SCLK 立ち下がりエッジまでのセットアップ時間                      | 400 |     |      | ns      |
| $t_{CSH}$      | SCLK 立ち下がりエッジから $\overline{SYNC}$ 立ち上がりエッジまで                       | 400 |     |      | ns      |
| $t_{CSHIGH}$   | $\overline{SYNC}$ High 時間  | 1   |     |      | $\mu s$ |
| $t_{SDODLY}$   | SCLK 立ち上がりエッジから SDO 立ち下がりエッジまで、 $I_{OL} \leq 5mA$ 、 $C_L = 20pF$ 。 |     |     | 300  | ns      |

**5.13 タイミング要件 : SPI 読み出しおよびデイズ チェーン動作 (FSDO = 1)**

すべての入力信号は  $t_r = t_f = 1V/ns$  ( $V_{IO}$  の 10% ~ 90%) で指定され、 $(V_{IL} + V_{IH})/2$ 、 $1.7V \leq V_{IO} \leq 5.5V$ 、 $1.7V \leq V_{DD} \leq 5.5V$ 、 $-40^{\circ}C \leq T_A \leq +125^{\circ}C$ 、 $FSDO = 1$  の電圧レベルからタイミング設定されます

|                |               | 最小値 | 公称値 | 最大値 | 単位  |
|----------------|---------------|-----|-----|-----|-----|
| $f_{SCLK}$     | シリアル クロック周波数  |     |     | 2.5 | MHz |
| $t_{SCLKHIGH}$ | SCLK High 時間  | 175 |     |     | ns  |
| $t_{SCLKLOW}$  | SCLK Low 時間   | 175 |     |     | ns  |
| $t_{SDIS}$     | SDI のセットアップ時間 | 8   |     |     | ns  |

すべての入力信号は  $t_r = t_f = 1V/ns$  ( $V_{IO}$  の 10% ~ 90%) で指定され、 $(V_{IL} + V_{IH})/2$ 、 $1.7V \leq V_{IO} \leq 5.5V$ 、 $1.7V \leq V_{DD} \leq 5.5V$ 、 $-40^\circ C \leq T_A \leq +125^\circ C$ 、 $FSDO = 1$  の電圧レベルからタイミング設定されます

|              |  | 最小値 | 公称値 | 最大値 | 単位      |
|--------------|--|-----|-----|-----|---------|
| $t_{SDIH}$   | SDI のホールド時間  | 8   |     |     | ns      |
| $t_{CSS}$    | $\overline{SYNC}$ から SCLK 立ち下がりエッジまでのセットアップ時間                      | 300 |     |     | ns      |
| $t_{CSH}$    | SCLK 立ち下がりエッジから $\overline{SYNC}$ 立ち上がりエッジまで                       | 300 |     |     | ns      |
| $t_{CSHIGH}$ | $\overline{SYNC}$ High 時間  | 1   |     |     | $\mu s$ |
| $t_{SDODLY}$ | SCLK 立ち上がりエッジから SDO 立ち下がりエッジまで、 $I_{OL} \leq 5mA$ 、 $C_L = 20pF$ 。 |     |     | 300 | ns      |

### 5.14 タイミング図

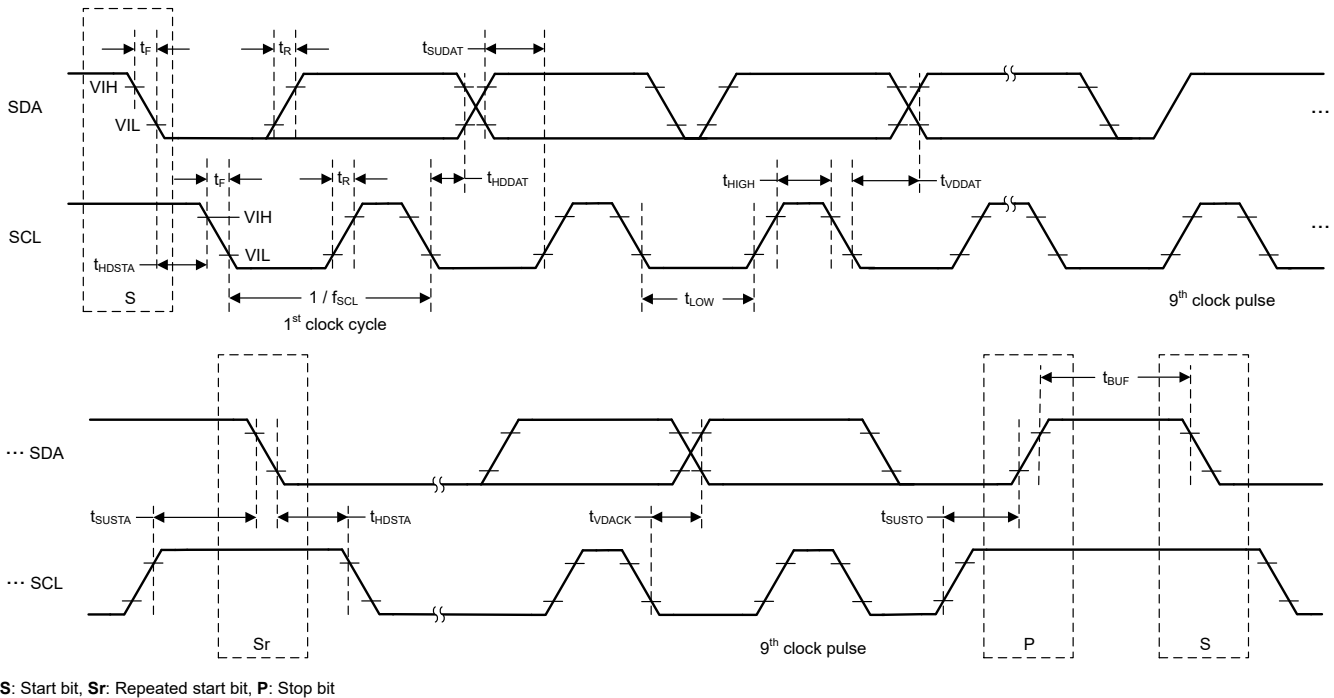


図 5-1. I<sup>2</sup>C のタイミング図

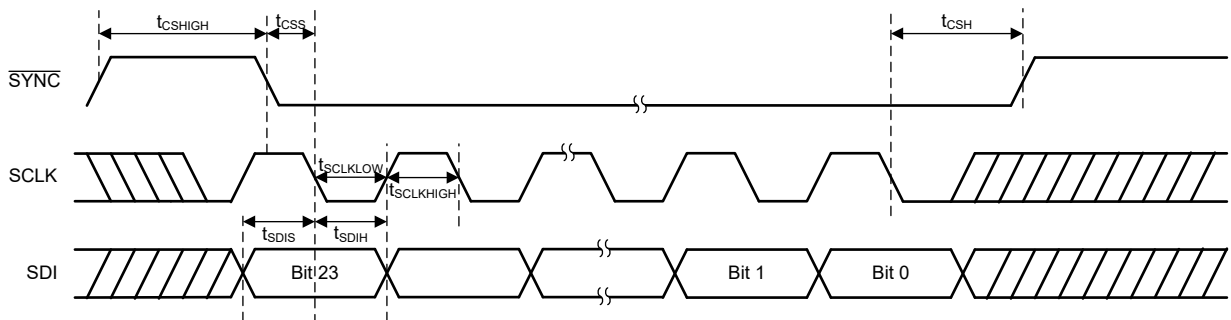


図 5-2. SPI 書き込みタイミング図

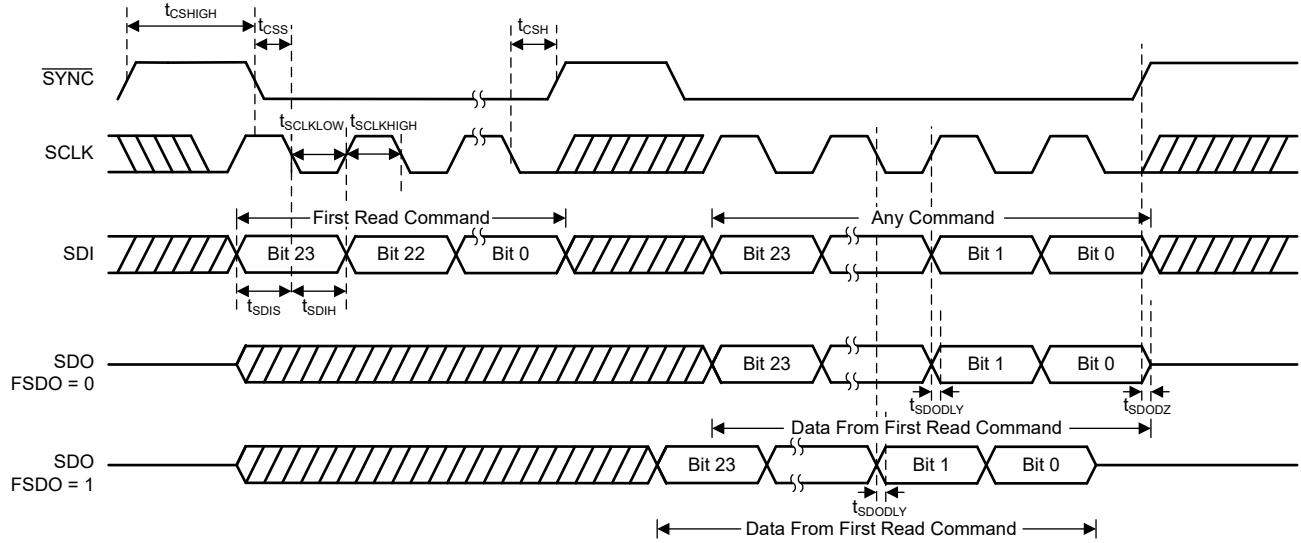


図 5-3. SPI 読み出しのタイミング図

## 5.15 代表的特性

$T_A = 25^\circ\text{C}$ 、 $V_{DD} = 5.5\text{V}$ 、外部リファレンス =  $5.5\text{V}$ 、ゲイン =  $1 \times$ 、AINx ピン (Hi-Z モード)、および出力無負荷時 (特に記述のない限り)

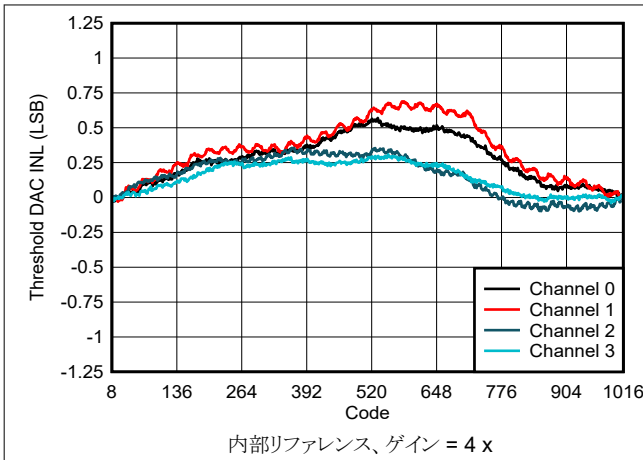


図 5-4. スレッシュヨルド DAC INL とデジタル入力コードとの関係

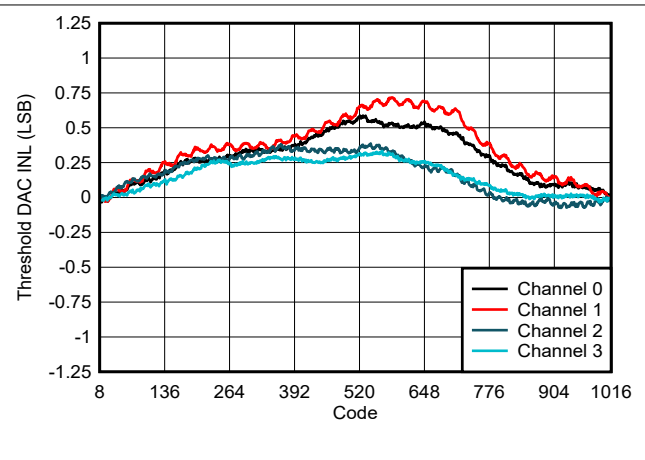


図 5-5. スレッシュヨルド DAC INL とデジタル入力コードとの関係

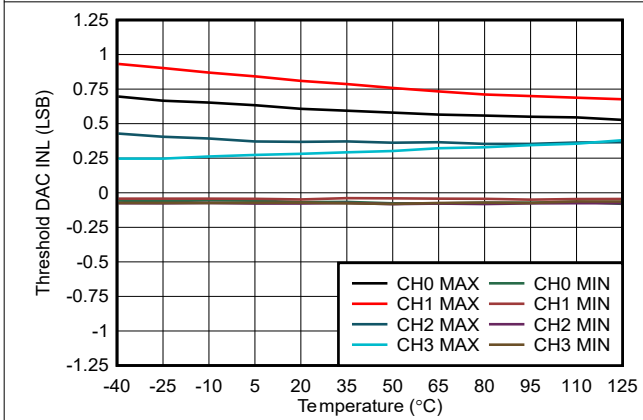


図 5-6. スレッシュヨルド DAC INL と温度との関係

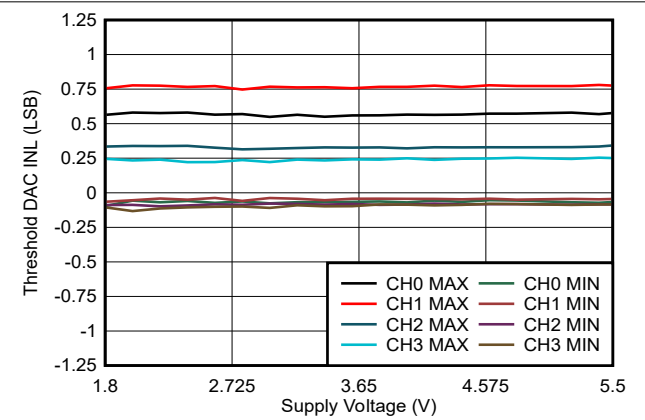


図 5-7. スレッシュヨルド DAC INL と電源電圧との関係

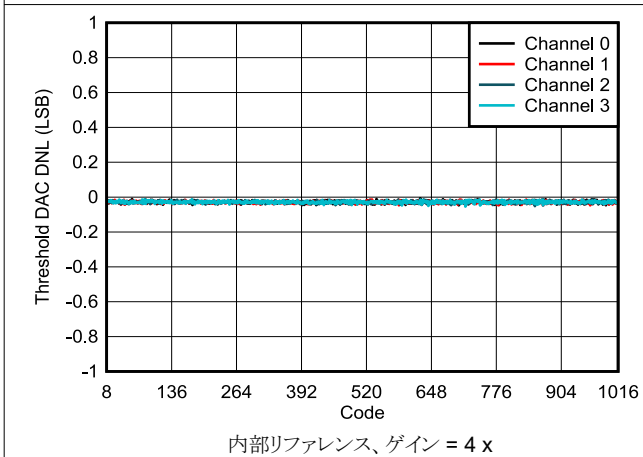


図 5-8. スレッシュヨルド DAC DNL とデジタル入力コードとの関係

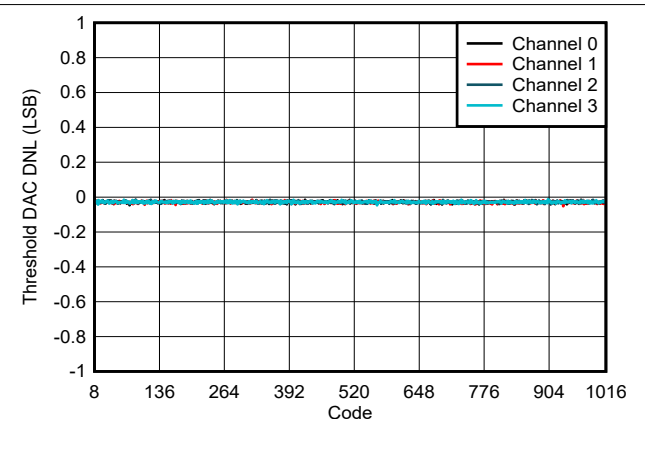


図 5-9. スレッシュヨルド DAC DNL とデジタル入力コードとの関係

### 5.15 代表的特性 (続き)

$T_A = 25^\circ\text{C}$ 、 $V_{DD} = 5.5\text{V}$ 、外部リファレンス = 5.5V、ゲイン = 1 ×、AINx ピン (Hi-Z モード)、および出力無負荷時 (特に記述のない限り)

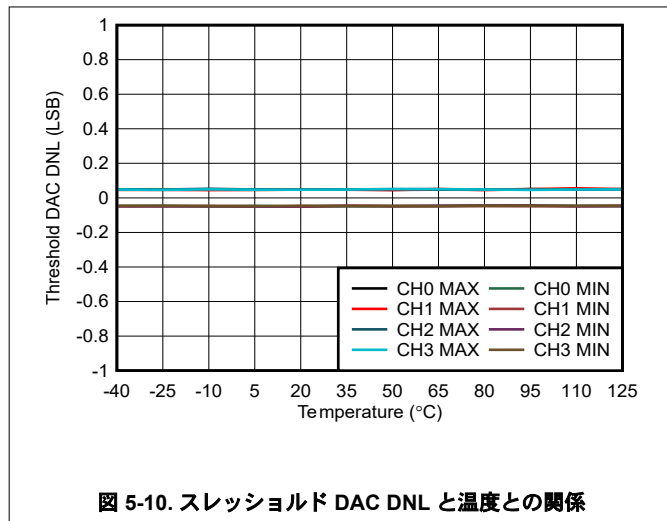


図 5-10. スレッシュヨルド DAC DNL と温度との関係

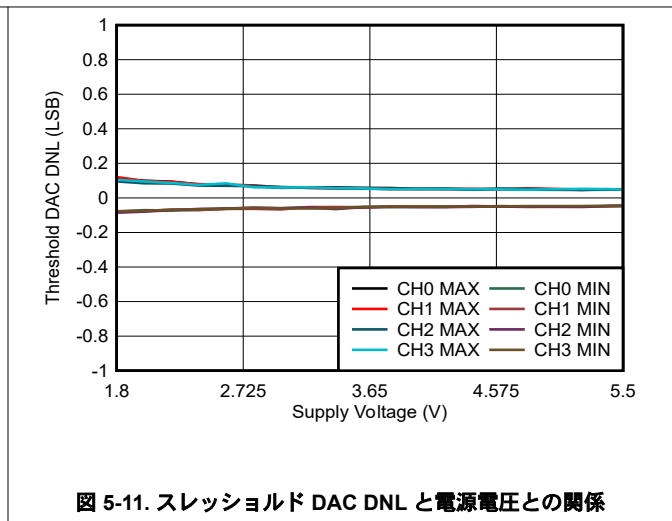


図 5-11. スレッシュヨルド DAC DNL と電源電圧との関係

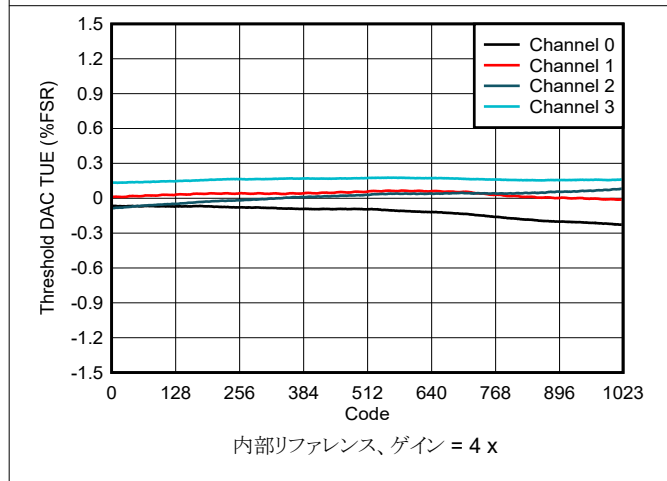


図 5-12. スレッシュヨルド DAC 総合未調整誤差 (TUE) とデジタル入力コードとの関係

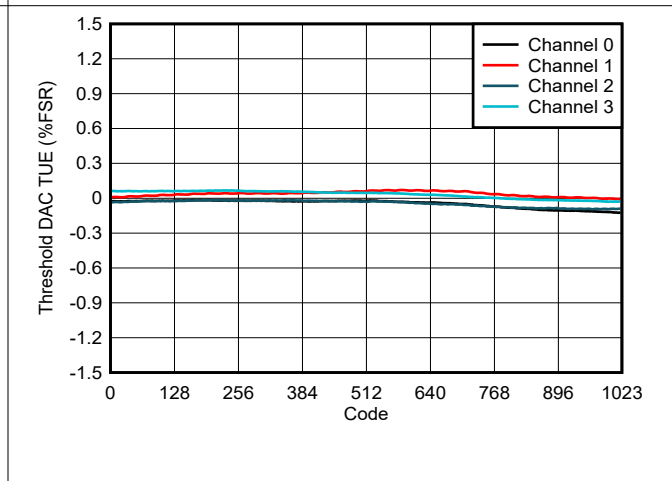


図 5-13. スレッシュヨルド DAC 総合未調整誤差 (TUE) とデジタル入力コードとの関係

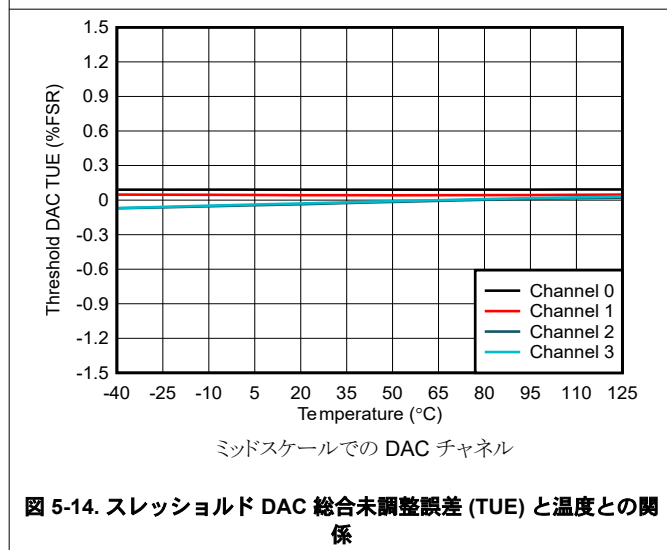


図 5-14. スレッシュヨルド DAC 総合未調整誤差 (TUE) と温度との関係

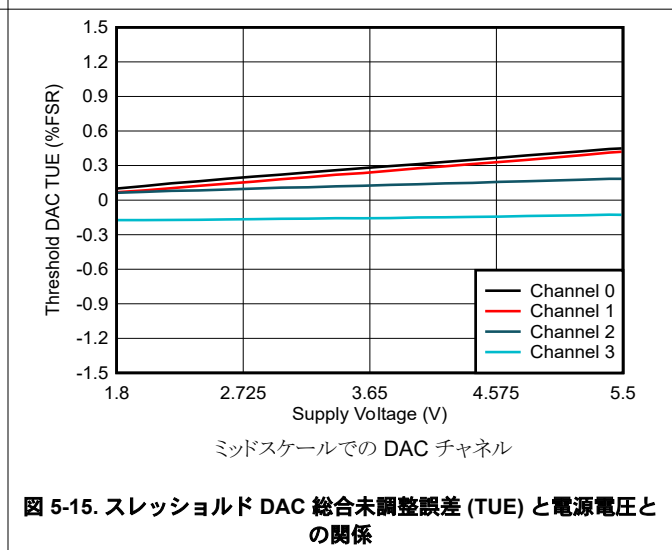


図 5-15. スレッシュヨルド DAC 総合未調整誤差 (TUE) と電源電圧との関係

### 5.15 代表的特性 (続き)

$T_A = 25^\circ\text{C}$ 、 $V_{DD} = 5.5\text{V}$ 、外部リファレンス =  $5.5\text{V}$ 、ゲイン =  $1 \times$ 、AINx ピン (Hi-Z モード)、および出力無負荷時 (特に記述のない限り)

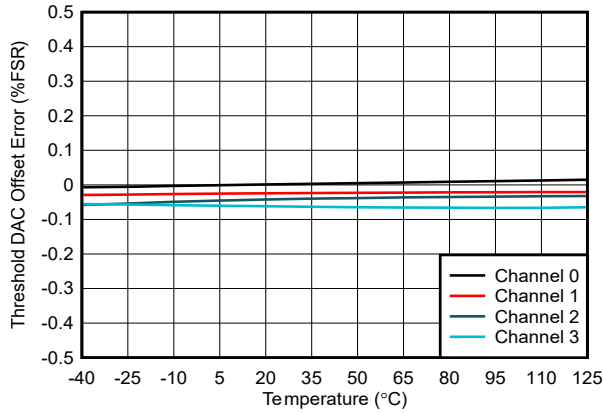


図 5-16. スレッシュホルド DAC オフセット誤差と温度との関係

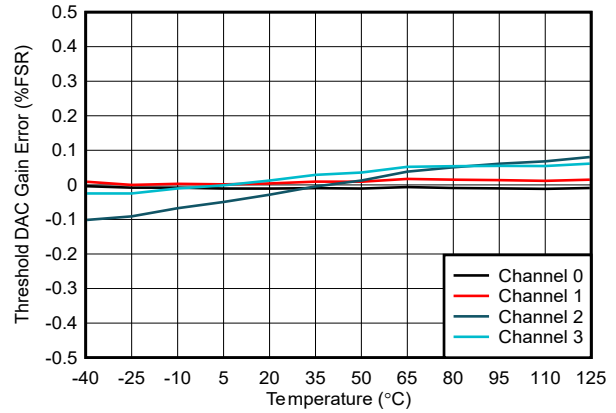
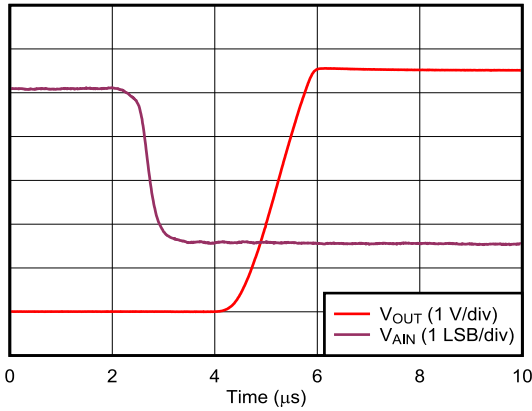
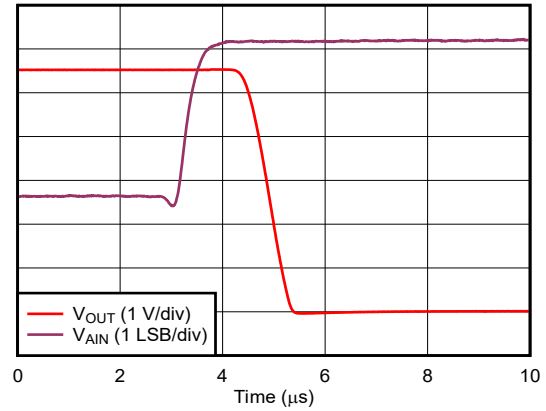


図 5-17. スレッシュホルド DAC ゲイン誤差と温度との関係



プッシュプルモードでのコンパレータ出力

図 5-18. コンパレータの応答時間 : Low から High への遷移



プッシュプルモードでのコンパレータ出力

図 5-19. コンパレータの応答時間 : High から Low への遷移

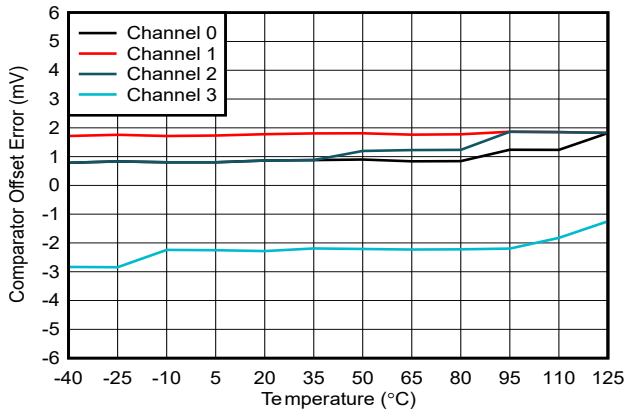
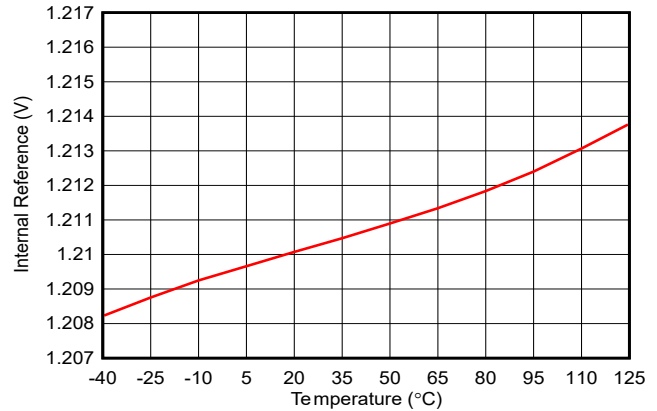


図 5-20. コンパレータのオフセット誤差と温度との関係



内部リファレンス

図 5-21. 内部リファレンスと温度との関係

### 5.15 代表的特性 (続き)

$T_A = 25^\circ\text{C}$ 、 $V_{DD} = 5.5\text{V}$ 、外部リファレンス =  $5.5\text{V}$ 、ゲイン =  $1 \times$ 、AINx ピン (Hi-Z モード)、および出力無負荷時 (特に記述のない限り)

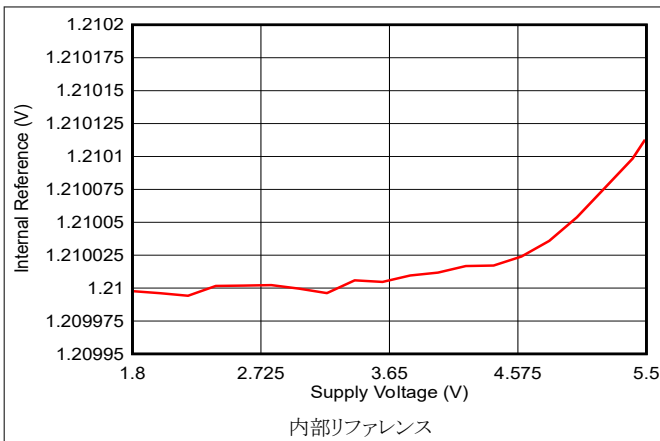


図 5-22. 内部リファレンスと電源電圧との関係

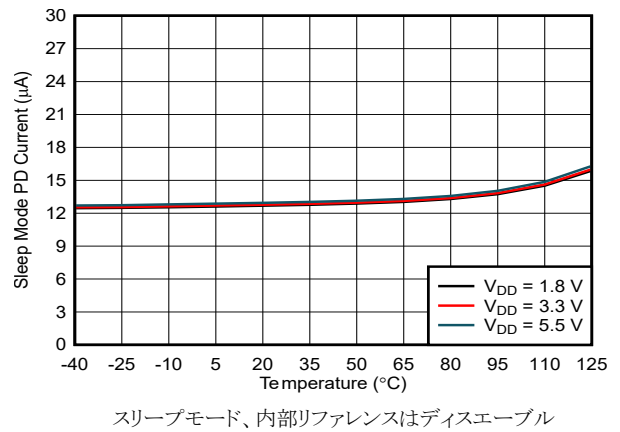


図 5-23. パワーダウン電流と温度との関係

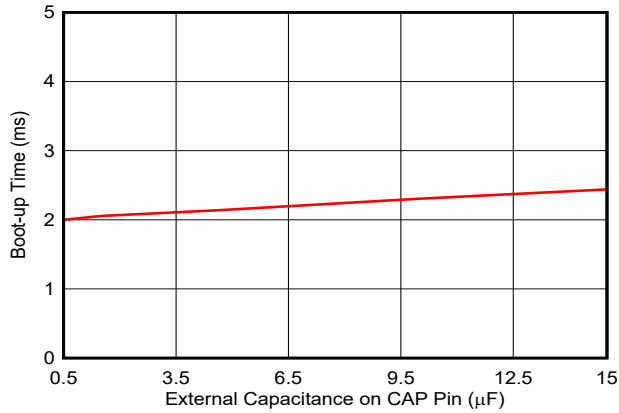


図 5-24. ブートアップ時間と CAP ピンの容量との関係



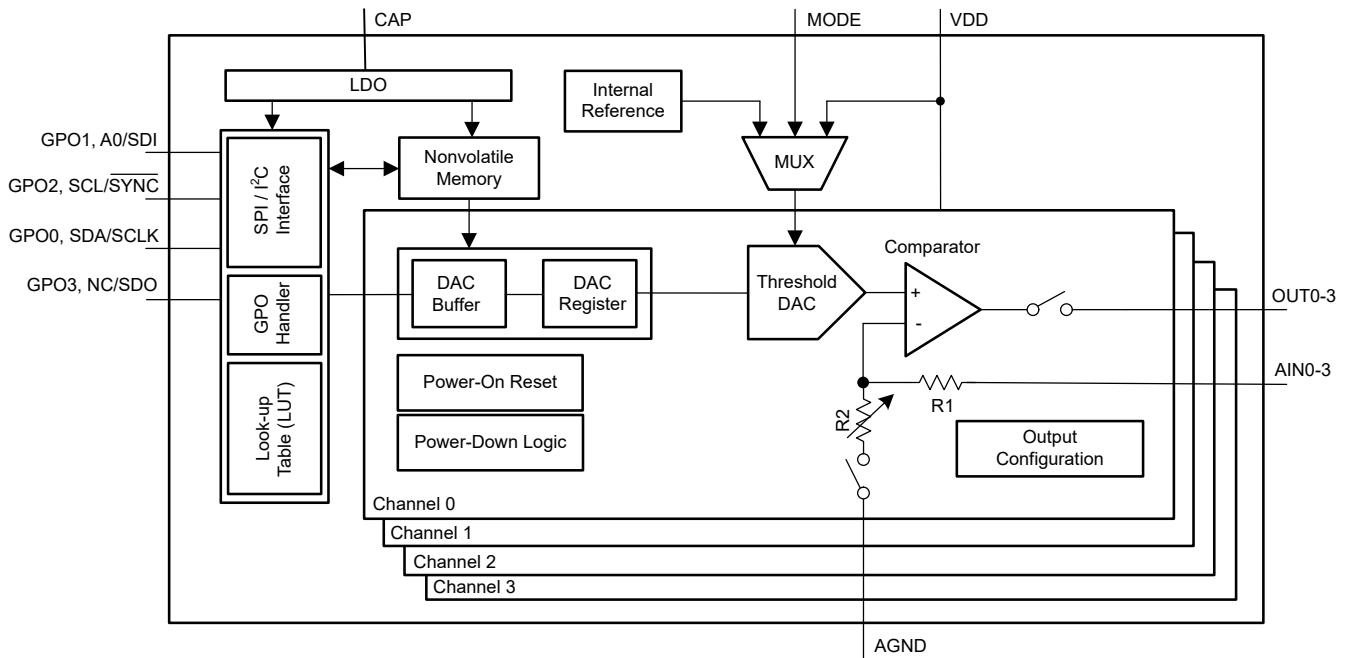
## 6 詳細説明

### 6.1 概要

DAC539E4W は、プログラマブルコンパレータと参照テーブルベースの汎用出力を備えた、10 ビット、クワッドスマート D/A コンバータ (DAC) です。コンパレータ出力はオプションとして直接利用できます。コンパレータ入力は、VDD/3 の入力範囲では Hi-Z として、または全入力範囲では有限の抵抗として構成できます。コンパレータは、リファレンスとして 4 つのスレッシュホールド DAC を使用します。すべてのスレッシュホールド DAC は独立して構成でき、設定を NVM に保存できます。

DAC539E4W は MODE ピンを使用して、プログラミングモード (I<sup>2</sup>C または SPI) とスタンドアロンモードを選択します。このデバイスは不揮発性メモリ (NVM) を備えており、SPI または I<sup>2</sup>C インターフェイスを使用して工場出荷時にレジスタ設定を保存します。プログラム後、このデバイスはプロセッサを必要とせずに、自律動作します。

### 6.2 機能ブロック図



## 6.3 機能説明

### 6.3.1 スマート D/A コンバータ (DAC) アーキテクチャ

DAC539E4W はスレッショルド DAC とそれに続くコンパレータにistring アーキテクチャを使用します。セクション 6.2 はブロック図内の DAC アーキテクチャを示しています。これは 1.8V ~ 5.5V の電源で動作します。

スレッショルド DAC は、1.21V の内部電源リファレンス、MODE ピンの外部リファレンス、または電源の、3 つのリファレンスオプションのいずれかを使用します。スレッショルド DAC は複数のプログラマブル出力範囲をサポートしています。

コンパレータ出力はレジスタ設定を使用して反転できます。コンパレータ出力はプッシュプルまたはオープンドレインにできます。各種入力範囲をサポートするため、アナログ入力には Hi-Z または有限インピーダンスとして構成できます。margin-high と margin-low レジスタフィールドは NVM に保存されていませんが、コンパレータは margin-high と margin-low レジスタフィールドとラッチコンパレータを使用してプログラマブルヒステリシスをサポートします。コンパレータ出力はデバイスから内部的にアクセスできます。

DAC539E4W は、図 6-1 に示すように、算術、ロジック、タイミングの各演算をサポートするプログラマブルステートマシンを装備しています。このステートマシンは、コンパレータ出力を DAC539E4W の GPO にマッピングする、参照テーブルとしてあらかじめプログラムされています。ステートマシンはレジスタマップを使用して設定され、パラメータは NVM に保存できます。ステートマシンは、プロセッサと接続せずにスタンドアロンモードで動作できます (プロセッサレス動作)。

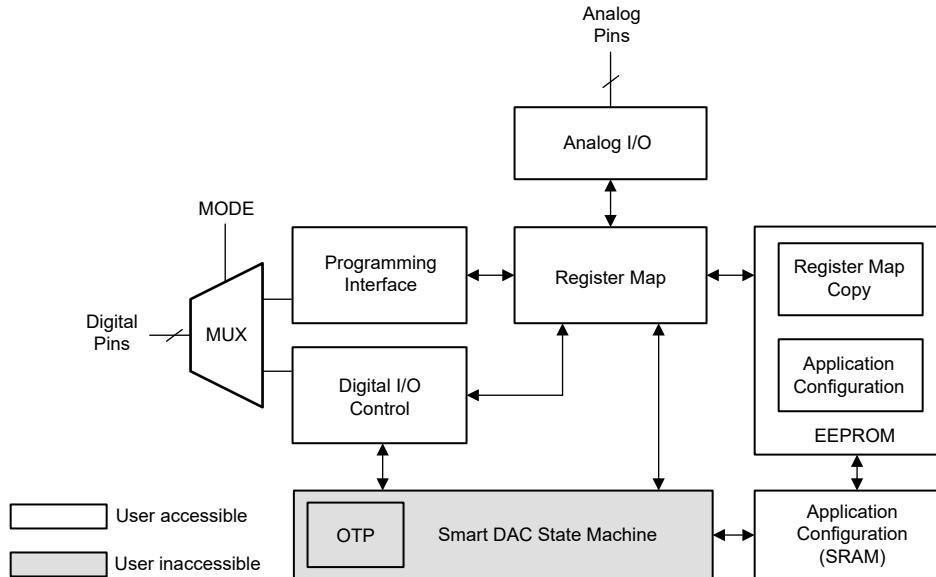


図 6-1. スマート DAC アーキテクチャ

### 6.3.2 スレッシュホルド DAC

各チャンネルのスレッシュホルド DAC は、COMMON-CONFIG レジスタの VOUT-PDN-x フィールドのパワーアップオプションを選択することでイネーブルにできます。目的のスレッシュホルド電圧を実現するには、正しいリファレンスオプションを選択して、必要な出力範囲のゲインを選択し、各チャンネルの DAC-x-DATA レジスタに DAC コードをプログラムします。

#### 6.3.2.1 基準電圧と DAC 伝達関数

DAC539E4W には、内部リファレンス、外部リファレンス、電源の 3 つの電圧リファレンスオプションがあります (図 6-2 を参照)。スレッシュホルド DAC の伝達関数は、電圧リファレンスの選択に基づいて変化します。

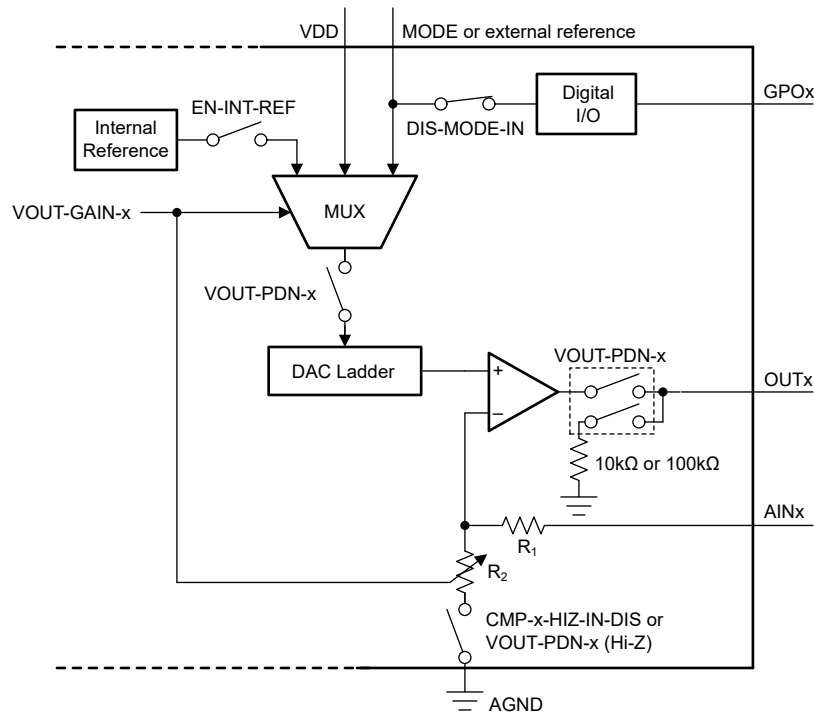


図 6-2. 電圧リファレンスの選択とパワーダウンロジック

##### 6.3.2.1.1 基準電圧としての電源

デフォルトでは、DAC539E4W は電源ピン (VDD) をリファレンスとして動作します。式 1 は電源ピンをリファレンスとして使用した場合のスレッシュホルド DAC の伝達関数を示します。出力段のゲインは常に 1 倍です。

$$V_{\text{THLD}} = \frac{\text{DAC\_DATA}}{2^N} \times V_{\text{DD}} \quad (1)$$

ここで

- N は DAC539E4W のビット単位の分解能で、10 ビットです。
- DAC\_DATA は DAC-x-DATA レジスタの DAC-x-DATA フィールドにロードされるバイナリコードの 10 進数と等しくなります。
- DAC\_DATA の範囲は  $0 \sim 2^N - 1$  です。
- $V_{\text{DD}}$  は DAC のリファレンス電圧として使用します。

### 6.3.2.1.2 内部リファレンス

DAC539E4W には内部リファレンスが搭載されており、デフォルトでディスエーブルになっています。内部リファレンスをイネーブルにするには、COMMON-CONFIG レジスタのビット EN-INT-REF に 1 を書き込みます。内部リファレンスは固定 1.21V 電圧 (標準値) を生成します。DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの VOUT-GAIN-x フィールドを使用して、DAC 出力電圧 ( $V_{THLD}$ ) で 1.5×、2×、3×、4× のゲインを実現します。式 2 は内部リファレンスを使用した DAC 伝達関数を示しています。

$$V_{THLD} = \frac{DAC\_DATA}{2^N} \times V_{REF} \times GAIN \quad (2)$$

ここで

- N は DAC539E4W のビット単位の分解能で、10 ビットです
- DAC\_DATA は DAC-x-DATA レジスタの DAC-x-DATA フィールドにロードされるバイナリコードの 10 進数と等しくなります。
- DAC\_DATA の範囲は  $0 \sim 2^N - 1$  です。
- $V_{REF}$  は内部リファレンス電圧です (1.21V)。
- VOUT-GAIN-x ビットに基づき、ゲイン = 1.5×、2×、3×、4×。

### 6.3.2.1.3 外部リファレンス

DAC539E4W は外部リファレンス入力 (MODE ピン) を提供します。DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの VOUT-GAIN-x フィールドを適切に構成し、外部リファレンスオプションを選択します。MODE ピン機能を使用しない場合、DEVICE-MODE-CONFIG レジスタの DIS-MODE-IN ビットに 1 を書き込んで、静止電流を最小化します。外部リファレンスは 1.8V ~ VDD にすることが可能です。式 3 は外部リファレンスを使用する場合のスレッシュホールド DAC の伝達関数を示しています。

#### 注

外部リファレンスは、過渡状態と定常状態の両方で VDD を下回っている必要があります。したがって、外部リファレンスは VDD の後に上昇し、VDD の前に下降する必要があります。

$$V_{THLD} = \frac{DAC\_DATA}{2^N} \times V_{REF} \quad (3)$$

ここで

- N は DAC539E4W のビット単位の分解能で、10 ビットです。
- DAC\_DATA は DAC-x-DATA レジスタの DAC-x-DATA フィールドにロードされるバイナリコードの 10 進数と等しくなります。
- DAC\_DATA の範囲は  $0 \sim 2^N - 1$  です。
- $V_{REF}$  は外部リファレンス電圧です。

### 6.3.3 参照テーブル (LUT)

DAC539E4W には、コンパレータ入力を GPO にマッピングするユーザーがプログラムできる参照テーブルが用意されています。この LUT は、スタンドアロン動作では NVM に保存できます。表 6-1 および 表 6-2 は、DAC-x-VOOUT-CMP-CONFIG レジスタの CMP-x-INV-EN ビットの各種設定を使用してユーザーがプログラム可能な LUT を示しています。表 6-3 は、プログラミングモードとスタンドアロンモードの間のピンマッピングを示しています。

表 6-1. コンパレータ入力から GPO へのマップ (CMP-x-INV-EN = 0、デフォルト)

| コンパレータ入力 |      |      |      | ユーザーがプログラム可能な出力<br>(デフォルト値) |      |      |      | SRAM の位置  | 名称          |
|----------|------|------|------|-----------------------------|------|------|------|-----------|-------------|
| AIN3     | AIN2 | AIN1 | AIN0 | GPO3                        | GPO2 | GPO1 | GPO0 |           |             |
| 0        | 0    | 0    | 0    | 1                           | 1    | 1    | 1    | 0x25[3:0] | LUT-0-DATA  |
| 0        | 0    | 0    | 1    | 1                           | 1    | 1    | 0    | 0x26[3:0] | LUT-1-DATA  |
| 0        | 0    | 1    | 0    | 1                           | 1    | 0    | 1    | 0x27[3:0] | LUT-2-DATA  |
| 0        | 0    | 1    | 1    | 1                           | 1    | 0    | 0    | 0x28[3:0] | LUT-3-DATA  |
| 0        | 1    | 0    | 0    | 1                           | 0    | 1    | 1    | 0x29[3:0] | LUT-4-DATA  |
| 0        | 1    | 0    | 1    | 1                           | 0    | 1    | 0    | 0x2A[3:0] | LUT-5-DATA  |
| 0        | 1    | 1    | 0    | 1                           | 0    | 0    | 1    | 0x2B[3:0] | LUT-6-DATA  |
| 0        | 1    | 1    | 1    | 1                           | 0    | 0    | 0    | 0x2C[3:0] | LUT-7-DATA  |
| 1        | 0    | 0    | 0    | 0                           | 1    | 1    | 1    | 0x2D[3:0] | LUT-8-DATA  |
| 1        | 0    | 0    | 1    | 0                           | 1    | 1    | 0    | 0x2E[3:0] | LUT-9-DATA  |
| 1        | 0    | 1    | 0    | 0                           | 1    | 0    | 1    | 0x2F[3:0] | LUT-10-DATA |
| 1        | 0    | 1    | 1    | 0                           | 1    | 0    | 0    | 0x30[3:0] | LUT-11-DATA |
| 1        | 1    | 0    | 0    | 0                           | 0    | 1    | 1    | 0x31[3:0] | LUT-12-DATA |
| 1        | 1    | 0    | 1    | 0                           | 0    | 1    | 0    | 0x32[3:0] | LUT-13-DATA |
| 1        | 1    | 1    | 0    | 0                           | 0    | 0    | 1    | 0x33[3:0] | LUT-14-DATA |
| 1        | 1    | 1    | 1    | 0                           | 0    | 0    | 0    | 0x34[3:0] | LUT-15-DATA |

表 6-2. コンパレータ入力から GPO へのマップ (CMP-x-INV-EN = 1)

| コンパレータ入力 |      |      |      | ユーザーがプログラム可能な出力<br>(デフォルト値) |      |      |      | SRAM の位置  | 名称          |
|----------|------|------|------|-----------------------------|------|------|------|-----------|-------------|
| AIN3     | AIN2 | AIN1 | AIN0 | GPO3                        | GPO2 | GPO1 | GPO0 |           |             |
| 0        | 0    | 0    | 0    | 0                           | 0    | 0    | 0    | 0x25[3:0] | LUT-0-DATA  |
| 0        | 0    | 0    | 1    | 0                           | 0    | 0    | 1    | 0x26[3:0] | LUT-1-DATA  |
| 0        | 0    | 1    | 0    | 0                           | 0    | 1    | 0    | 0x27[3:0] | LUT-2-DATA  |
| 0        | 0    | 1    | 1    | 0                           | 0    | 1    | 1    | 0x28[3:0] | LUT-3-DATA  |
| 0        | 1    | 0    | 0    | 0                           | 1    | 0    | 0    | 0x29[3:0] | LUT-4-DATA  |
| 0        | 1    | 0    | 1    | 0                           | 1    | 0    | 1    | 0x2A[3:0] | LUT-5-DATA  |
| 0        | 1    | 1    | 0    | 0                           | 1    | 1    | 0    | 0x2B[3:0] | LUT-6-DATA  |
| 0        | 1    | 1    | 1    | 0                           | 1    | 1    | 1    | 0x2C[3:0] | LUT-7-DATA  |
| 1        | 0    | 0    | 0    | 1                           | 0    | 0    | 0    | 0x2D[3:0] | LUT-8-DATA  |
| 1        | 0    | 0    | 1    | 1                           | 0    | 0    | 1    | 0x2E[3:0] | LUT-9-DATA  |
| 1        | 0    | 1    | 0    | 1                           | 0    | 1    | 0    | 0x2F[3:0] | LUT-10-DATA |
| 1        | 0    | 1    | 1    | 1                           | 0    | 1    | 1    | 0x30[3:0] | LUT-11-DATA |
| 1        | 1    | 0    | 0    | 1                           | 1    | 0    | 0    | 0x31[3:0] | LUT-12-DATA |
| 1        | 1    | 0    | 1    | 1                           | 1    | 0    | 1    | 0x32[3:0] | LUT-13-DATA |
| 1        | 1    | 1    | 0    | 1                           | 1    | 1    | 0    | 0x33[3:0] | LUT-14-DATA |
| 1        | 1    | 1    | 1    | 1                           | 1    | 1    | 1    | 0x34[3:0] | LUT-15-DATA |

表 6-3. GPO ピンマッピング

| スタンダアロンモード<br>(MODE ピンが High) | プログラミングモード<br>(MODE ピンが Low) | ピン番号 |
|-------------------------------|------------------------------|------|
| GPO0                          | SDA/SCLK                     | 8    |
| GPO1                          | A0/SDI                       | 7    |
| GPO2                          | SCL/SYNC                     | 6    |
| GPO3                          | NC/SDO                       | 5    |

DAC539E4W には、コンパレータ出力と GPO との間プログラマブル遅延が搭載され、アナログ入力の変移を安定化できます。この遅延は、LOOP-WAIT レジスタの LOOP-REFRESH フィールドを使用して指定します。式 4 は LOOP-REFRESH フィールドの 10 進値を使用して合計遅延を秒単位で計算します。

$$\text{DELAY\_TIME} = \frac{2^{\text{LOOP\_REFRESH}} + 1}{25.6 \times 10^6} \quad (4)$$

### 6.3.4 プログラミングインターフェイス

DAC539E4W には、I<sup>2</sup>C と SPI を含む 4 つのデジタル I/O ピンがあります。これらのデバイスは、電源投入後に最初の通信が成功したときに I<sup>2</sup>C と SPI プロトコルを自動的に検出し、検出済みインターフェイスに接続します。インターフェイスプロトコルが接続されると、プロトコルの変更はすべて無視されます。I<sup>2</sup>C インターフェイスは、A0 ピンを使用して 4 つのアドレスオプションから選択します。SPI はデフォルトでは 3 線インターフェイスです。このモードではリードバック機能を使用できません。NC/SDO ピンはレジスタマップで構成してから、SDO 出力として NVM にプログラムできます。SPI リードバックモードは書き込みモードよりも低速です。プログラミングインターフェイスのピンは次のとおりです：

- I<sup>2</sup>C: SCL、SDA、A0
- SPI: SCLK、SDI、 $\overline{\text{SYNC}}$ 、NC/SDO

出力として使用する場合、すべてのデジタルピンはオープンドレインです。そのため、すべての出力ピンは、外部レジスタを使用して必要な I/O 電圧にプルアップする必要があります。

### 6.3.5 不揮発性メモリ (NVM)

DAC539E4W には不揮発性メモリ (NVM) ビットが内蔵されています。これらのメモリビットはユーザーがプログラムおよび消去でき、電源がない場合でも設定値を保持します。「レジスタマップ」セクションの強調表示された灰色のセルが示すように、COMMON-TRIGGER レジスタで NVM-PROG = 1 に設定すると、すべてのレジスタビットを NVM に保存できます。これは自動リセットされるビットです。NVM の書き込み動作またはリロード動作が進行中の場合、GENERAL-STATUS レジスタの NVM-BUSY ビットはデバイスにより 1 に設定されます。この期間中、デバイスによってデバイスに対するすべての読み取り/書き込み動作がブロックされます。書き込み動作またはリロード動作が完了すると、NVM-BUSY ビットは 0 に設定されます。この時点で、デバイスに対するすべての読み取り/書き込み操作が許可されます。DAC539E4W のすべてのレジスタのデフォルト値は、POR イベントが発行されるとすぐに NVM からロードされます。

また、DAC539E4W は COMMON-TRIGGER レジスタに NVM-RELOAD ビットも実装しています。このビットを 1 に設定すると、デバイスは NVM リロード動作を開始します。NVM リロード動作は、NVM から保存されたデータでレジスタマップを上書きします。完了後、デバイスはこのビットを 0 に自動的にリセットします。NVM-RELOAD 動作中、NVM-BUSY ビットは 1 に設定されます。

#### 6.3.5.1 NVM 巡回冗長検査 (CRC)

DAC539E4W は、NVM に保存されたデータが破損していないことを確認するための、NVM 用巡回冗長検査 (CRC) 機能を実装しています。DAC539E4W には次の 2 種類の CRC アラームビットが実装されています。

- NVM-CRC-FAIL-USER
- NVM-CRC-FAIL-INT

NVM-CRC-FAIL-USER ビットはユーザーがプログラム可能な NVM ビットのステータスを示し、NVM-CRC-FAIL-INT ビットは内部 NVM ビットのステータスを示します。CRC 機能は、NVM プログラム操作 (書き込みまたはリロード) が実行されるたび、およびデバイスの起動中に、16 ビットの CRC (CRC-16-CCITT) と NVM データを保存することによって実装されます。デバイスは NVM データを読み取り、保存済みの CRC を使用してデータを検証します。CRC アラームビット (GENERAL-STATUS レジスタの NVM-CRC-FAIL-USER と NVM-CRC-FAIL-INT) は、デバイスの NVM からデータを読み取った後、エラーを報告します。

---

#### 注

アラームビットはブートアップ時にのみ設定されます。

---

##### 6.3.5.1.1 NVM-CRC-FAIL-USER ビット

NVM-CRC-FAIL-USER ビットのロジック 1 は、ユーザーがプログラム可能な NVM データが破損していることを示します。この状態では、デバイス内のすべてのレジスタが工場出荷時のリセット値で初期化され、任意のデバイスレジスタへの書き込みまたは読み取りが可能です。このアラームビットを 0 にリセットするには、ソフトウェアリセット (セクション 6.3.7 を参照) コマンドを発行するか、デバイスの電源を入れ直します。ソフトウェアリセットまたは電源入れ直しの際にも、ユーザーがプログラム可能な NVM ビットがリロードされます。問題が解決しない場合は、NVM を再プログラムしてください。

##### 6.3.5.1.2 NVM-CRC-FAIL-INT ビット

NVM-CRC-FAIL-INT ビットのロジック 1 は、内部 NVM データが破損していることを示します。この状態では、デバイス内のすべてのレジスタが工場出荷時のリセット値で初期化され、任意のデバイスレジスタへの書き込みまたは読み取りが可能です。一時的な障害の場合、アラームビットを 0 にリセットするには、ソフトウェアリセット (セクション 6.3.7 を参照) コマンドを発行するか、デバイスの電源を入れ直します。NVM に永続的な障害が発生すると、デバイスは使用できなくなります。

### 6.3.6 パワーオン リセット (POR)

DAC539E4W は、電源投入時に出力電圧を制御するパワーオンリセット (POR) 機能を備えています。V<sub>DD</sub> 電源が立ち上がると、POR イベントが発行されます。POR により、全レジスタはデフォルト値に初期化され、POR (ブートアップ) 遅延の後にのみデバイスとの通信が有効になります。DAC539E4W のすべてのレジスタのデフォルト値は、POR イベントが発行されるとすぐに NVM からロードされます。

デバイスに電源が投入されると、デバイスは POR 回路によりデフォルトモードに設定されます。POR 回路では、図 6-3 に示すように、電源投入時に内部コンデンサが放電されてデバイスがリセットされるように、規定の V<sub>DD</sub> レベルが必要です。POR が発生するようにするには、V<sub>DD</sub> が少なくとも 1ms の間、0.7V 未満である必要があります。V<sub>DD</sub> が 1.65V 未満に低下しても 0.7V を超えている場合 (未定義の領域として表示)、デバイスのリセットは、指定されたすべての温度および電源条件下で決定的ではありません。この場合は、POR を開始します。V<sub>DD</sub> が 1.65V を超えたままになると、POR は発生しません。

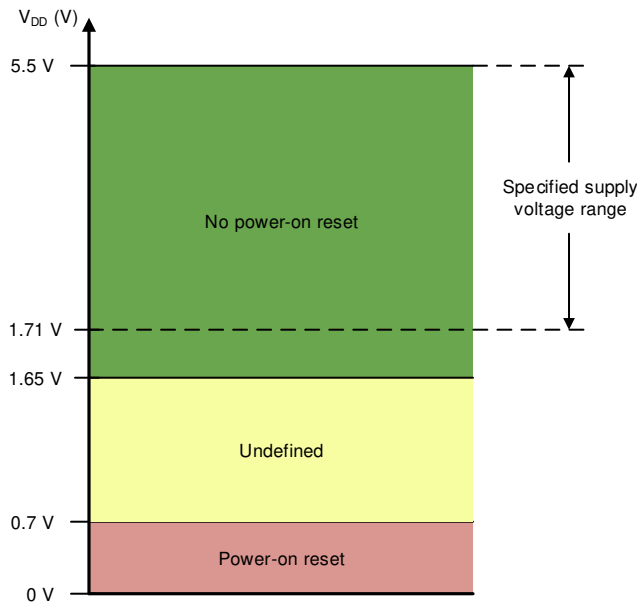


図 6-3. V<sub>DD</sub> POR 回路のスレッシュヨルドレベル

### 6.3.7 外部リセット

デバイスへの外部リセットはレジスタマップを介してトリガできます。デバイスソフトウェアのリセットイベントを開始するには、COMMON-TRIGGER レジスタの RESET フィールドに予約コード 1010b を書き込みます。このソフトウェアリセットにより POR イベントが開始されます。

### 6.3.8 レジスタ マップロック

DAC539E4W は、DAC レジスタへの偶発的な (意図しない) 書き込みを防止するレジスタマップロック機能を実装しています。COMMON-CONFIG レジスタの DEV-LOCK ビットが 1 にセットされると、デバイスはすべてのレジスタをロックします。DEV-LOCK 設定をバイパスするには、COMMON-TRIGGER レジスタの DEV-UNLOCK ビットに 0101b を書き込みます。



## 6.4 デバイスの機能モード

### 6.4.1 コンパレータモード

あるチャンネルのコンパレータを有効にするには、それぞれの DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの CMP-x-EN ビットと CMP-x-OUT-EN ビットに 1 を書き込みます。コンパレータの出力は、CMP-x-OD-EN ビットを使用して、プッシュプルまたはオープンドレインとして構成できます。コンパレータの出力を反転するには、CMP-x-INV-EN ビットに 1 を書き込みます。AINx ピンのインピーダンスは有限です。AINx ピンのハイインピーダンスを無効化するには、CMP-x-HIZ-IN-DIS ビットに 1 を書き込みます。表 6-4 は各種ビット設定に対するピンのコンパレータ出力を示しています。表 6-5 はコンパレータのフルスケールのアナログ入力設定を示しています。それより高い入力電圧はカットされます。

表 6-4. コンパレータの出力構成

| CMP-x-EN | CMP-x-OUT-EN | CMP-x-OD-EN | CMP-x-INV-EN | OUTx ピン <sup>(1)</sup> |
|----------|--------------|-------------|--------------|------------------------|
| 0        | X            | X           | X            | コンパレータは有効にされません。       |
| 1        | 0            | X           | X            | Hi-Z 出力。               |
| 1        | 1            | 0           | 0            | プッシュプル出力。              |
| 1        | 1            | 0           | 1            | プッシュプルおよび反転出力。         |
| 1        | 1            | 1           | 0            | オープンドレイン出力。            |
| 1        | 1            | 1           | 1            | オープンドレインおよび反転出力。       |

(1) コンパレータが有効なとき、コンパレータの出力値は、出力ピン (OUTx) の設定に関係なく LUT からアクセスできます。

表 6-5. フルスケールのアナログ入力  $V_{FS}$

| リファレンス (VREF) | ゲイン   | $V_{FS}$ (Hi-Z 入力モード) | $V_{FS}$ (有限インピーダンス入力モード) |
|---------------|-------|-----------------------|---------------------------|
| 電源            | 1 ×   | VDD / 3               | VDD                       |
| 外部            | 1 ×   | VREF / 3              | VREF                      |
| 内部            | 1.5 × | (VREF × GAIN) / 3     | VREF × GAIN               |
|               | 2 ×   | (VREF × GAIN) / 3     | VREF × GAIN               |
|               | 3 ×   | (VREF × GAIN) / 6     | (VREF × GAIN) / 2         |
|               | 4 ×   | (VREF × GAIN) / 6     | (VREF × GAIN) / 2         |

各 DAC-x-CMP-MODE-CONFIG レジスタの CMP-x-MODE フィールドを使用すると、個々のコンパレータチャンネルを、ヒステリシスなし、ヒステリシスあり、ラッチコンパレータモードに構成できます。

#### 注

NVM ではヒステリシスなしモードのみがサポートされています。ヒステリシスモードまたはラッチコンパレータモードは、レジスタマップでのみ動作可能です。

図 6-4 はコンパレータのインターフェイス回路を示しています。図 6-5 はプログラマブルコンパレータの動作を示しています。表 6-6 に示すように、DAC-x-CMP-MODE-CONFIG レジスタの CMP-x-MODE ビットを使用すると、個々のコンパレータチャンネルを、ヒステリシスなし、ヒステリシスありのモードに構成できます。

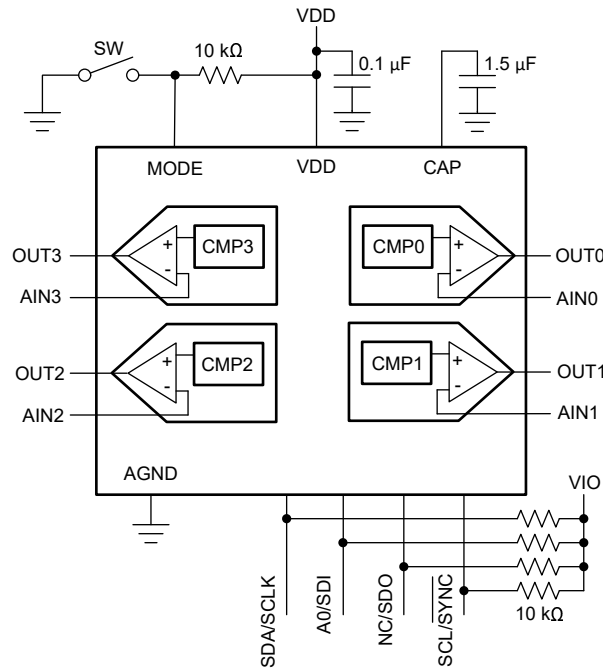


図 6-4. コンパレータのインターフェイス

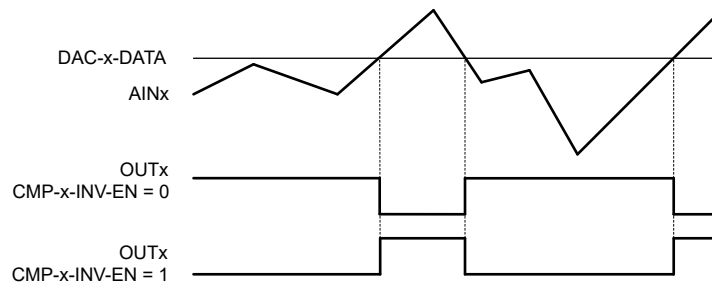


図 6-5. プログラマブルコンパレータの動作

表 6-6. コンパレータモードの選択

| CMP-x-MODE ビットフィールド | コンパレータの構成   |
|---------------------|---|
| 00                  | 通常のコンパレータモード。ヒステリシス動作なし。  |
| 01                  | ヒステリシスコンパレータモード (NVM ではサポートされていません)。DAC-x-MARGIN-HIGH および DAC-x-MARGIN-LOW レジスタはヒステリシスを設定します。 |
| 10                  | 無効な設定。  |
| 11                  | 無効な設定。  |

### 6.4.1.1 プログラマブルヒステリシスコンパレータ

表 6-6 に示すように、CMP-x MODE ビットが 01b に設定されると、コンパレータはヒステリシスを供給します。ヒステリシスは、図 6-6 に示すように、DAC-x-MARGIN-HIGH と DAC-x-MARGIN-LOW レジスタによって供給されます。

DAC-x-MARGIN-HIGH がフルコードに設定されるか、DAC-x-MARGIN-LOW がゼロコードに設定されると、コンパレータはラッチコンパレータとして動作し、スレッシュホールドを超えた後に出力がラッチされます。ラッチされた出力は、COMMON-DAC-TRIG レジスタの対応する RST-CMP-FLAG-x ビットに書き込むことリセットできます。図 6-7 はアクティブ Low 出力のラッチコンパレータの動作を示し、図 6-8 はアクティブ High 出力のラッチコンパレータの動作を示しています。

#### 注

DAC-x-MARGIN-HIGH レジスタの値は、DAC-x-MARGIN-LOW レジスタの値より大きくする必要があります。ヒステリシスモードのコンパレータ出力は非反転型のみに行えます。つまり、DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの CMP-x-INV-EN ビットを 0 に設定する必要があります。ラッチモードでリセットを有効にするには、入力電圧が DAC-x-MARGIN-HIGH と DAC-x-MARGIN-LOW の範囲内である必要があります。

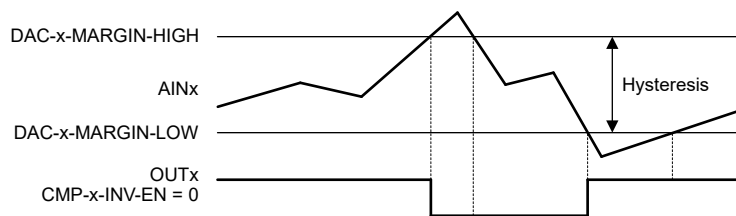


図 6-6. 出力のラッチがないプログラマブルヒステリシス

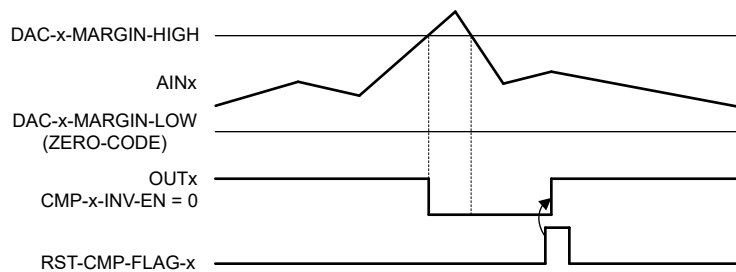


図 6-7. アクティブ Low 出力付きラッチコンパレータ

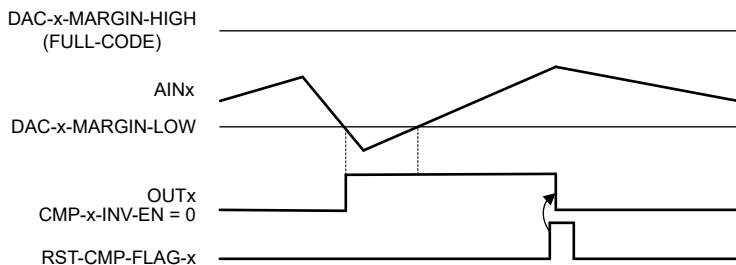


図 6-8. アクティブ High 出力付きラッチコンパレータ

### 6.4.2 パワーダウン モード

図 6-2 に示すように、DAC539E4W のコンパレータと内部リファレンスは、COMMON-CONFIG レジスタの EN-INT-REF および VOUT-PDN-x ビットを介して個別にパワーダウンできます。電源オン時に、DAC 出力と内部リファレンスはデフォルトで無効化されます。パワーダウンモードでは、コンパレータ出力 (OUTx ピン) はハイインピーダンス状態になります。この状態を  $10\text{k}\Omega\text{-A}_{\text{GND}}$  または  $100\text{k}\Omega\text{-A}_{\text{GND}}$  (パワーアップ時) に変更するには、VOUT-PDN-x ビットを使用します。

コンパレータのパワーアップ状態は、NVM を使用して任意の状態 (パワーダウンまたは通常モード) にプログラムできます。表 6-7 はコンパレータのパワーダウンビットを示しています。

表 6-7. コンパレータのパワーダウンビット

| レジスタ          | VOUT-PDN-x[1] | VOUT-PDN-x[0] | 説明  |
|---------------|---------------|---------------|---|
| COMMON-CONFIG | 0             | 0             | チャンネル x をパワーアップします。                                 |
|               | 0             | 1             | $10\text{k}\Omega$ を AGND に接続してチャンネル x をパワーダウンします。  |
|               | 1             | 0             | $100\text{k}\Omega$ を AGND に接続してチャンネル x をパワーダウンします。 |
|               | 1             | 1             | チャンネル x を Hi-Z にパワーダウンします (デフォルト)。                  |

## 6.5 プログラミング

### 6.5.1 SPI プログラミングモード

DAC539E4W の SPI アクセスサイクルを開始するには、 $\overline{\text{SYNC}}$  ピンを Low にアサートします。シリアルクロック SCLK は、連続クロックまたはゲートクロックです。SDI データは、SCLK の立ち下がりエッジに同期します。DAC539E4W の SPI フレームは 24 ビット長です。そのため、 $\overline{\text{SYNC}}$  ピンは、少なくとも 24 個の SCLK の立ち下がりエッジの間、Low に維持されます。 $\overline{\text{SYNC}}$  ピンが High にデアサートされると、アクセスサイクルは終了します。アクセスサイクルに最小クロックエッジよりも短い場合、通信は無視されます。デフォルトでは、SDO ピンはイネーブルではありません (3 線式 SPI)。3 線式 SPI モードでは、アクセスサイクルで最小クロックエッジ数を超える場合、デバイスは最初の 24 ビットのみを使用します。 $\overline{\text{SYNC}}$  が High のとき、SCLK および SDI 信号がブロックされ、SDO は Hi-Z になり、バス上に接続されている他のデバイスのデータのリードバックが可能になります。

24 ビット SPI アクセスサイクルのフォーマットを、表 6-8 と図 6-9 に示します。SDI への最初のバイト入力は命令サイクルです。命令サイクルは、読み取りまたは書き込みコマンドと、アクセスする 7 ビットアドレスとして、リクエストを識別します。サイクルの最後の 16 ビットはデータサイクルを形成します。

表 6-8. SPI 読み取り/書き込みアクセスサイクル

| ビット   | フィールド    | 説明   |
|-------|----------|--|
| 23    | R/W      | アドレスレジスタに対する読み取りまたは書き込みコマンドとして通信を識別します: $R/\overline{W} = 0$ は書き込み動作を設定します。 $R/\overline{W} = 1$ は読み取り動作を設定します |
| 22-16 | A[6:0]   | レジスタアドレス: 読み取りまたは書き込み動作中にアクセスするレジスタを指定します  |
| 15-0  | DI[15:0] | データサイクルビット: 書き込みコマンドの場合、データサイクルのビットはアドレス A[6:0] のレジスタに書き込まれる値となります。読み取りコマンドの場合、データサイクルのビットは未使用値となります。          |

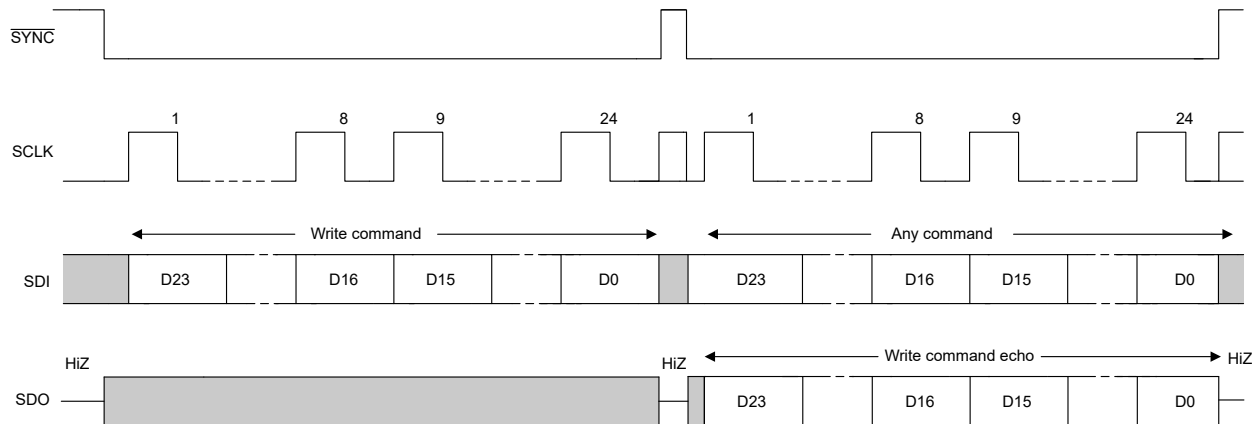


図 6-9. SPI 書き込みサイクル

読み取り動作には、まず INTERFACE-CONFIG レジスタの SDO-EN ビットを設定して SDO ピンを有効化する必要があります。この構成を 4 線式 SPI と呼びます。読み取り操作は、読み取りコマンドのアクセスサイクルを発行することで開始されます。読み取りコマンドの後、リクエストされたデータを取得するため、2 回目のアクセスサイクルを発行する必要があります。表 6-9 および図 6-10 は出力データのフォーマットを示しています。データは、FSDO ビットに応じて、SCLK の立ち下がりエッジまたは立ち上がりエッジのいずれかの SDO ピンでクロック出力されます。図 5-3 を参照してください。

表 6-9. SDO 出力アクセスサイクル

| ビット   | フィールド    | 説明                               |
|-------|----------|----------------------------------|
| 23    | R/W      | 前回のアクセスサイクルのエコー $R/\overline{W}$ |
| 22-16 | A[6:0]   | 前回のアクセスサイクルのエコーレジスタアドレス          |
| 15-0  | DI[15:0] | 前のアクセスサイクルでリクエストされたデータのリードバック    |

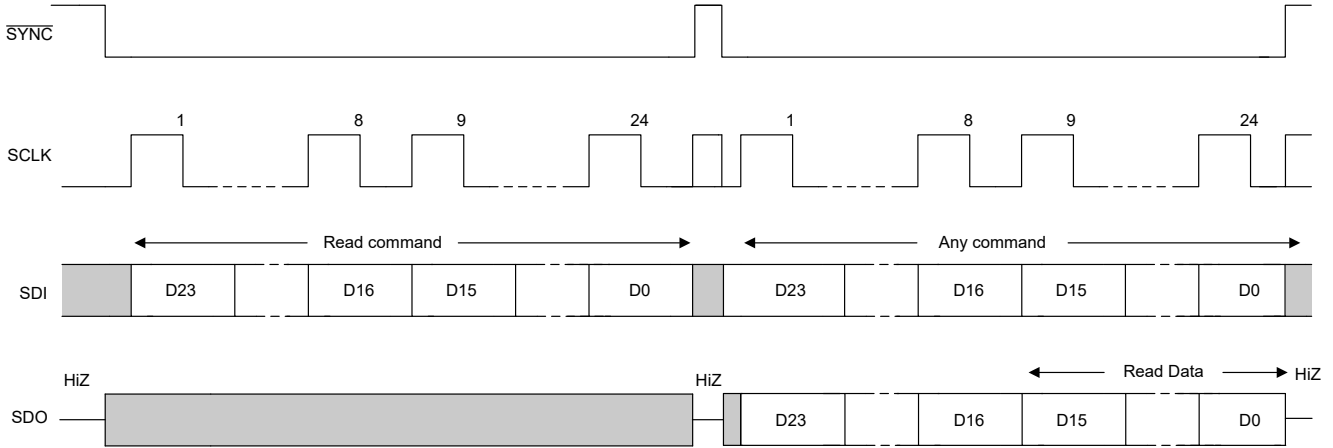


図 6-10. SPI 読み取りサイクル

デジチェーン動作は SDO ピンでもイネーブルになります。デジチェーンモードでは、図 6-11 に示すように、デバイスのいずれかの SDO ピンを以下のデバイスの SDI ピンに接続して、複数のデバイスをチェーンで接続します。SPI ホストはチェーン内の最初のデバイスの SDI ピンを駆動します。チェーンの最後のデバイスの SDO ピンは、SPI ホストの POCI ピンに接続されます。4 線式 SPI モードでは、アクセスサイクルに 24 クロックエッジの倍数が含まれる場合、チェーン内の最初のデバイスは最後の 24 ビットのみを使用します。アクセスサイクルに、24 の倍数でないクロックエッジが含まれている場合、デバイスは SPI パケットを無視します。図 6-12 はデジチェーン書き込みサイクルのパケットフォーマットを示しています。

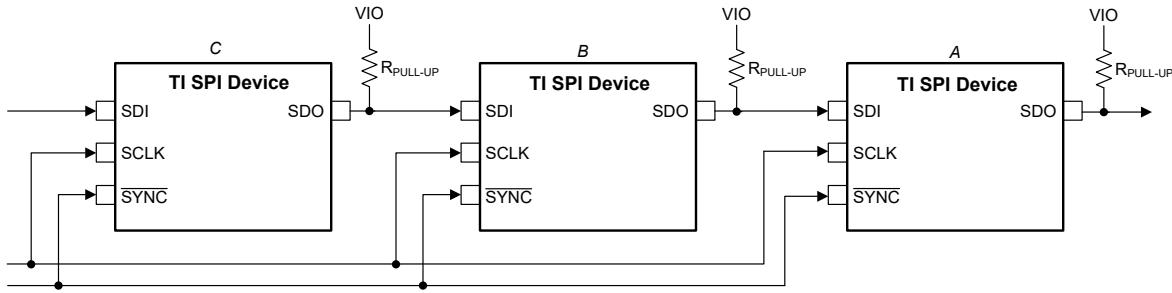


図 6-11. SPI デジチェーンの接続

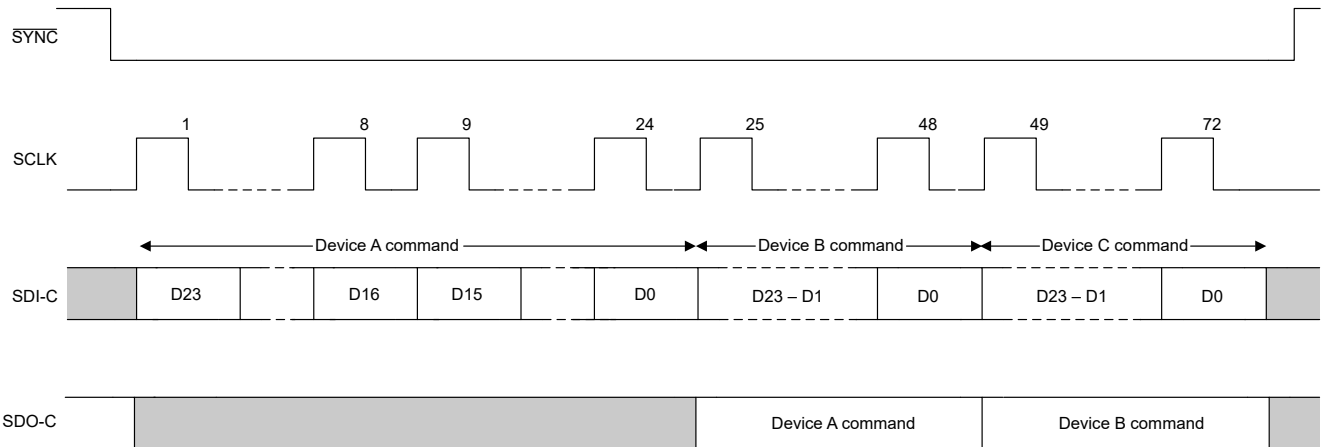


図 6-12. SPI デジチェーンの書き込みサイクル

### 6.5.2 I<sup>2</sup>C プログラミングモード

DAC539E4W には、「ピン構成および機能」セクションのピン図に示すように、2 線シリアルインターフェース (SCL および SDA) と、1 つのアドレスピン (A0) があります。I<sup>2</sup>C バスは、プルアップ構造を持つデータライン (SDA) とクロックライン (SCL) で構成されます。バスがアイドルのときは、SDA ラインと SCL ラインの両方が High にプルされます。I<sup>2</sup>C 互換のデバイスはすべて、オープンドレインの I/O ピンである SDA および SCL を介して I<sup>2</sup>C バスに接続します。

I<sup>2</sup>C 仕様では、通信を制御するデバイスをコントローラ、コントローラによって制御されるデバイスをターゲットと規定しています。コントローラは SCL 信号を生成します。また、コントローラは、データ転送の開始または停止を示すために、バス上に特別なタイミング条件 (スタート条件、繰り返しスタート条件、ストップ条件) を生成します。デバイスアドレッシングはコントローラが実行します。I<sup>2</sup>C バス上のコントローラは通常、マイコンまたはデジタル信号プロセッサ (DSP) です。DAC539E4W は I<sup>2</sup>C バス上でターゲットとして動作します。ターゲットはコントローラコマンドをアクノリッジ (受信確認) して、コントローラの制御時にデータを受信または送信します。

通常、DAC539E4W はターゲットレシーバとして動作します。コントローラは、ターゲットレシーバである DAC539E4W に対して書き込みを行います。ただし、コントローラが DAC539E4W の内部レジスタデータを必要とする場合は、DAC539E4W がターゲットトランスミッタとして動作します。このケースでは、コントローラは DAC539E4W からデータを読み取ります。I<sup>2</sup>C の専門用語によれば、読み取りと書き込みはコントローラに言及しています。

DAC539E4W は以下のデータ転送モードをサポートしています：

- スタンダードモード (100Kbps)
- 高速モード (400Kbps)
- 高速モードプラス (1.0Mbps)

スタンダードモードと高速モードのデータ転送プロトコルはまったく同じであるため、このデータシートではこれらのモードを F/S モードと呼びます。高速モードプラスのプロトコルはデータ転送速度の点ではサポートされますが、出力電流の点ではサポートされません。Low レベル出力電流は 3mA で、スタンダードモードおよび高速モードの場合と同様です。DAC539E4W は 7 ビットアドレッシングをサポートします。10 ビット アドレッシング モードはサポートしていません。また、ジェネラル コール リセット機能をサポートしています。次のシーケンスを送信すると、デバイス内でソフトウェアリセット (スタートまたは再スタート、0x00、0x06、ストップ) が起動します。リセットは、2 バイト目に続く ACK ビットの立ち上がりエッジで、デバイス内でアサートされます。

指定のタイミング信号を除いて、I<sup>2</sup>C インターフェイスではシリアルバイトを扱います。各バイトの最後に、9 回目のクロックサイクルで確認応答信号が生成および検出されます。アクノリッジ (受信確認) は、9 回目のクロックサイクルの High 期間中 SDA ラインを Low にすることで行われます。アクノリッジなしは、図 6-13 に示すように 9 回目のクロックサイクルの High 期間中 SDA ラインを High のまま保持することで行われます。

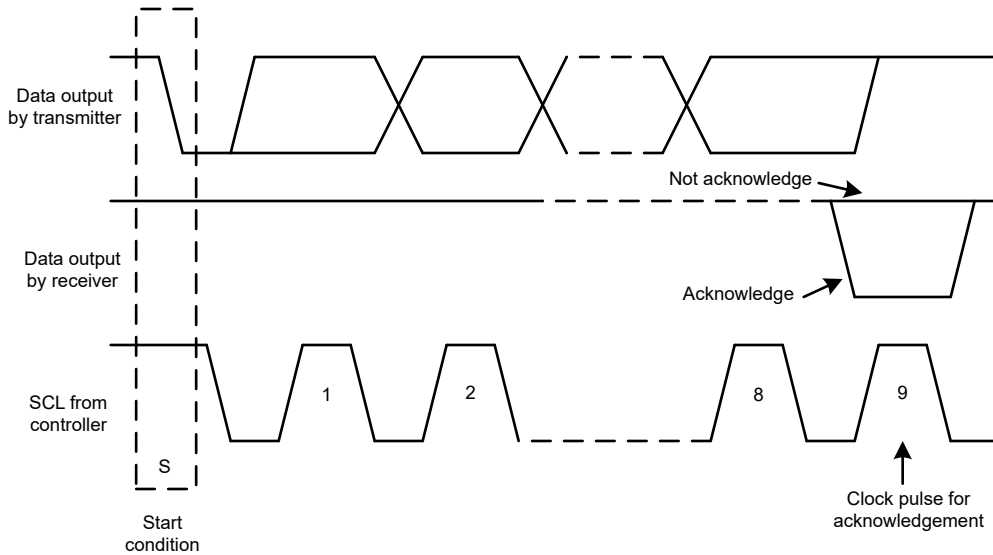


図 6-13. I<sup>2</sup>C バスのアクノリッジ (受信確認) とアクノリッジなし

### 6.5.2.1 F/S モードのプロトコル

次の手順では、F/S モードのトランザクションの完了について説明します。

1. コントローラは、スタート条件を生成することで、データ転送を開始します。図 6-14 で示されているように、SCL がハイの状態では SDA ラインにハイからローへの遷移が発生すると、スタート条件となります。すべての I<sup>2</sup>C 互換デバイスは、スタート条件を認識します。
2. 次に、コントローラは SCL パルスを生成し、7 ビットのアドレスと読み取り/書き込み方向ビット (R/W) を SDA ライン上で送信します。すべての送信中、コントローラはデータが有効であることを確認します。有効なデータ条件では、図 6-15 に示すように、クロックパルスのハイ期間全体にわたって SDA ラインが安定している必要があります。すべてのデバイスは、コントローラによって送信されたアドレスを認識して、そのアドレスを内部の各固定アドレスと比較します。図 6-13 に示すように、一致するアドレスを持つターゲットデバイスだけが、9 番目の SCL サイクルのハイ期間全体にわたって SDA ラインをローにすることで、アクノリッジを生成します。コントローラがこのアクノリッジ (受信確認) を検出すると、ターゲットとの通信リンクが確立されます。
3. コントローラは、データをターゲットへ送信するか (R/W ビット 0)、ターゲットからデータを受信するため (R/W ビット 1)、さらに SCL サイクルを生成します。どちらの場合も、トランスミッタから送信されたデータに対してレシーバがアクノリッジ (受信確認) を返す必要があります。アクノリッジ (受信確認) 信号は、コントローラまたはターゲットのどちらかによって受信者であるかによって、コントローラまたはターゲットのどちらかによって生成されます。8 ビットのデータとアクノリッジ (受信確認) 1 ビットから構成される 9 ビットの有効なデータシーケンスを、必要なだけ続けることができます。
4. 図 6-14 に示すように、データ転送の終了を通知するために、コントローラは SCL ラインがハイの状態では SDA ラインをローからハイに引き上げることでストップ条件を生成します。このアクションによってバスが解放され、アドレス指定されたターゲットとの通信リンクが停止します。すべての I<sup>2</sup>C 互換デバイスがストップ条件を認識します。ストップ条件の受信によって、バスは解放され、すべてのターゲットデバイスはスタート条件および一致するアドレスが送信されるのを待ちます。



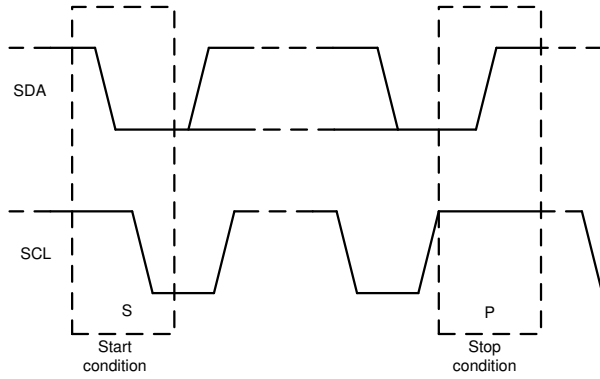


図 6-14. START 条件と STOP 条件

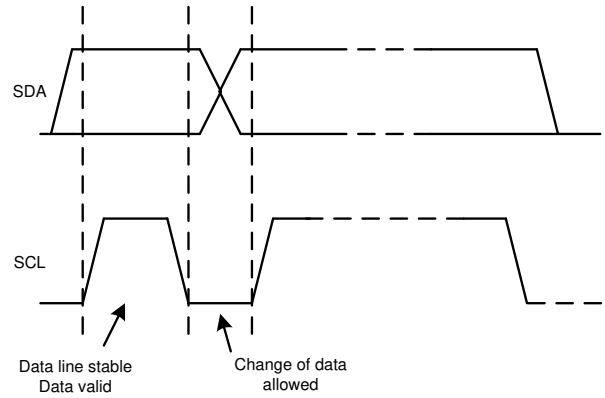


図 6-15. I<sup>2</sup>C バスのビット転送

### 6.5.2.2 I<sup>2</sup>C 更新シーケンス

表 6-10 に示すように、DAC539E4W は 1 回の更新のために、スタート条件、有効な I<sup>2</sup>C アドレスバイト、コマンドバイト、2 つのデータバイトを必要とします。

表 6-10. 更新シーケンス

| MSB                             | .... | LSB | ACK | MSB                        | ... | LSB | ACK | MSB           | ... | LSB | ACK | MSB           | ... | LSB | ACK |
|---------------------------------|------|-----|-----|----------------------------|-----|-----|-----|---------------|-----|-----|-----|---------------|-----|-----|-----|
| アドレス (A) バイト<br>セクション 6.5.2.2.1 |      |     |     | コマンドバイト<br>セクション 6.5.2.2.2 |     |     |     | データバイト - MSDB |     |     |     | データバイト - LSDB |     |     |     |
| DB [31:24]                      |      |     |     | DB [23:16]                 |     |     |     | DB [15:8]     |     |     |     | DB [7:0]      |     |     |     |

図 6-16 に示すように、各バイトの受信後、DAC539E4W は 1 つのクロックパルスの High 期間中に SDA ラインを Low にすることで、確認応答を行います。この 4 つのバイトと確認応答サイクルにより、1 回の更新を実行するために必要な 36 のクロック サイクルが生成されます。有効な I<sup>2</sup>C アドレスバイトによって、DAC539E4W が選択されます。

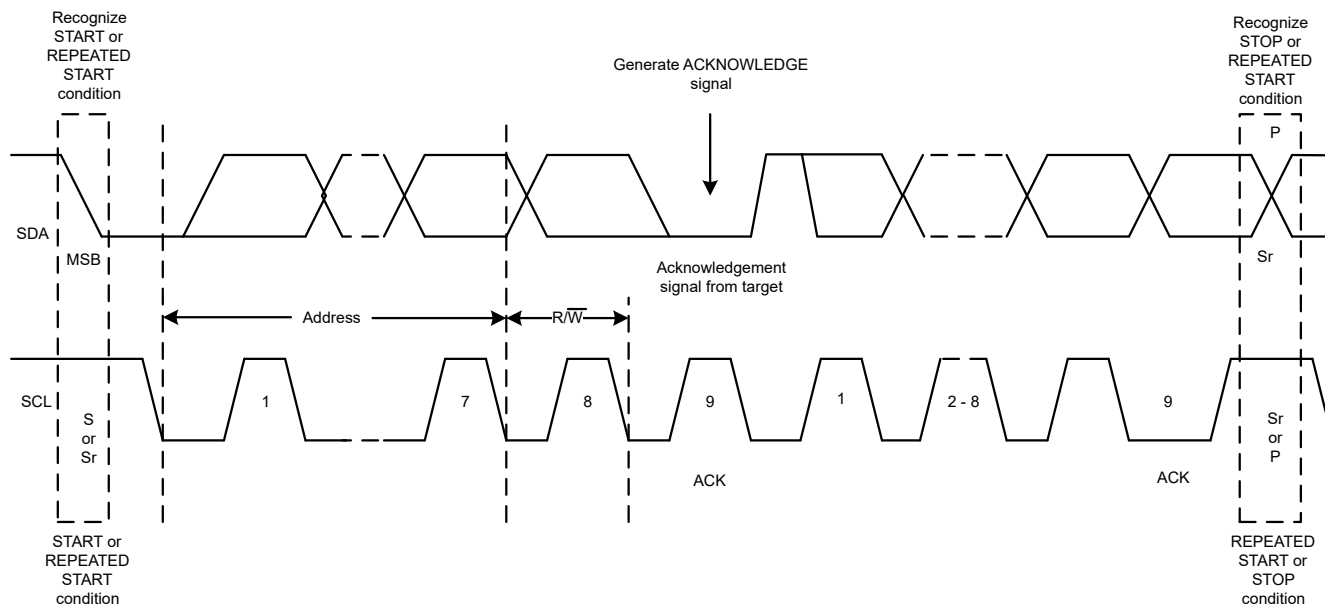


図 6-16. I<sup>2</sup>C バス プロトコル

コマンドバイトは、選択された DAC539E4W の動作モードを設定します。このバイトによって動作モードが選択されると、DAC539E4W デバイスは、データ更新を実行するために、最上位データバイト (MSDB) と最下位データバイト (LSDB) という 2 つのデータバイトを受信する必要があります。DAC539E4W デバイスは、LSDB に続くアクノリッジ (受信確認) 信号の立ち下がりエッジで更新を実行します。

高速モード (クロック = 400kHz) を使用する場合、最大 DAC 更新レートは 10kSPS に制限されます。高速モードプラス (クロック = 1MHz) を使用すると、最大 DAC 更新レートは 25kSPS に制限されます。ストップ条件を受信すると、DAC539E4W デバイスは I<sup>2</sup>C バスを解放し、新しいスタート条件を待ちます。

### 6.5.2.2.1 アドレスバイト

表 6-11 に示すアドレスバイトは、コントローラデバイスからスタート条件に続いて受信する最初のバイトです。アドレスの最初の 4 ビット (MSB) は工場出荷時に 1001b にプリセットされています。アドレスの次の 3 ビットは、A0 ピンによって制御されます。A0 ピン入力は、VDD、AGND、SCL、または SDA に接続できます。各データフレームの最初のバイトにおいて A0 ピンがサンプリングされて、アドレスが決定します。デバイスはアドレスピンの値をラッチし、その結果として、表 6-12 に従ってその特定のアドレスに応答します。

表 6-11. アドレスバイト

| 備考            | MSB |     |     |     |                             |     |     | LSB     |
|---------------|-----|-----|-----|-----|-----------------------------|-----|-----|---------|
|               | AD6 | AD5 | AD4 | AD3 | AD2                         | AD1 | AD0 | R/W     |
| ジェネラル アドレス    | 1   | 0   | 0   | 1   | 表 6-12<br>(ターゲットアドレスの列) を参照 |     |     | 0 または 1 |
| ブロードキャスト アドレス | 1   | 0   | 0   | 0   | 1                           | 1   | 1   | 0       |

表 6-12. アドレスフォーマット

| ターゲットのアドレス | A0 ピン |
|------------|-------|
| 000        | AGND  |
| 001        | VDD   |
| 010        | SDA   |
| 011        | SCL   |

DAC539E4W は、複数の DAC539E4W デバイスの同期更新やパワーダウンに使用できる、ブロードキャストアドレッシングをサポートしています。ブロードキャストアドレスを使用すると、DAC539E4W はアドレスピンの状態に関係なく応答します。ブロードキャストは書き込みモードでのみサポートされます。

### 6.5.2.2.2 コマンドバイト

「レジスタマップ」セクションの「レジスタ名」表には ADDRESS 列のコマンドバイトが一覧表示されています。

### 6.5.2.3 I<sup>2</sup>C 読み出しシーケンス

レジスタを読み取るには、次のコマンドシーケンスを使用する必要があります。

1. スタートまたは再スタートコマンドとターゲットアドレス、書き込みの 0 に設定した R/W ビットを送信します。デバイスはこのイベントをアクノリッジ (受信確認) します。
2. 読み取り対象レジスタのコマンド バイトを送信します。デバイスはこのイベントを再度アクノリッジ (受信確認) します。
3. 再スタートとターゲットアドレス、読み取りの 1 に設定した R/W ビットを送信します。デバイスはこのイベントをアクノリッジ (受信確認) します。
4. デバイスはアドレスレジスタの MSDB バイトに書き込みます。コントローラはこのバイトをアクノリッジ (受信確認) する必要があります。
5. 最後に、デバイスはレジスタの LSDB に書き込みます。

ブロードキャストアドレスは読み取りに使用できません。

表 6-13. 読み取りシーケンス

| S        | MSB                        | ... | R/W (0)   | ACK | MSB                        | ... | LSB       | ACK | Sr       | MSB                        | ... | R/W (1)   | ACK | MSB     | ... | LSB        | ACK | MSB     | ... | LSB        | ACK |
|----------|----------------------------|-----|-----------|-----|----------------------------|-----|-----------|-----|----------|----------------------------|-----|-----------|-----|---------|-----|------------|-----|---------|-----|------------|-----|
|          | アドレスバイト<br>セクション 6.5.2.2.1 |     |           |     | コマンドバイト<br>セクション 6.5.2.2.2 |     |           |     | Sr       | アドレスバイト<br>セクション 6.5.2.2.1 |     |           |     | MSDB    |     |            |     | LSDB    |     |            |     |
| コントローラから | ターゲ<br>ット                  |     | ターゲ<br>ット |     | コントローラから                   |     | ターゲ<br>ット |     | コントローラから | ターゲ<br>ット                  |     | ターゲ<br>ット |     | ターゲットから |     | コントロー<br>ラ |     | ターゲットから |     | コントロー<br>ラ |     |

## 6.6 レジスタマップ

表 6-14. レジスタ マップ

| レジスタ                  | 最上位データバイト (MSDB)  |                   |             |            |                |            |            |            | 最下位データバイト (LSDB) |            |             |              |                  |              |          |      |
|-----------------------|-------------------|-------------------|-------------|------------|----------------|------------|------------|------------|------------------|------------|-------------|--------------|------------------|--------------|----------|------|
|                       | BIT15             | BIT14             | BIT13       | BIT12      | BIT11          | BIT10      | BIT9       | BIT8       | BIT7             | BIT6       | BIT5        | BIT4         | BIT3             | BIT2         | BIT1     | BIT0 |
| NOP                   | NOP               |                   |             |            |                |            |            |            |                  |            |             |              |                  |              |          |      |
| DAC-x-MARGIN-HIGH     | DAC-x-MARGIN-HIGH |                   |             |            |                |            |            |            | X                |            |             |              |                  |              |          |      |
| DAC-x-MARGIN-LOW      | DAC-x-MARGIN-LOW  |                   |             |            |                |            |            |            | X                |            |             |              |                  |              |          |      |
| DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG | X                 |                   | VOUT-GAIN-x |            |                |            | X          |            |                  |            | CMP-x-OD-EN | CMP-x-OUT-EN | CMP-x-HIZ-IN-DIS | CMP-x-INV-EN | CMP-x-EN |      |
| DAC-x-CMP-MODE-CONFIG | X                 |                   |             |            | CMP-x-MODE     |            |            |            | X                |            |             |              |                  |              |          |      |
| COMMON-CONFIG         | 予約済み              | DEV-LOCK          | 予約済み        | EN-INT-REF | VOUT-PDN-3     |            | 予約済み       | VOUT-PDN-2 |                  | 予約済み       | VOUT-PDN-1  |              | 予約済み             | VOUT-PDN-0   |          | 予約済み |
| COMMON-TRIGGER        | DEV-UNLOCK        |                   |             |            | リセット           |            |            |            | 予約済み             |            |             |              | NVM-PROG         | NVM-RELOAD   |          |      |
| COMMON-DAC-TRIG       | RST-CMP-FLAG-0    | 予約済み              |             |            | RST-CMP-FLAG-1 | 予約済み       |            |            | RST-CMP-FLAG-2   | 予約済み       |             |              | RST-CMP-FLAG-3   | 予約済み         |          |      |
| GENERAL-STATUS        | NVM-CRC-FAIL-INT  | NVM-CRC-FAIL-USER | X           | DAC-3-BUSY | DAC-2-BUSY     | DAC-1-BUSY | DAC-0-BUSY | NVM-BUSY   | DEVICE-ID        |            |             |              |                  | VERSION-ID   |          |      |
| CMP-STATUS            | X                 |                   |             |            |                |            |            |            | CMP-FLAG-3       | CMP-FLAG-2 | CMP-FLAG-1  | CMP-FLAG-0   |                  |              |          |      |
| DEVICE-MODE-CONFIG    | 予約済み              |                   | DIS-MODE-IN | 予約済み       |                |            |            |            |                  | X          |             |              |                  |              |          |      |
| INTERFACE-CONFIG      | X                 |                   |             | TIMEOUT-EN | X              |            |            |            |                  |            |             |              | FSDO-EN          | X            | SDO-EN   |      |
| STATE-MACHINE-CONFIG0 | 予約済み              |                   |             |            |                |            |            |            |                  |            | SM-ABORT    | SM-START     | SM-EN            |              |          |      |
| SRAM-CONFIG           | X                 |                   |             |            |                |            |            |            | SRAM-ADDR        |            |             |              |                  |              |          |      |
| SRAM-DATA             | SRAM-DATA         |                   |             |            |                |            |            |            |                  |            |             |              |                  |              |          |      |
| DAC-x-DATA            | DAC-x-DATA        |                   |             |            |                |            |            |            |                  |            | X           |              |                  |              |          |      |
| LUT-x-DATA            | 予約済み              |                   |             |            |                |            |            |            |                  |            | LUT-x-DATA  |              |                  |              |          |      |
| LOOP-WAIT             | 予約済み              |                   |             |            |                |            |            |            |                  |            | LOOP-WAIT   |              |                  |              |          |      |

注: 陰影のあるセルは NVM に保存されているレジスタビットまたはフィールドを示します。

注: X = 未使用。

**表 6-15. レジスタ名**

| I <sup>2</sup> C/SPI アドレス | SRAM アドレス | レジスタ名                 | セクション                        |
|---------------------------|-----------|-----------------------|------------------------------|
| 00h                       | —         | NOP                   | <a href="#">セクション 6.6.1</a>  |
| 01h                       | —         | DAC-0-MARGIN-HIGH     | <a href="#">セクション 6.6.2</a>  |
| 02h                       | —         | DAC-0-MARGIN_LOW      | <a href="#">セクション 6.6.3</a>  |
| 03h                       | —         | DAC-0-VOUT-CMP-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.4</a>  |
| 05h                       | —         | DAC-0-CMP-MODE-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.5</a>  |
| 07h                       | —         | DAC-1-MARGIN-HIGH     | <a href="#">セクション 6.6.2</a>  |
| 08h                       | —         | DAC-1-MARGIN_LOW      | <a href="#">セクション 6.6.3</a>  |
| 09h                       | —         | DAC-1-VOUT-CMP-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.4</a>  |
| 0Bh                       | —         | DAC-1-CMP-MODE-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.5</a>  |
| 0Dh                       | —         | DAC-2-MARGIN-HIGH     | <a href="#">セクション 6.6.2</a>  |
| 0Eh                       | —         | DAC-2-MARGIN_LOW      | <a href="#">セクション 6.6.3</a>  |
| 0Fh                       | —         | DAC-2-VOUT-CMP-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.4</a>  |
| 11h                       | —         | DAC-2-CMP-MODE-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.5</a>  |
| 13h                       | —         | DAC-3-MARGIN-HIGH     | <a href="#">セクション 6.6.2</a>  |
| 14h                       | —         | DAC-3-MARGIN_LOW      | <a href="#">セクション 6.6.3</a>  |
| 15h                       | —         | DAC-3-VOUT-CMP-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.4</a>  |
| 17h                       | —         | DAC-3-CMP-MODE-CONFIG | <a href="#">セクション 6.6.5</a>  |
| 1Fh                       | —         | COMMON-CONFIG         | <a href="#">セクション 6.6.6</a>  |
| 20h                       | —         | COMMON-TRIGGER        | <a href="#">セクション 6.6.7</a>  |
| 21h                       | —         | COMMON-DAC-TRIG       | <a href="#">セクション 6.6.8</a>  |
| 22h                       | —         | GENERAL-STATUS        | <a href="#">セクション 6.6.9</a>  |
| 23h                       | —         | CMP-STATUS            | <a href="#">セクション 6.6.10</a> |
| 25h                       | —         | DEVICE-MODE-CONFIG    | <a href="#">セクション 6.6.11</a> |
| 26h                       | —         | INTERFACE-CONFIG      | <a href="#">セクション 6.6.12</a> |
| 27h                       | —         | STATE-MACHINE-CONFIG0 | <a href="#">セクション 6.6.13</a> |
| 2Bh                       | —         | SRAM-CONFIG           | <a href="#">セクション 6.6.14</a> |
| 2Ch                       | —         | SRAM-DATA             | <a href="#">セクション 6.6.15</a> |
| —                         | 0x21      | DAC-0-DATA            | <a href="#">セクション 6.6.16</a> |
| —                         | 0x22      | DAC-1-DATA            | <a href="#">セクション 6.6.16</a> |
| —                         | 0x23      | DAC-2-DATA            | <a href="#">セクション 6.6.16</a> |

表 6-15. レジスタ名 (続き)

| I <sup>2</sup> C/SPI アドレス | SRAM アドレス | レジスタ名       | セクション                        |
|---------------------------|-----------|-------------|------------------------------|
| —                         | 0x24      | DAC-3-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.16</a> |
| —                         | 0x25      | LUT-0-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x26      | LUT-1-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x27      | LUT-2-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x28      | LUT-3-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x29      | LUT-4-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x2A      | LUT-5-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x2B      | LUT-6-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x2C      | LUT-7-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x2D      | LUT-8-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x2E      | LUT-9-DATA  | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x2F      | LUT-10-DATA | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x30      | LUT-11-DATA | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x31      | LUT-12-DATA | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x32      | LUT-13-DATA | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x33      | LUT-14-DATA | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x34      | LUT-15-DATA | <a href="#">セクション 6.6.17</a> |
| —                         | 0x35      | LOOP-WAIT   | <a href="#">セクション 6.6.18</a> |

### 6.6.1 NOP レジスタ (アドレス = 00h) [リセット = 0000h]

図 6-17. NOP レジスタ

|        |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|--------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 15     | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| NOP    |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| R/W-0h |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

表 6-16. NOP レジスタ フィールドの説明

| ビット  | フィールド | タイプ | リセット  | 概要  |
|------|-------|-----|-------|-----|
| 15-0 | NOP   | R/W | 0000h | 無操作 |

### 6.6.2 DAC-x-MARGIN-HIGH レジスタ (アドレス = 01h, 07h, 0Dh, 13h) [リセット = 0000h]

図 6-18. DAC-x-MARGIN-HIGH レジスタ (x = 0, 1, 2, 3)

|                        |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |      |   |   |   |
|------------------------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|------|---|---|---|
| 15                     | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3    | 2 | 1 | 0 |
| DAC-x-MARGIN-HIGH[9:0] |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | X    |   |   |   |
| R/W-0h                 |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | X-0h |   |   |   |

表 6-17. DAC-x-MARGIN-HIGH レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド                  | タイプ | リセット | 概要   |
|------|------------------------|-----|------|--|
| 15-4 | DAC-x-MARGIN-HIGH[9:0] | R/W | 000h | スレッシュヨルド DAC のマージンハイコード。<br>データはストレートバイナリ形式です。MSB 左揃え。<br>次のビット並びを使用します:<br>{DAC-x-MARGIN-HIGH[9:0], X, X}<br>X = 未使用。 |
| 3-0  | X                      | X   | 0    | 未使用  |

### 6.6.3 DAC-x-MARGIN-LOW レジスタ (アドレス = 02h, 08h, 0Eh, 14h) [リセット = 0000h]

図 6-19. DAC-x-MARGIN-LOW レジスタ (x = 0, 1, 2, 3)

|                       |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |      |   |   |   |
|-----------------------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|------|---|---|---|
| 15                    | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3    | 2 | 1 | 0 |
| DAC-x-MARGIN-LOW[9:0] |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | X    |   |   |   |
| R/W-0h                |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | X-0h |   |   |   |

表 6-18. DAC-x-MARGIN-LOW レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド                 | タイプ | リセット | 概要  |
|------|-----------------------|-----|------|---|
| 15-4 | DAC-x-MARGIN-LOW[9:0] | R/W | 000h | スレッシュヨルド DAC のマージンローコード。<br>データはストレートバイナリ形式です。MSB 左揃え。<br>次のビット並びを使用します:<br>{DAC-x-MARGIN-LOW[9:0], X, X}<br>X = 未使用。 |
| 3-0  | X                     | X   | 0    | 未使用   |

### 6.6.4 DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタ (アドレス = 03h, 09h, 0Fh, 15h) [リセット = 0401h]

図 6-20. DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタ (x = 0, 1, 2, 3)

| 15   | 14 | 13          | 12 | 11 | 10 | 9    | 8 | 7 | 6 | 5           | 4            | 3                | 2            | 1        | 0 |
|------|----|-------------|----|----|----|------|---|---|---|-------------|--------------|------------------|--------------|----------|---|
| X    |    | VOUT-GAIN-x |    |    |    | X    |   |   |   | CMP-x-OD-EN | CMP-x-OUT-EN | CMP-x-HIZ-IN-DIS | CMP-x-INV-EN | CMP-x-EN |   |
| X-0h |    | R/W-001     |    |    |    | X-0h |   |   |   | R/W-0h      | R/W-0h       | R/W-0h           | R/W-0h       | R/W-1    |   |

表 6-19. DAC-X-VOUT-CMP-CONFIG レジスタのフィールドの説明

| ビット   | フィールド            | タイプ | リセット | 概要   |
|-------|------------------|-----|------|--|
| 15-13 | X                | X   | 0h   | 未使用。   |
| 12-10 | VOUT-GAIN-x      | R/W | 001  | 000: ゲイン = 1×、MODE ピンの外部リファレンス。<br>001: ゲイン = 1×、リファレンスとして VDD。<br>010: ゲイン = 1.5×、内部リファレンス。<br>011: ゲイン = 2×、内部リファレンス。<br>100: ゲイン = 3×、内部リファレンス。<br>101: ゲイン = 4×、内部リファレンス。<br>その他: 該当なし |
| 9-5   | X                | X   | 0h   | 未使用。   |
| 4     | CMP-x-OD-EN      | R/W | 0    | 1: コンパレータモードで OUTx ピンをオープンドレインとして設定します (CMP-x-EN = 1 および CMP-x-OUT-EN = 1)。<br>0: OUTx ピンをプッシュプルとして設定します。  |
| 3     | CMP-x-OUT-EN     | R/W | 0    | 1: コンパレータ出力をそれぞれの OUTx ピンに接続します。<br>0: コンパレータ出力を生成しますが、内部で消費されます。  |
| 2     | CMP-x-HIZ-IN-DIS | R/W | 0    | 0: AINx 入力はハイインピーダンスです。入力電圧範囲は制限されません。<br>1: AINx 入力は抵抗デバイダに接続され、有限なインピーダンスがあります。入力電圧範囲はフルスケールと同じです。   |
| 1     | CMP-x-INV-EN     | R/W | 0    | 1: コンパレータ出力を反転します。<br>0: コンパレータ出力を反転しません。  |
| 0     | CMP-x-EN         | R/W | 1    | 1: コンパレータを有効にします。<br>0: コンパレータを無効化します。   |

### 6.6.5 DAC-x-CMP-MODE-CONFIG レジスタ (アドレス = 05h, 0Bh, 11h, 17h) [リセット = 0000h]

図 6-21. DAC-x-CMP-MODE-CONFIG レジスタ (x = 0, 1, 2, 3)

| 15   | 14 | 13         | 12 | 11 | 10 | 9    | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
|------|----|------------|----|----|----|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| X    |    | CMP-x-MODE |    |    |    | X    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| X-0h |    | R/W-0h     |    |    |    | X-0h |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

表 6-20. DAC-x-CMP-MODE-CONFIG レジスタのフィールドの説明

| ビット   | フィールド      | タイプ | リセット | 概要   |
|-------|------------|-----|------|--|
| 15-12 | X          | X   | 00h  | 未使用。   |
| 11-10 | CMP-x-MODE | R/W | 00   | 00: ヒステリシス機能なし。<br>01: DAC-x-MARGIN-HIGH と DAC-x-MARGIN-LOW レジスタを使用してヒステリシスを供給。<br>その他: 無効な設定。 |
| 9-0   | X          | X   | 000h | 未使用。   |



### 6.6.6 COMMON-CONFIG レジスタ (アドレス = 1Fh) [リセット = 1249h]

図 6-22. COMMON-CONFIG レジスタ

| 15     | 14       | 13     | 12         | 11         | 10     | 9          | 8      | 7          | 6      | 5          | 4      | 3      | 2      | 1      | 0      |
|--------|----------|--------|------------|------------|--------|------------|--------|------------|--------|------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 予約済み   | DEV-LOCK | 予約済み   | EN-INT-REF | VOUT-PDN-3 | 予約済み   | VOUT-PDN-2 | 予約済み   | VOUT-PDN-1 | 予約済み   | VOUT-PDN-0 | 予約済み   |        |        |        |        |
| R/W-0h | R/W-0h   | R/W-0h | R/W-0h     | R/W-0h     | R/W-0h | R/W-0h     | R/W-0h | R/W-0h     | R/W-0h | R/W-0h     | R/W-0h | R/W-0h | R/W-0h | R/W-0h | R/W-0h |

表 6-21. COMMON-CONFIG レジスタのフィールドの説明

| ビット                       | フィールド      | タイプ | リセット | 概要  |
|---------------------------|------------|-----|------|---|
| 15                        | 予約済み       | R/W | 0    | 常に 0 を書き込みます。   |
| 14                        | DEV-LOCK   | R/W | 0    | 0: デバイスはロックされていません<br>1: デバイスはロックされています。デバイスはすべてのレジスタをロックします。このビットを 0 (デバイスのロックを解除) に戻すには、まず COMMON-TRIGGER レジスタの DEV-UNLOCK フィールドにロック解除コードを書き込み、その後 DEV-LOCK ビットに 0 を書き込みます。 |
| 13                        | 予約済み       | R/W | 0    | 常に 0 を書き込みます。   |
| 12                        | EN-INT-REF | R/W | 000  | 0: 内部リファレンスを無効化<br>1: 内部リファレンスを有効にします。内部リファレンスのゲイン設定を使用する前に、このビットを設定する必要があります。  |
| 11~10、8<br>~7、5~<br>4、2~1 | VOUT-PDN-x | R/W | 00   | 00: VOUT-x をパワーアップします。<br>01: VOUT-x をパワーダウンします (AGND に 10kΩ を接続)。<br>10: VOUT-x をパワーダウンします (AGND に 100kΩ を接続)。<br>11: VOUT-x をパワーダウンします (AGND に Hi-Z を接続)。                   |
| 9、6、3、0                   | 予約済み       | R/W | 1    | 常に 1 を書き込みます。   |

### 6.6.7 COMMON-TRIGGER レジスタ (アドレス = 20h) [リセット = 0000h]

図 6-23. COMMON-TRIGGER レジスタ

| 15         | 14 | 13 | 12     | 11 | 10 | 9      | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3        | 2          | 1 | 0 |
|------------|----|----|--------|----|----|--------|---|---|---|---|---|----------|------------|---|---|
| DEV-UNLOCK |    |    | リセット   |    |    | 予約済み   |   |   |   |   |   | NVM-PROG | NVM-RELOAD |   |   |
| R/W-0h     |    |    | R/W-0h |    |    | R/W-0h |   |   |   |   |   | R/W-0h   | R/W-0h     |   |   |

表 6-22. COMMON-TRIGGER レジスタのフィールドの説明

| ビット   | フィールド      | タイプ | リセット | 概要  |
|-------|------------|-----|------|---|
| 15-12 | DEV-UNLOCK | R/W | 0000 | 0101: デバイスのロック解除用パスワード。<br>その他: 未使用。                                      |
| 11-8  | リセット       | W   | 0000 | 1010: POR リセットがトリガされました。このフィールドは自動でリセットされます。<br>その他: 未使用。                 |
| 7-2   | 予約済み       | R/W | 0    | 常に 0 を書き込みます。   |
| 1     | NVM-PROG   | R/W | 0    | 0: NVM 書き込みはトリガされません。<br>1: NVM 書き込みがトリガされました。このビットは自動でリセットされます。          |
| 0     | NVM-RELOAD | R/W | 0    | 0: NVM のリロードはトリガされません。<br>1: NVM からレジスタマップにデータを再ロードします。このビットは自動でリセットされます。 |

### 6.6.8 COMMON-DAC-TRIG レジスタ (アドレス = 21h) [リセット = 0000h]

図 6-24. COMMON-DAC-TRIG レジスタ

|                |      |    |    |                |      |   |   |                |      |   |   |                |      |   |   |
|----------------|------|----|----|----------------|------|---|---|----------------|------|---|---|----------------|------|---|---|
| 15             | 14   | 13 | 12 | 11             | 10   | 9 | 8 | 7              | 6    | 5 | 4 | 3              | 2    | 1 | 0 |
| RST-CMP-FLAG-0 | 予約済み |    |    | RST-CMP-FLAG-1 | 予約済み |   |   | RST-CMP-FLAG-2 | 予約済み |   |   | RST-CMP-FLAG-3 | 予約済み |   |   |
| W-0h           | W-0h |    |    | W-0h           | W-0h |   |   | W-0h           | W-0h |   |   | W-0h           | W-0h |   |   |

表 6-23. COMMON-DAC-TRIG レジスタのフィールドの説明

| ビット                      | フィールド          | タイプ | リセット | 概要  |
|--------------------------|----------------|-----|------|---|
| 15、11、7、3                | RST-CMP-FLAG-x | W   | 0    | 0:ラッチコンパレータの出力に影響なし。<br>1:ラッチコンパレータの出力をリセットします。このビットは自動でリセットされます。 |
| 14、13、10、9、8、6、5、4、2、1、0 | 予約済み           | W   | 0    | 常に 0 を書き込みます。   |

### 6.6.9 GENERAL-STATUS レジスタ (アドレス = 22h) [リセット = 00h、DEVICE-ID、VERSION-ID]

図 6-25. GENERAL-STATUS レジスタ

|                  |                   |      |            |            |            |            |          |           |   |   |   |   |   |            |   |
|------------------|-------------------|------|------------|------------|------------|------------|----------|-----------|---|---|---|---|---|------------|---|
| 15               | 14                | 13   | 12         | 11         | 10         | 9          | 8        | 7         | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1          | 0 |
| NVM-CRC-FAIL-INT | NVM-CRC-FAIL-USER | X    | DAC-3-BUSY | DAC-2-BUSY | DAC-1-BUSY | DAC-0-BUSY | NVM-BUSY | DEVICE-ID |   |   |   |   |   | VERSION-ID |   |
| R-0h             | R-0h              | R-0h | R-0h       | R-0h       | R-0h       | R-0h       | R-0h     | R         |   |   |   |   |   | R-0h       |   |

表 6-24. GENERAL-STATUS レジスタのフィールドの説明

| ビット | フィールド             | タイプ | リセット          | 概要   |
|-----|-------------------|-----|---------------|--|
| 15  | NVM-CRC-FAIL-INT  | R   | 0             | 0:OTP に CRC エラーなし<br>1:OTP ロードの故障を示します。一時的な故障が発生した場合、ソフトウェアリセットまたはパワーサイクルによってデバイスがこの状態から復帰することがあります。   |
| 14  | NVM-CRC-FAIL-USER | R   | 0             | 0:NVM ロードで CRC エラーなし<br>1:NVM ロードの故障を示します。レジスタの設定が破損しました。デバイスはこのエラー条件中にすべての動作を許可します。元の状態に戻すには、NVM を再プログラムします。ソフトウェアリセットを実行すると、デバイスはこの一時的なエラー状態から復帰します。 |
| 13  | X                 | R   | 0             | 未使用  |
| 12  | DAC-3-BUSY        | R   | 0             | 0:DAC-3 チャンネルはコマンドを受けることができます<br>1:DAC-3 チャンネルはコマンドを受け入れません  |
| 11  | DAC-2-BUSY        | R   | 0             | 0:DAC-2 チャンネルはコマンドを受けることができます<br>1:DAC-2 チャンネルはコマンドを受け入れません  |
| 10  | DAC-1-BUSY        | R   | 0             | 0:DAC-1 チャンネルはコマンドを受けることができます<br>1:DAC-1 チャンネルはコマンドを受け入れません  |
| 9   | DAC-0-BUSY        | R   | 0             | 0:DAC-0 チャンネルはコマンドを受けることができます<br>1:DAC-0 チャンネルはコマンドを受け入れません  |
| 8   | NVM-BUSY          | R   | 0             | 0:NVM は読み取りと書き込みに使用できます。<br>1:NVM は読み取りまたは書き込みに使用できません。  |
| 7-2 | DEVICE-ID         | R   | DAC539E4W:1Bh | デバイス識別子。   |

表 6-24. GENERAL-STATUS レジスタのフィールドの説明 (続き)

| ビット | フィールド      | タイプ | リセット | 概要        |
|-----|------------|-----|------|-----------|
| 1-0 | VERSION-ID | R   | 00   | バージョン識別子。 |

6.6.10 CMP-STATUS レジスタ (アドレス = 23h) [リセット = 0000h]

図 6-26. CMP ステータスレジスタ

|      |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |            |            |            |            |
|------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|------------|------------|------------|------------|
| 15   | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3          | 2          | 1          | 0          |
| X    |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | CMP-FLAG-3 | CMP-FLAG-2 | CMP-FLAG-1 | CMP-FLAG-0 |
| X-0h |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | R-0h       | R-0h       | R-0h       | R-0h       |

表 6-25. CMP ステータスレジスタのフィールドの説明

| ビット     | フィールド      | タイプ | リセット | 概要                     |
|---------|------------|-----|------|------------------------|
| 15-4    | X          | X   | 0    | 未使用。                   |
| 3、2、1、0 | CMP-FLAG-x | R   | 0    | 各チャンネルからの同期済みコンパレータ出力。 |

6.6.11 DEVICE-MODE-CONFIG レジスタ (アドレス = 25h) [リセット = 8040h]

図 6-27. DEVICE-MODE-CONFIG レジスタ

|        |    |             |         |    |    |   |   |   |   |   |   |   |      |   |   |
|--------|----|-------------|---------|----|----|---|---|---|---|---|---|---|------|---|---|
| 15     | 14 | 13          | 12      | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2    | 1 | 0 |
| 予約済み   |    | DIS-MODE-IN | 予約済み    |    |    |   |   |   |   |   |   |   | X    |   |   |
| R/W-10 |    | R/W-0h      | R/W-02h |    |    |   |   |   |   |   |   |   | X-0h |   |   |

表 6-26. DEVICE-MODE-CONFIG レジスタのフィールドの説明

| ビット   | フィールド       | タイプ | リセット | 概要                                 |
|-------|-------------|-----|------|------------------------------------|
| 15-14 | 予約済み        | R/W | 10   | 常に 10b を書き込む                       |
| 13    | DIS-MODE-IN | R/W | 0    | 0:MODE 機能は有効です。<br>1:MODE 機能は無効です。 |
| 12-5  | 予約済み        | R/W | 02h  | 常に 02h を書き込みます。                    |
| 4-0   | X           | R/W | 00h  | 未使用。                               |

### 6.6.12 INTERFACE-CONFIG レジスタ (アドレス = 26h) [リセット = 0000h]

図 6-28. INTERFACE-CONFIG レジスタ

|      |    |    |            |      |    |   |   |   |   |   |         |      |        |   |   |
|------|----|----|------------|------|----|---|---|---|---|---|---------|------|--------|---|---|
| 15   | 14 | 13 | 12         | 11   | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4       | 3    | 2      | 1 | 0 |
| X    |    |    | TIMEOUT-EN | X    |    |   |   |   |   |   | FSDO-EN | X    | SDO-EN |   |   |
| X-0h |    |    | R/W-0h     | X-0h |    |   |   |   |   |   | R/W-0h  | X-0h | R/W-0h |   |   |

表 6-27. INTERFACE-CONFIG レジスタのフィールドの説明

| ビット   | フィールド      | タイプ | リセット | 概要   |
|-------|------------|-----|------|--|
| 15-13 | X          | X   | 0h   | 未使用。   |
| 12    | TIMEOUT-EN | R/W | 0    | 0: I <sup>2</sup> C タイムアウトディスエーブル。<br>1: I <sup>2</sup> C タイムアウトイネーブル。 |
| 11-3  | X          | X   | 0h   | 未使用。   |
| 2     | FSDO-EN    | R/W | 0    | 0: 高速 SDO ディスエーブル。<br>1: 高速 SDO イネーブル。                                 |
| 1     | X          | X   | 0    | 未使用。   |
| 0     | SDO-EN     | R/W | 0    | 0: SDO ディスエーブル。<br>1: SDO をイネーブル。                                      |

### 6.6.13 STATE-MACHINE-CONFIG0 レジスタ (アドレス = 27h) [リセット = 0003h]

図 6-29. STATE-MACHINE-CONFIG0 レジスタ

|        |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |          |          |        |   |
|--------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|----------|----------|--------|---|
| 15     | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3        | 2        | 1      | 0 |
| 予約済み   |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | SM-ABORT | SM-START | SM-EN  |   |
| R/W-0h |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | R/W-0h   | R/W-0h   | R/W-0h |   |

表 6-28. STATE-MACHINE-CONFIG0 レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド    | タイプ | リセット  | 概要  |
|------|----------|-----|-------|---|
| 15-3 | 予約済み     | R/W | 0000h | 常に 0 を書き込みます。   |
| 2    | SM-ABORT | R/W | 0     | 0: ステートマシンが中断されない。<br>1: ステートマシンが中断。                                    |
| 1    | SM-START | R/W | 0     | 0: ステートマシンが停止。<br>1: ステートマシンが開始。ステートマシンは SM-EN ビットを使用してイネーブルにする必要があります。 |
| 0    | SM-EN    | R/W | 0     | 0: ステートマシンがディスエーブル。<br>1: ステートマシンがイネーブル。                                |

### 6.6.14 SRAM-CONFIG レジスタ (アドレス = 2Bh) [リセット = 0000h]

図 6-30. SRAM-CONFIG レジスタ

|       |    |    |    |    |    |   |   |           |   |   |   |   |   |   |   |
|-------|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|---|
| 15    | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7         | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| X     |    |    |    |    |    |   |   | SRAM-ADDR |   |   |   |   |   |   |   |
| X-00h |    |    |    |    |    |   |   | R/W-00h   |   |   |   |   |   |   |   |

表 6-29. SRAM-CONFIG レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド     | タイプ | リセット | 概要  |
|------|-----------|-----|------|---|
| 15-8 | X         | X   | 00h  | 未使用。  |
| 7-0  | SRAM-ADDR | R/W | 00h  | 8 ビット SRAM アドレス。このレジスタフィールドに書き込むと、次にアクセスする SRAM アドレスが構成されます。このアドレスは SRAM への書き込み後に自動的にインクリメントされます。 |

### 6.6.15 SRAM-DATA レジスタ (アドレス = 2Ch) [リセット = 0000h]

図 6-31. SRAM-DATA レジスタ

|           |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-----------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 15        | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| SRAM-DATA |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| R/W-0h    |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

表 6-30. SRAM-DATA レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド     | タイプ | リセット | 概要  |
|------|-----------|-----|------|---|
| 15-0 | SRAM-DATA | R/W | 0h   | 16 ビット SRAM データ。SRAM-CONFIG レジスタで構成されたアドレスとの間で、このデータの書き込みまたは読み取りが行われます。 |

### 6.6.16 DAC-x-DATA レジスタ (SRAM アドレス = 21h, 22h, 23h, 24h) [リセット = 8000h]

注

このレジスタアドレスは SRAM にマッピングされます。SRAM-CONFIG と SRAM-DATA レジスタを使用して、読み取りと書き込みを行います。

図 6-32. DAC-x-DATA レジスタ (x = 0, 1, 2, 3)

|                 |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   |      |   |   |   |
|-----------------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|------|---|---|---|
| 15              | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3    | 2 | 1 | 0 |
| DAC-x-DATA[9:0] |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | X    |   |   |   |
| R/W-800h        |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |   | X-0h |   |   |   |

表 6-31. DAC-x-DATA レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド           | タイプ | リセット | 概要  |
|------|-----------------|-----|------|---|
| 15-4 | DAC-x-DATA[9:0] | R/W | 800h | スレッショルド DAC のデータ<br>データはストレートバイナリ形式です。MSB 左揃え。次のビット並びを使用します：<br>{DAC-x-DATA[9:0], X, X}<br>X = 未使用。 |
| 3-0  | X               | X   | 0h   | 未使用。  |

### 6.6.17 LUT-x-DATA レジスタ (SRAM アドレス = 25h ~ 34h) [リセット = (レジスタの説明を参照)]

注

このレジスタアドレスは SRAM にマッピングされます。SRAM-CONFIG と SRAM-DATA レジスタを使用して、読み取りと書き込みを行います。

図 6-33. LUT-x-DATA レジスタ (x = 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、12、13、14、15)

|        |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |            |   |   |   |   |
|--------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|------------|---|---|---|---|
| 15     | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4          | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 予約済み   |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   | LUT-x-DATA |   |   |   |   |
| R/W-0h |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   | R/W        |   |   |   |   |

表 6-32. LUT-X-DATA レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド       | タイプ | リセット | 概要               |
|------|-------------|-----|------|------------------|
| 15-4 | 予約済み        | R/W | 000h | 常に 000h を書き込みます。 |
| 3-0  | LUT-0-DATA  | R/W | 0h   | 参照テーブルのデータ 0。    |
| 3-0  | LUT-1-DATA  | R/W | 1h   | 参照テーブルのデータ 1。    |
| 3-0  | LUT-2-DATA  | R/W | 2h   | 参照テーブルのデータ 2。    |
| 3-0  | LUT-3-DATA  | R/W | 3h   | 参照テーブルのデータ 3。    |
| 3-0  | LUT-4-DATA  | R/W | 4h   | 参照テーブルのデータ 4。    |
| 3-0  | LUT-5-DATA  | R/W | 5h   | 参照テーブルのデータ 5。    |
| 3-0  | LUT-6-DATA  | R/W | 6h   | 参照テーブルのデータ 6。    |
| 3-0  | LUT-7-DATA  | R/W | 7h   | 参照テーブルのデータ 7。    |
| 3-0  | LUT-8-DATA  | R/W | 8h   | 参照テーブルのデータ 8。    |
| 3-0  | LUT-9-DATA  | R/W | 9h   | 参照テーブルのデータ 9。    |
| 3-0  | LUT-10-DATA | R/W | Ah   | 参照テーブルのデータ 10。   |
| 3-0  | LUT-11-DATA | R/W | Bh   | 参照テーブルのデータ 11。   |
| 3-0  | LUT-12-DATA | R/W | Ch   | 参照テーブルのデータ 12。   |
| 3-0  | LUT-13-DATA | R/W | Dh   | 参照テーブルのデータ 13。   |
| 3-0  | LUT-14-DATA | R/W | Eh   | 参照テーブルのデータ 14。   |
| 3-0  | LUT-15-DATA | R/W | Fh   | 参照テーブルのデータ 15。   |

### 6.6.18 LOOP-WAIT レジスタ (SRAM アドレス = 35h) [リセット = 0000h]

注

このレジスタアドレスは SRAM にマッピングされます。SRAM-CONFIG と SRAM-DATA レジスタを使用して、読み取りと書き込みを行います。

図 6-34. LOOP-WAIT レジスタ

|          |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   |              |   |   |   |   |
|----------|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|--------------|---|---|---|---|
| 15       | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4            | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 予約済み     |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   | LOOP-REFRESH |   |   |   |   |
| R/W-000h |    |    |    |    |    |   |   |   |   |   | R/W-00h      |   |   |   |   |

表 6-33. LOOP-WAIT レジスタのフィールドの説明

| ビット  | フィールド        | タイプ | リセット | 概要   |
|------|--------------|-----|------|--|
| 15-5 | 予約済み         | R/W | 000h | 常に 000h を書き込みます。                             |
| 4-0  | LOOP-REFRESH | R/W | 00h  | コンパレータ出力と GPO 変化との間の追加遅延は、式 4 により秒単位で計算されます。 |

## 7 アプリケーションと実装

### 注

以下のアプリケーション情報は、テキサス・インスツルメンツの製品仕様に含まれるものではなく、テキサス・インスツルメンツはその正確性も完全性も保証いたしません。個々の目的に対する製品の適合性については、お客様の責任で判断していただくことになります。また、お客様は自身の設計実装を検証しテストすることで、システムの機能を確認する必要があります。

### 7.1 アプリケーション情報

DAC539E4W は、クワッドチャンネル、バッファ付き、フォースセンス出力、電圧出力スマート DAC (NVM と内部リファレンス内蔵) で、超小型の  $1.76\text{mm} \times 1.76\text{mm}$  パッケージで供給されます。デバイスは、特定用途向けの、LUT ベースのスタンドアロン故障管理コントローラとして構成されています。4 つの DAC チャンネルはプログラマブルコンパレータ (CMPx) として構成され、それぞれ独立した 10 ビットスレッシュホールドを構成できます。4 つのコンパレータ出力は、4 つの GPO を構成する内部 LUT を制御します。LUT の値およびコンパレータスレッシュホールドは、I<sup>2</sup>C または SPI を使用してプログラムされ、NVM に保存されます。GPO はデジタル通信ピンを使用して多重送信されます。MODE ピンによって、デバイスがプログラミングモードかスタンドアロンモードになるかが決定されます。

### 7.2 代表的なアプリケーション

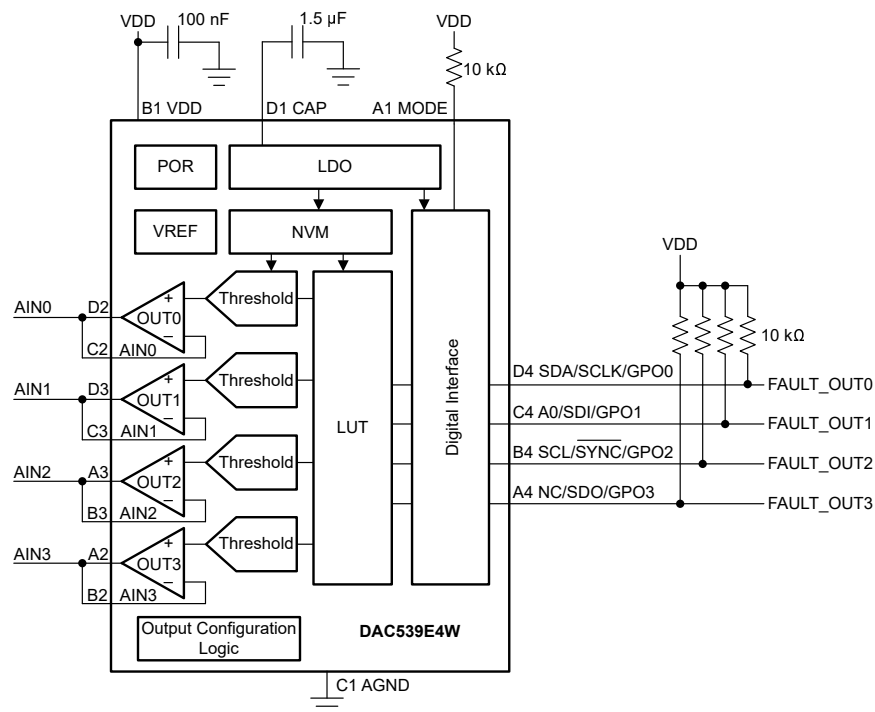


図 7-1. LUT ベースのスタンドアロン故障管理回路

このデザインは、DAC539E4W を使用して 4 つのアナログ入力電圧を監視し、16 の位置の LUT に基づく 4 ビットの故障コードを GPO ピンに出力します。DAC539E4W 出力バッファには、コンパレータへの電圧入力として機能する、アナログ入力 (AINx) ピンを経由する露出した帰還パスがあります。DAC 出力は出力バッファの非反転入力に接続され、ユーザーがプログラム可能なコンパレータスレッシュホールドを設定します。この回路を使用して、コードレス電動工具、ロボット掃除機、空気清浄機、加湿器などの用途で故障を通信します。図 7-1 はこの用途の回路図例を示しています。この回路図では、AINx ピンと OUTx ピンを接続して、図 7-3 に示すようなレイアウトを配線できます。このレイアウト手法によりビアインパッドやマルチレイヤ基板が不要になるため製造コストが削減されます。これはコスト重視の用途に最適です。



## 7.2.1 設計要件

表 7-1. 設計パラメータ

| パラメータ      | 値                 |
|------------|-------------------|
| スレッシュヨルド 0 | 1V                |
| スレッシュヨルド 1 | 2V                |
| スレッシュヨルド 2 | 3V                |
| スレッシュヨルド 3 | 4V                |
| ループのリフレッシュ | 41ms              |
| 故障出力       | 参照テーブルを参照 (表 7-3) |

## 7.2.2 詳細な設計手順

GPO ピンはオープンドレイン出力です。これらのピンは、外付け抵抗を使用して必要な IO 電圧までプルアップする必要があります。

この例では、AINx ピンと OUTx ピンを接続して配線を簡素化します。DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの CMP-x-OUT-EN ビットを 0 に設定 (これはデフォルト設定) することで、OUTx ピンをコンパレータ出力として無効化する必要があります。

式 5 を使用して、DAC-x-DATA に格納されているスレッシュヨルドコードを計算します。

$$\text{THRESHOLD} = \frac{V_{\text{THLD}} \times 2^N}{V_{\text{REF}} \times \text{GAIN}} \quad (5)$$

DAC539E4W は 10 ビットデバイスで、最大 DAC コードは 1023d です。1-V  $V_{\text{THLD}}$  の場合、DAC-0-DATA は式 6 で計算します。

$$\text{THRESHOLD} = \frac{1\text{V} \times 2^{10}}{5\text{V}} = 204.8\text{d} \quad (6)$$

この結果は 205d (0x0CD) に切り上げられます。表 7-2 は残りのしきい値のコードを一覧表示しています。

表 7-2. しきい値のコード

| スレッシュヨルド電圧 | DAC-x-DATA[9:0] |
|------------|-----------------|
| 1V         | 0x0CD           |
| 2V         | 0x19A           |
| 3V         | 0x266           |
| 4V         | 0x333           |

AINx 入力は出力バッファの反転入力に接続し、スレッシュホールド電圧は非反転入力に接続します。デフォルトでは、AINx の電圧がスレッシュホールド電圧より低いと、コンパレータ出力は High になります。この例では、DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの CMP-x-INV-EN ビットを 1 に設定することで、コンパレータ出力を反転しています。

デフォルトでは、AINx の入力はハイインピーダンスで、入力電圧範囲が制限されます。この例では、DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタの CMP-x-HIZ-IN-DIS ビットを 1 に設定して、AINx 入力を有限なインピーダンスに接続します。入力電圧範囲は  $0 \sim V_{REF} \times \text{ゲイン}$  です。

表 6-1 に、この例で使用する LUT の構成を示します。このサンプルアプリケーションは、エラーなしを表す 0b0000 を含む、4 種類のエラーコードを使用します。CMP0 および CMP1 出力が High のとき、GPO は 0b0011 を出力します。CMP2 が High のとき、GPO は 0b0100 を出力します。すべてのコンパレータ出力が High のとき、GPO は 0b1111 を出力します。その他のすべての条件は 0b0000 を出力します。この例の LUT 設定を、表 7-3 に示します。

**表 7-3. GPO LUT へのコンパレータ入力**

| コンパレータ出力のステータス<br>CMP3, CMP2, CMP1, CMP0 | 出力<br>GPO3, GPO2, GPO1, GPO0 |
|--|------------------------------|
| 0b0000                                   | LUT-0-DATA:0b0000            |
| 0b0001                                   | LUT-1-DATA:0b0000            |
| 0b0010                                   | LUT-2-DATA:0b0000            |
| 0b0011                                   | LUT-3-DATA:0b0011            |
| 0b0100                                   | LUT-4-DATA:0b0100            |
| 0b0101                                   | LUT-5-DATA:0b0100            |
| 0b0110                                   | LUT-6-DATA:0b0100            |
| 0b0111                                   | LUT-7-DATA:0b0100            |
| 0b1000                                   | LUT-8-DATA:0b0000            |
| 0b1001                                   | LUT-9-DATA:0b0000            |
| 0b1010                                   | LUT-10-DATA:0b0000           |
| 0b1011                                   | LUT-11-DATA:0b0000           |
| 0b1100                                   | LUT-12-DATA:0b0100           |
| 0b1101                                   | LUT-13-DATA:0b0100           |
| 0b1110                                   | LUT-14-DATA:0b0100           |
| 0b1111                                   | LUT-15-DATA:0b1111           |

CMPx 出力が読み取られ、GPO が連続ループで更新されます。ループリフレッシュ遅延を使用してループの周波数を下げると、AINx ピンの電圧が安定するため、出力のスイッチングノイズを回避できます。このタイムは 5 ビットで、LOOP-WAIT SRAM レジスタに保存されます。遅延を計算するには、式 4 を使用します。41ms の遅延の場合は、LOOP-REFRESH コードを 19d に設定します。

DAC539E4W のレジスタを設定するには、次のガイドラインに従ってください。

- STATE-MACHINE-CONFIG0 レジスタに 0 を書き込んで、アプリケーションのパラメータを更新する前にステートマシンを停止します。
- 表 7-4 に示すすべてのアプリケーションのパラメータを設定します。これらの領域を使用して、設定を NVM に保存する必要があります。
- LUT の位置 LUT-0-DATA、LUT-1-DATA、LUT-15-DATA は、それぞれ CMP3、CMP2、CMP1、CMP0 に対応し、それぞれ 0b0000、0b0001、0b1111 に等しくなります。
- DAC-x-VOUT-CMP-CONFIG レジスタのすべてのチャンネルのリファレンスを構成します。同じレジスタの CMP-x-EN ビットを 1 に設定して、各チャンネルがコンパレータモードで動作するように構成します。
- COMMON-CONFIG レジスタを使用して、コンパレータ出力に電源を供給します。
- DEVICE-MODE-CONFIG レジスタを 0x8040 に設定します。
- STATE-MACHINE-CONFIG0 に 0003h を書き込んで、ステートマシンを起動します。
- COMMON-TRIGGER レジスタ (0x20) の NVM-PROG ビットを 1 にセットして、NVM の書き込みをトリガします。

**表 7-4. アプリケーションのパラメータ**

| レジスタ名                 | アドレス [ビット]       | アドレスの位置 |
|-----------------------|------------------|---------|
| DAC-0-DATA            | 0x21[15:6]       | SRAM    |
| DAC-1-DATA            | 0x22[15:6]       | SRAM    |
| DAC-2-DATA            | 0x23[15:0]       | SRAM    |
| DAC-3-DATA            | 0x24[15:6]       | SRAM    |
| LUT-0-DATA            | 0x25[3:0]        | SRAM    |
| LUT-1-DATA            | 0x26[3:0]        | SRAM    |
| LUT-2-DATA            | 0x27[3:0]        | SRAM    |
| LUT-3-DATA            | 0x28[3:0]        | SRAM    |
| LUT-4-DATA            | 0x29[3:0]        | SRAM    |
| LUT-5-DATA            | 0x2A[3:0]        | SRAM    |
| LUT-6-DATA            | 0x2B[3:0]        | SRAM    |
| LUT-7-DATA            | 0x2C[3:0]        | SRAM    |
| LUT-8-DATA            | 0x2D[3:0]        | SRAM    |
| LUT-9-DATA            | 0x2E[3:0]        | SRAM    |
| LUT-10-DATA           | 0x2F[3:0]        | SRAM    |
| LUT-11-DATA           | 0x30[3:0]        | SRAM    |
| LUT-12-DATA           | 0x31[3:0]        | SRAM    |
| LUT-13-DATA           | 0x32[3:0]        | SRAM    |
| LUT-14-DATA           | 0x33[3:0]        | SRAM    |
| LUT-15-DATA           | 0x34[3:0]        | SRAM    |
| LOOP-WAIT             | 0x35[3:0]        | SRAM    |
| DAC-0-VOUT-CMP-CONFIG | 0x03[12:10][4:0] | 登録      |
| DAC-1-VOUT-CMP-CONFIG | 0x09[12:10][4:0] | 登録      |
| DAC-2-VOUT-CMP-CONFIG | 0x0F[12:10][4:0] | 登録      |
| DAC-3-VOUT-CMP-CONFIG | 0x15[12:10][4:0] | 登録      |
| COMMON-CONFIG         | 0x1F[15:0]       | 登録      |
| DEVICE-MODE-CONFIG    | 0x25[15:0]       | 登録      |
| STATE-MACHINE-CONFIG0 | 0x27[2:0]        | 登録      |

表 7-4 のアドレス列に記載されているビットのみが NVM に保存され、ステートマシンで使用されます。たとえば、DAC-X-VOUT-CMP-CONFIG レジスタでは、NVM にビット 12 ~ 10 とビット 4 ~ 0 のみが保存されます。

この用途例の疑似コードは次のとおりです:

```
//SYNTAX: WRITE <REGISTER NAME (REGISTER ADDRESS)>, <MSB DATA>, <LSB DATA>
//Pull MODE pin low to enter programming mode//SYNTAX: WRITE <REGISTER NAME(Hex Code)>, <MSB DATA>,
<LSB DATA>
//Stop the state machine
WRITE STATE-MACHINE-CONFIG(0x27), 0x00, 0x03
//Set the comparator thresholds
WRITE DAC-0-DATA(SRAM 0x21), 0x33, 0x40
WRITE DAC-1-DATA(SRAM 0x22), 0x66, 0x80
WRITE DAC-2-DATA(SRAM 0x23), 0x99, 0x80
WRITE DAC-3-DATA(SRAM 0x24), 0xCC, 0xC0
//Set the LUT values
WRITE LUT-0-DATA(SRAM 0x25), 0x00, 0x00
WRITE LUT-1-DATA(SRAM 0x26), 0x00, 0x00
WRITE LUT-2-DATA(SRAM 0x27), 0x00, 0x00
WRITE LUT-3-DATA(SRAM 0x28), 0x00, 0x03
WRITE LUT-4-DATA(SRAM 0x29), 0x00, 0x04
WRITE LUT-5-DATA(SRAM 0x2A), 0x00, 0x04
WRITE LUT-6-DATA(SRAM 0x2B), 0x00, 0x04
WRITE LUT-7-DATA(SRAM 0x2C), 0x00, 0x04
WRITE LUT-8-DATA(SRAM 0x2D), 0x00, 0x00
WRITE LUT-9-DATA(SRAM 0x2E), 0x00, 0x00
WRITE LUT-10-DATA(SRAM 0x2F), 0x00, 0x00
WRITE LUT-11-DATA(SRAM 0x30), 0x00, 0x03
WRITE LUT-12-DATA(SRAM 0x31), 0x00, 0x04
WRITE LUT-13-DATA(SRAM 0x32), 0x00, 0x04
WRITE LUT-14-DATA(SRAM 0x33), 0x00, 0x04
WRITE LUT-15-DATA(SRAM 0x34), 0x00, 0x0F
//Set the loop refresh setting for 41 ms
WRITE LOOP-WAIT(SRAM 0x35), 0x00, 0x13
//Set the channel 0 reference to VDD and enable comparator mode
WRITE DAC-0-VOUT-CMP-CONFIG(0x03), 0x04, 0x07
//Set channel 1 reference to VDD and enable comparator mode
WRITE DAC-1-VOUT-CMP-CONFIG(0x09), 0x04, 0x07
//Set channel 2 reference to VDD and enable comparator mode
WRITE DAC-2-VOUT-CMP-CONFIG(0x0F), 0x04, 0x07
//Set channel 3 reference to VDD and enable comparator mode
WRITE DAC-3-VOUT-CMP-CONFIG(0x15), 0x04, 0x07
//Power on the DAC channels
WRITE COMMON-CONFIG(0x1F), 0x02, 0x49
//Set the device mode (this is the device default)
WRITE DEVICE-MODE-CONFIG(0x25), 0x80, 0x40
//Start the state machine
WRITE STATE-MACHINE-CONFIG0(0x27), 0x00, 0x03
//Save settings to NVM
WRITE COMMON-TRIGGER(0x20), 0x00, 0x02
//Pull the MODE pin high to enter standalone mode
```

### 7.2.3 アプリケーション曲線

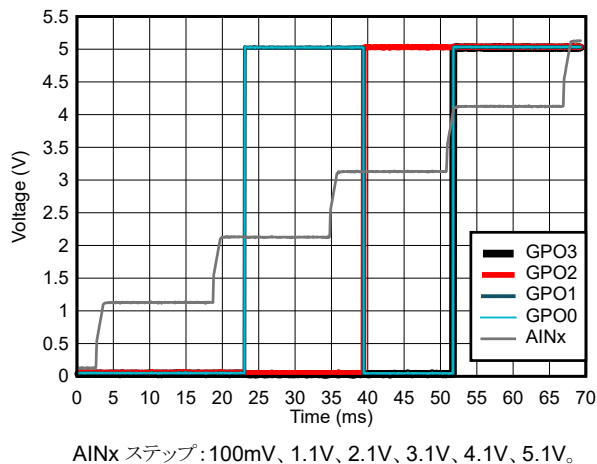


図 7-2. LUT 出力

### 7.3 電源に関する推奨事項

DAC539E4W ファミリのデバイスは、特定の電源シーケンスを必要としません。これらのデバイスは単一の電源、 $V_{DD}$  を必要とします。ただし、 $V_{DD}$  の後に外部電圧リファレンスが印加されるようにしてください。 $V_{DD}$  ピンには  $0.1\mu\text{F}$  のデカップリングコンデンサを使用してください。CAP ピンには約  $1.5\mu\text{F}$  の値のバイパスコンデンサを使用してください。

### 7.4 レイアウト

#### 7.4.1 レイアウトのガイドライン

DAC539E4W のピン構成では、レイアウトを最適化できるようにアナログピン、デジタルピン、電源ピンを離しています。信号品質を確保するため、デジタルトレースとアナログトレースを離し、デカップリングコンデンサをデバイスピンの近くに配置してください。

### 7.4.2 レイアウト例

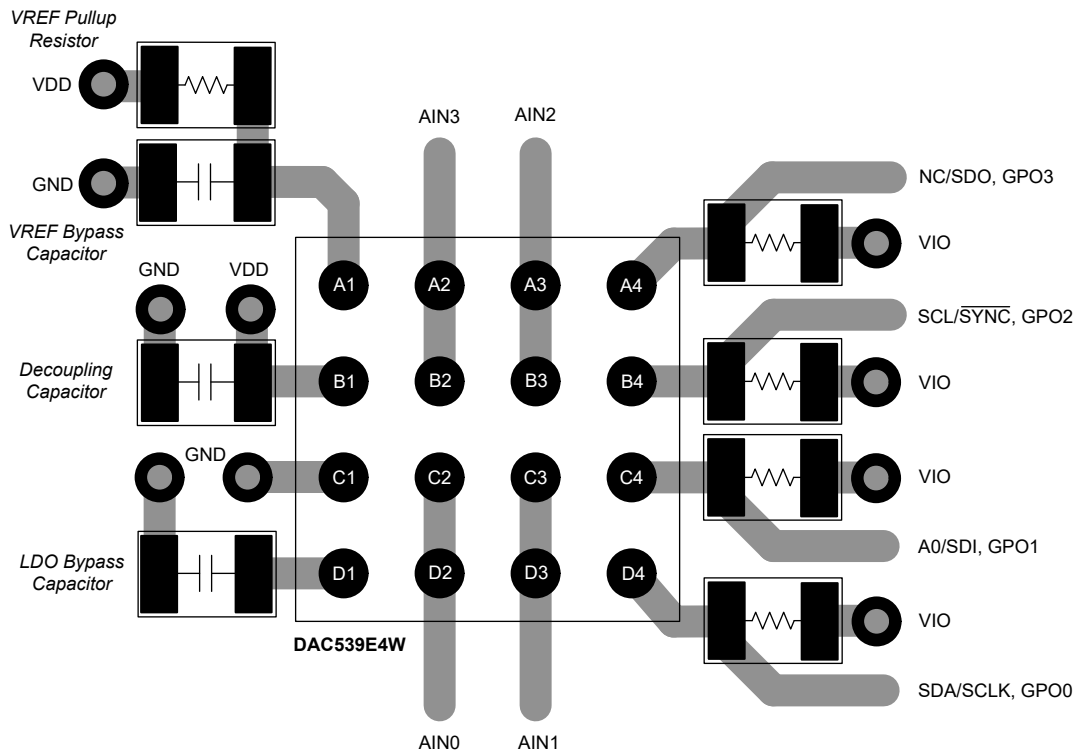


図 7-3. レイアウト例

注: 分かりやすくするため、グラウンドプレーンと電源プレーンは省略しています。

## 8 デバイスおよびドキュメントのサポート

テキサス・インスツルメンツでは、幅広い開発ツールを提供しています。デバイスの性能の評価、コードの生成、ソリューションの開発を行うためのツールとソフトウェアを以下で紹介합니다。

### 8.1 ドキュメントの更新通知を受け取る方法

ドキュメントの更新についての通知を受け取るには、[www.tij.co.jp](http://www.tij.co.jp) のデバイス製品フォルダを開いてください。[通知] をクリックして登録すると、変更されたすべての製品情報に関するダイジェストを毎週受け取ることができます。変更の詳細については、改訂されたドキュメントに含まれている改訂履歴をご覧ください。

### 8.2 サポート・リソース

テキサス・インスツルメンツ E2E™ サポート・フォーラムは、エンジニアが検証済みの回答と設計に関するヒントをエキスパートから迅速かつ直接得ることができる場所です。既存の回答を検索したり、独自の質問をしたりすることで、設計に必要な支援を迅速に得ることができます。

リンクされているコンテンツは、各寄稿者により「現状のまま」提供されるものです。これらはテキサス・インスツルメンツの仕様を構成するものではなく、必ずしもテキサス・インスツルメンツの見解を反映したものではありません。テキサス・インスツルメンツの[使用条件](#)を参照してください。

### 8.3 商標

テキサス・インスツルメンツ E2E™ is a trademark of Texas Instruments.

すべての商標は、それぞれの所有者に帰属します。

### 8.4 静電気放電に関する注意事項



この IC は、ESD によって破損する可能性があります。テキサス・インスツルメンツは、IC を取り扱う際には常に適切な注意を払うことを推奨します。正しい取り扱いおよび設置手順に従わない場合、デバイスを破損するおそれがあります。

ESD による破損は、わずかな性能低下からデバイスの完全な故障まで多岐にわたります。精密な IC の場合、パラメータがわずかに変化するだけで公表されている仕様から外れる可能性があるため、破損が発生しやすくなっています。

### 8.5 用語集

[テキサス・インスツルメンツ用語集](#) この用語集には、用語や略語の一覧および定義が記載されています。

## 9 改訂履歴

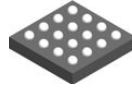
資料番号末尾の英字は改訂を表しています。その改訂履歴は英語版に準じています。

| Changes from Revision * (June 2023) to Revision A (July 2025)        | Page |
|--|------|
| • 「特長」のパッケージ寸法を 1.72mm × 1.72mm から 1.76mm × 1.76mm に変更.....          | 1    |
| • 「パッケージ情報」表のパッケージ寸法を 1.72mm × 1.72mm から 1.76mm × 1.76mm に変更.....    | 1    |
| • 「アプリケーション情報」のパッケージの寸法を 1.75mm × 1.75mm から 1.76mm × 1.76mm に変更..... | 48   |
| • YBH パッケージのアウトラインを更新し、寸法を訂正.....                                    | 56   |

## 10 メカニカル、パッケージ、および注文情報

以降のページには、メカニカル、パッケージ、および注文に関する情報が記載されています。この情報は、指定のデバイスに使用できる最新のデータです。このデータは、予告なく、このドキュメントを改訂せずに変更される場合があります。本データシートのブラウザ版を使用されている場合は、画面左側の説明をご覧ください。



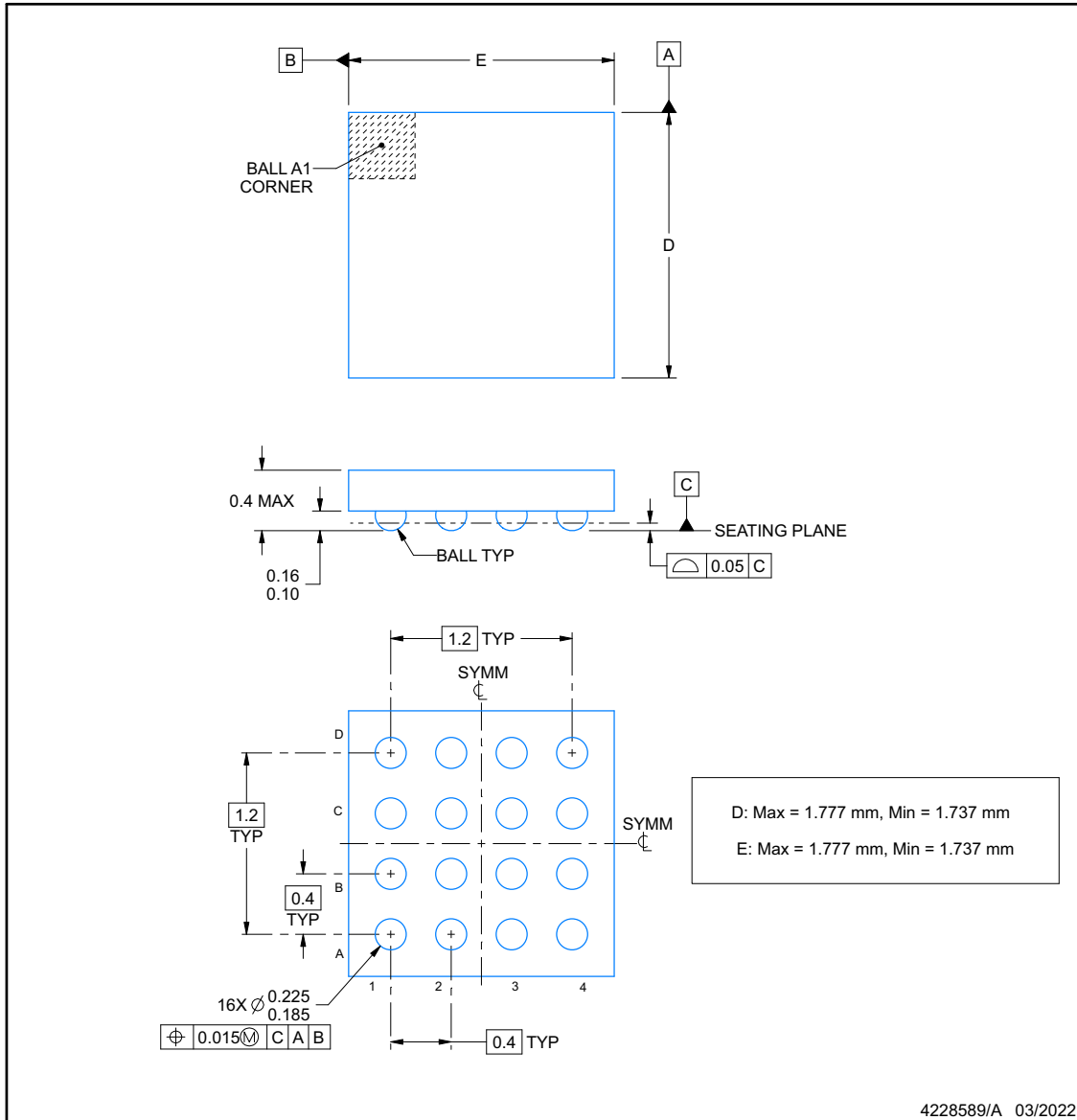


## PACKAGE OUTLINE

**YBH0016-C03**

**DSBGA - 0.4 mm max height**

DIE SIZE BALL GRID ARRAY



**NOTES:**

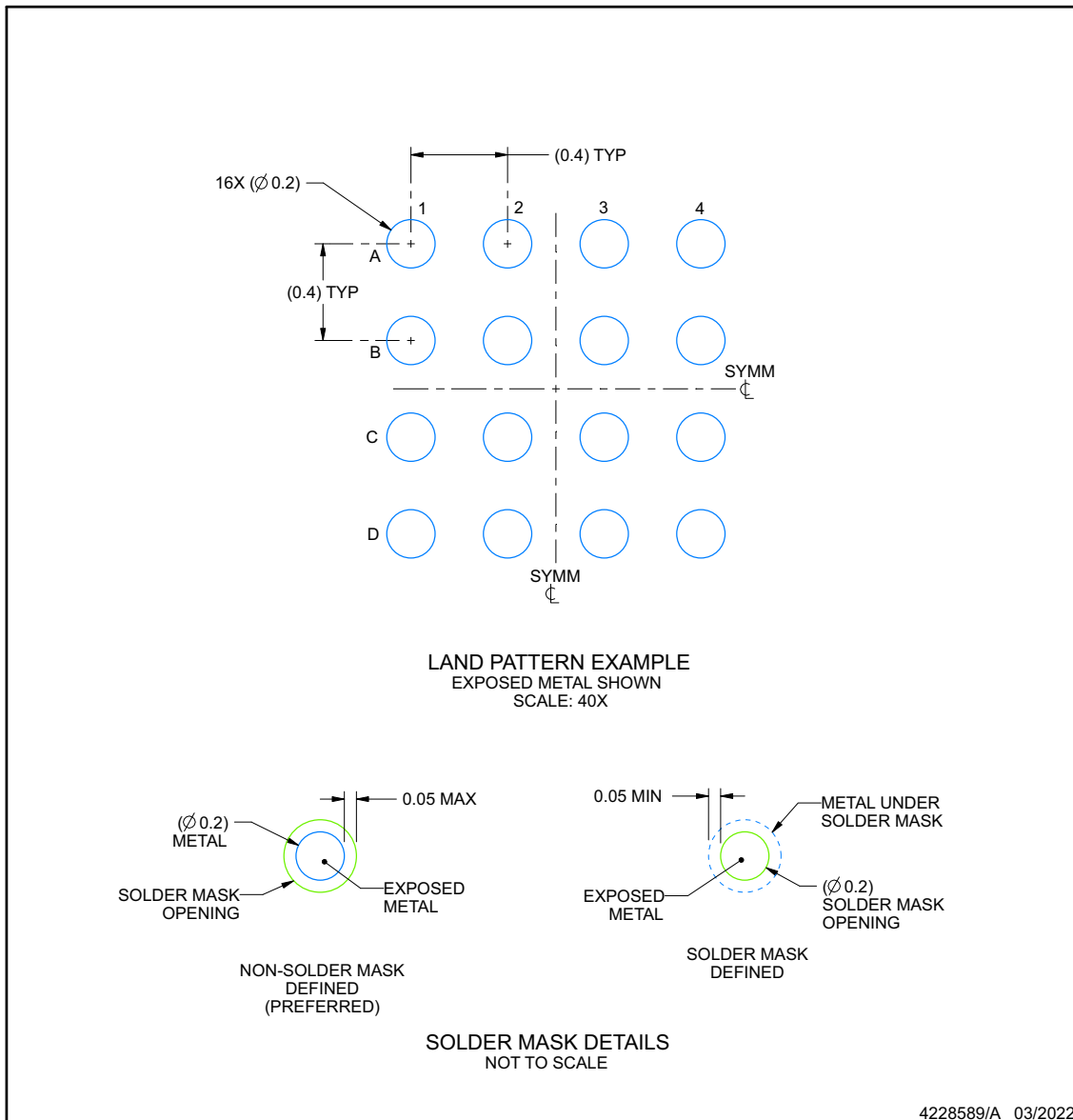
1. All linear dimensions are in millimeters. Any dimensions in parenthesis are for reference only. Dimensioning and tolerancing per ASME Y14.5M.
2. This drawing is subject to change without notice.

## EXAMPLE BOARD LAYOUT

**YBH0016-C03**

**DSBGA - 0.4 mm max height**

DIE SIZE BALL GRID ARRAY



NOTES: (continued)

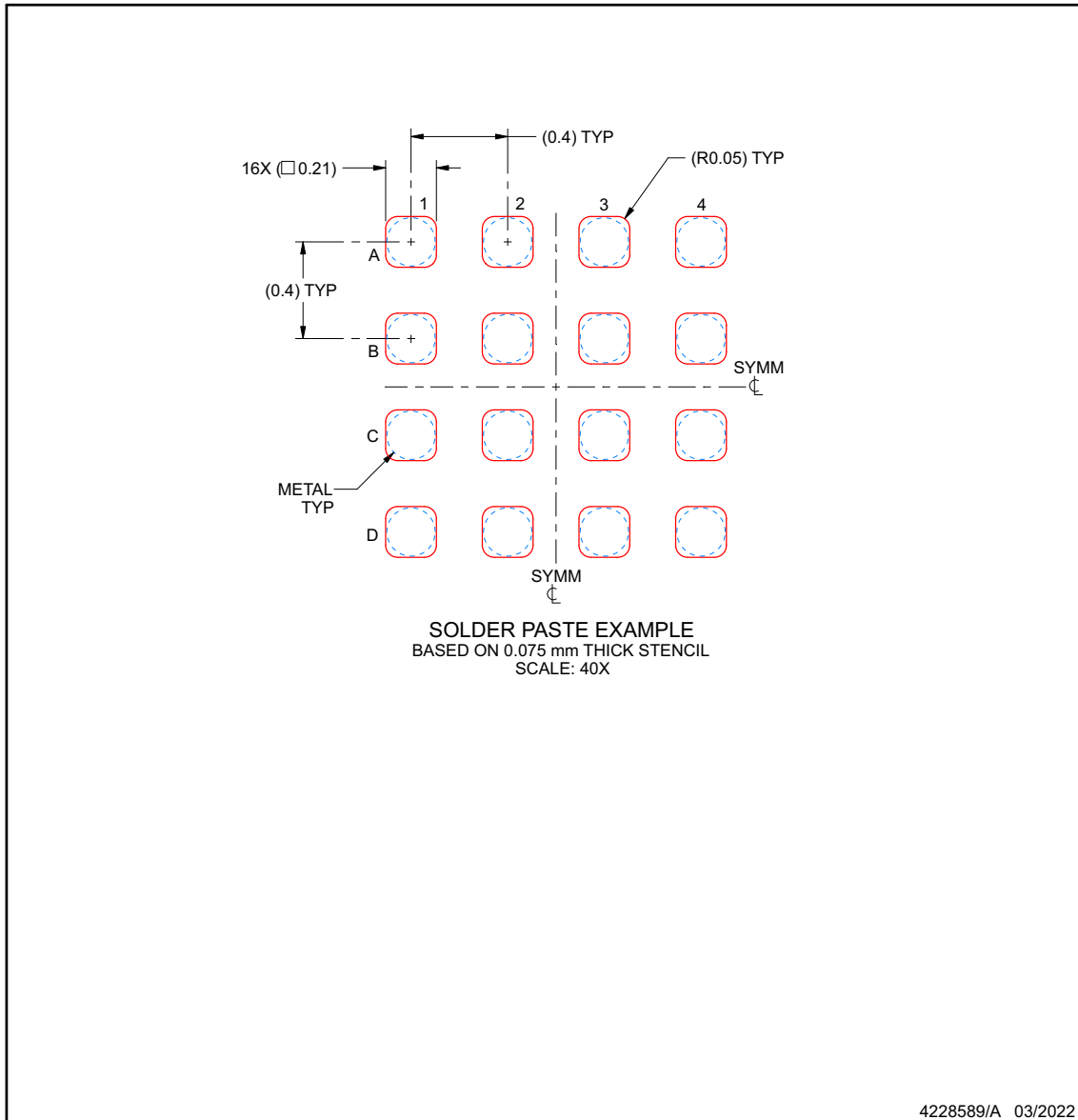
- Final dimensions may vary due to manufacturing tolerance considerations and also routing constraints. See Texas Instruments Literature No. SNVA009 ([www.ti.com/lit/snva009](http://www.ti.com/lit/snva009)).

## EXAMPLE STENCIL DESIGN

**YBH0016-C03**

**DSBGA - 0.4 mm max height**

DIE SIZE BALL GRID ARRAY



NOTES: (continued)

- 4. Laser cutting apertures with trapezoidal walls and rounded corners may offer better paste release.

## 重要なお知らせと免責事項

テキサス・インスツルメンツは、技術データと信頼性データ (データシートを含みます)、設計リソース (リファレンス デザインを含みます)、アプリケーションや設計に関する各種アドバイス、Web ツール、安全性情報、その他のリソースを、欠陥が存在する可能性のある「現状のまま」提供しており、商品性および特定目的に対する適合性の黙示保証、第三者の知的財産権の非侵害保証を含むいかなる保証も、明示的または黙示的にかかわらず拒否します。

これらのリソースは、テキサス・インスツルメンツ製品を使用する設計の経験を積んだ開発者への提供を意図したものです。(1) お客様のアプリケーションに適した テキサス・インスツルメンツ製品の選定、(2) お客様のアプリケーションの設計、検証、試験、(3) お客様のアプリケーションに該当する各種規格や、その他のあらゆる安全性、セキュリティ、規制、または他の要件への確実な適合に関する責任を、お客様のみが単独で負うものとします。

上記の各種リソースは、予告なく変更される可能性があります。これらのリソースは、リソースで説明されている テキサス・インスツルメンツ製品を使用するアプリケーションの開発の目的でのみ、テキサス・インスツルメンツはその使用をお客様に許諾します。これらのリソースに関して、他の目的で複製することや掲載することは禁止されています。テキサス・インスツルメンツや第三者の知的財産権のライセンスが付与されている訳ではありません。お客様は、これらのリソースを自身で使用した結果発生するあらゆる申し立て、損害、費用、損失、責任について、テキサス・インスツルメンツおよびその代理人を完全に補償するものとし、テキサス・インスツルメンツは一切の責任を拒否します。

テキサス・インスツルメンツの製品は、[テキサス・インスツルメンツの販売条件](#)、または [ti.com](https://www.ti.com) やかかる テキサス・インスツルメンツ製品の関連資料などのいずれかを通じて提供する適用可能な条項の下で提供されています。テキサス・インスツルメンツがこれらのリソースを提供することは、適用されるテキサス・インスツルメンツの保証または他の保証の放棄の拡大や変更を意味するものではありません。

お客様がいかなる追加条項または代替条項を提案した場合でも、テキサス・インスツルメンツはそれらに異議を唱え、拒否します。

郵送先住所: Texas Instruments, Post Office Box 655303, Dallas, Texas 75265

Copyright © 2025, Texas Instruments Incorporated

**PACKAGING INFORMATION**

| Orderable part number        | Status<br>(1) | Material type<br>(2) | Package   Pins   | Package qty   Carrier | RoHS<br>(3) | Lead finish/<br>Ball material<br>(4) | MSL rating/<br>Peak reflow<br>(5) | Op temp (°C) | Part marking<br>(6) |
|------------------------------|---------------|----------------------|------------------|-----------------------|-------------|--------------------------------------|-----------------------------------|--------------|---------------------|
| <a href="#">DAC539E4YBHR</a> | Active        | Production           | DSBGA (YBH)   16 | 3000   LARGE T&R      | Yes         | SNAGCU                               | Level-1-260C-UNLIM                | -40 to 125   | DAC<br>539E4        |
| DAC539E4YBHR.A               | Active        | Production           | DSBGA (YBH)   16 | 3000   LARGE T&R      | Yes         | SNAGCU                               | Level-1-260C-UNLIM                | -40 to 125   | DAC<br>539E4        |

(1) **Status:** For more details on status, see our [product life cycle](#).

(2) **Material type:** When designated, preproduction parts are prototypes/experimental devices, and are not yet approved or released for full production. Testing and final process, including without limitation quality assurance, reliability performance testing, and/or process qualification, may not yet be complete, and this item is subject to further changes or possible discontinuation. If available for ordering, purchases will be subject to an additional waiver at checkout, and are intended for early internal evaluation purposes only. These items are sold without warranties of any kind.

(3) **RoHS values:** Yes, No, RoHS Exempt. See the [TI RoHS Statement](#) for additional information and value definition.

(4) **Lead finish/Ball material:** Parts may have multiple material finish options. Finish options are separated by a vertical ruled line. Lead finish/Ball material values may wrap to two lines if the finish value exceeds the maximum column width.

(5) **MSL rating/Peak reflow:** The moisture sensitivity level ratings and peak solder (reflow) temperatures. In the event that a part has multiple moisture sensitivity ratings, only the lowest level per JEDEC standards is shown. Refer to the shipping label for the actual reflow temperature that will be used to mount the part to the printed circuit board.

(6) **Part marking:** There may be an additional marking, which relates to the logo, the lot trace code information, or the environmental category of the part.

Multiple part markings will be inside parentheses. Only one part marking contained in parentheses and separated by a "-" will appear on a part. If a line is indented then it is a continuation of the previous line and the two combined represent the entire part marking for that device.

**Important Information and Disclaimer:** The information provided on this page represents TI's knowledge and belief as of the date that it is provided. TI bases its knowledge and belief on information provided by third parties, and makes no representation or warranty as to the accuracy of such information. Efforts are underway to better integrate information from third parties. TI has taken and continues to take reasonable steps to provide representative and accurate information but may not have conducted destructive testing or chemical analysis on incoming materials and chemicals. TI and TI suppliers consider certain information to be proprietary, and thus CAS numbers and other limited information may not be available for release.

In no event shall TI's liability arising out of such information exceed the total purchase price of the TI part(s) at issue in this document sold by TI to Customer on an annual basis.

**TAPE AND REEL INFORMATION**

**QUADRANT ASSIGNMENTS FOR PIN 1 ORIENTATION IN TAPE**


\*All dimensions are nominal

| Device       | Package Type | Package Drawing | Pins | SPQ  | Reel Diameter (mm) | Reel Width W1 (mm) | A0 (mm) | B0 (mm) | K0 (mm) | P1 (mm) | W (mm) | Pin1 Quadrant |
|--------------|--------------|-----------------|------|------|--------------------|--------------------|---------|---------|---------|---------|--------|---------------|
| DAC539E4YBHR | DSBGA        | YBH             | 16   | 3000 | 180.0              | 8.4                | 1.94    | 1.94    | 0.69    | 4.0     | 8.0    | Q1            |

**TAPE AND REEL BOX DIMENSIONS**


\*All dimensions are nominal

| Device       | Package Type | Package Drawing | Pins | SPQ  | Length (mm) | Width (mm) | Height (mm) |
|--------------|--------------|-----------------|------|------|-------------|------------|-------------|
| DAC539E4YBHR | DSBGA        | YBH             | 16   | 3000 | 182.0       | 182.0      | 20.0        |

## 重要なお知らせと免責事項

TI は、技術データと信頼性データ（データシートを含みます）、設計リソース（リファレンス デザインを含みます）、アプリケーションや設計に関する各種アドバイス、Web ツール、安全性情報、その他のリソースを、欠陥が存在する可能性のある「現状のまま」提供しており、商品性および特定目的に対する適合性の黙示保証、第三者の知的財産権の非侵害保証を含むいかなる保証も、明示的または黙示的にかかわらず拒否します。

これらのリソースは、TI 製品を使用する設計の経験を積んだ開発者への提供を意図したものです。(1) お客様のアプリケーションに適した TI 製品の選定、(2) お客様のアプリケーションの設計、検証、試験、(3) お客様のアプリケーションに該当する各種規格や、その他のあらゆる安全性、セキュリティ、規制、または他の要件への確実な適合に関する責任を、お客様のみが単独で負うものとし、

上記の各種リソースは、予告なく変更される可能性があります。これらのリソースは、リソースで説明されている TI 製品を使用するアプリケーションの開発の目的でのみ、TI はその使用をお客様に許諾します。これらのリソースに関して、他の目的で複製することや掲載することは禁止されています。TI や第三者の知的財産権のライセンスが付与されている訳ではありません。お客様は、これらのリソースを自身で使用した結果発生するあらゆる申し立て、損害、費用、損失、責任について、TI およびその代理人を完全に補償するものとし、TI は一切の責任を拒否します。

TI の製品は、[TI の販売条件](#)、[TI の総合的な品質ガイドライン](#)、[ti.com](#) または TI 製品などに関連して提供される他の適用条件に従い提供されます。TI がこれらのリソースを提供することは、適用される TI の保証または他の保証の放棄の拡大や変更を意味するものではありません。TI がカスタム、またはカスタマー仕様として明示的に指定していない限り、TI の製品は標準的なカタログに掲載される汎用機器です。

お客様がいかなる追加条項または代替条項を提案する場合も、TI はそれらに異議を唱え、拒否します。

Copyright © 2025, Texas Instruments Incorporated

最終更新日：2025 年 10 月